

2차 미팅 :

회의 참석자: 이석재, 고경표, 여재환

회의 시간 : 13:00-14:10

회의 날짜 : 2019년 10월 29일

다음 까지 무엇을 해야 할까:

- 주제 2~3개 들고오기
- 정리가 안된것들 각자 고민 + 자료 조사

다음 회의 시간 : 금요일 13:00

- **M(must)**: 성공적인 제품이 되기 위해서 반드시 제공되어야하는 필수적인 기능
- **S(Should have)** 중요하고 유용한 기능이며 가능하다면 포함되었으면 하는 기능
- **C(Could have)**: 현재 개발일정에 여유가 없어 제공되지 않는다 할지라도 크게 문제가 되지 않는 기능
- **W(Wont have)**: 현재 개발 일정에서 누락되어도 아무 상관이 없는 기능

XP(익스트림 프로그래밍), 켄트 벡

그라운드 룰

- 우선 순위가 높은 행동을 중심으로 최대 10 가지를 넘기지 않습니다.
-

그라운드 룰

- 모임 시간
 - 지각에 대한 패널티
 - 금액, 사용처 정해보자
 - 코어타임 미준수
 - 대부분의 시간동안 한자리, 한공간 같이 해야 하지 않을까
- 질문 방식
- 협업 방식
 - 페어프로그래밍 (어떻게, 어떤것을)
 - 매일 하루 1시간, 정해진 시간에, 30분씩 서로의 코드를 번갈아가며.
 - (하루 2~3시간) 짝시니깐

스크럼 기록

- 기록은 누가 남길까
- 어디에 남길까
- 양식은

개발 관련 약속

- 개발 환경 설정
 - 윈도우, 리눅스, 맥
 - 노드 버전만 맞으면 큰 문제는 없을듯.(DB 버전까지 맞으면 좋을듯)
 - 근데 이 부분을 도커나 기타 가상환경을 이용하면 더욱 좋을듯
 - 도커!!!! 사랑해요 도커!!
- 깃허브 어떻게
 - 폴더 구조 어떻게?
- 깃 커밋 어떻게
 - 허스키 (제약 조건), 예를 들어서 테스트를 통과하지 않으면 커밋이되지 않는다.
 - <https://github.com/typicode/husky>
 - 린터를 통과하지 못하면 커밋되지 않는다
- 깃 커밋 주기는
 - 기능 단위 (좀더 고민이 필요)
- 깃 커밋 메시지는
 - 한글?영어? : 제목은 영어로, 내용은 한글로
 - 쉬운 영어를 쓸것!!!!
 - <https://meetup.toast.com/posts/106> : 읽어볼것!
- PR 방법은
 - 양식 통일
- issue 관리는
 - 양식 통일
 - 이슈는 어떤 단위로?

- 개발 스타일 (코드 컨벤션)
 - 린터 - 문법 강제
 - Airbnb, Google
 - 프리티어 - 스타일
 - 우리들만의 규칙
 - 노드(서버) 에러 처리 어떻게 할까?
 - 리엑트(프론트) 어떻게 컴포넌트를 만들까
 - 기능을 만들때 클래스/프로토타입/함수 ?
 - 컴포넌트 스타일링
- 브랜칭 전략
 - 깃 플로우
 - 깃헙 플로우
 - 좋은 도구: <https://github.com/nvie/gitflow>
- 버저닝 전략 (태깅 전략)
 - 릴리즈
 - V1.0.1
 - <https://semver.org/lang/ko/> (nodejs 기준, 유의적 버전)
- 코드 리뷰의 규칙
 - 무조건적인 비판 노노
 - 지난 발표자료 확인 필요
 - 리뷰받을 부분 선정 (최소 하루전 정해야 한다): 규칙 필요
 - 우리의 개발 규칙을 잘 지켰는가
 - 저는 코드를 읽으면서 이해가 잘 가지 않는 부분을 댓글로 문의
 - 보통의 경우 어떤 기능을 구현할때 한가지 방법만이 있지는 않아요. 혹시 더 나은 방법이나, 다른 방법이 생각 난다면 그 방법과 비교해서 어떤 방법이 더 적합한지 의견 공유.
- 에러 처리는 어떻게
- 테스트
 - 블랙박스(동등클래스 분할, 경계값 분석, 도메인, 조합) / 화이트박스(블록, 분기, 조건, MCDC, 기본경로)
 - TDD는 선택, Test는 필수!
 - 어디까지 커버할지
 - 어떤 테스트를 할지
 - 유닛테스트, 통합테스트, 기능테스트
 - 강제로 할지
 - 서버: 강제
 - 프론트: 최소만

공유

모르는게 많다.

공유가 필요하고, 추가 학습이 필요하다.

주기적으로 주제 공유

고민

공통의 목표

각자의 목표

자바스크립트? 타입스크립트?

서버는 어떻게 활용할 것인지? : 각자의 서버를 운영하여 분산처리를 이용할것인지?

문서화 방법에 대해고민 (API 사용법에 대한 문서)

REST API vs GraphQL

DB 어떤거 쓸지

CI 어떻게 할지 (Travis?)

백업전략

스케일 전략

성능 테스트 (스트레스 테스트 등...)

모바일대응

반응형으로

사이즈별로 다르게 대응 (media태그)

api 인증, 권한 전략

커뮤니케이션 도구

슬랙, 행아웃, 어떤거? 고민 해야할듯

모니터링 도구

버그 모니터링

FE: <https://sentry.io/welcome/>

자원 모니터링

브라우저 호환성(크로스 브라우징)

- 필수!
- 어느 버전까지 커버가 가능한지 문서화가 필요함
- 도구 활용!

배포 전략

코드 리뷰의 주기 (추후에 다시 고민...)

코드 리뷰주기 **=== PR** 주기

제 개인적인 의견은 **PR**은 매일. (일일 배포) (19시)

리뷰 => 1시간 ~ 2시간

4명에서 다른 3명을 모두 하기에는 버겁다.

1명, 2명 => 리뷰어(1명)

진짜 배포되는 서비스의 기능을 매일 추가한다.

3차 미팅 :

회의 참석자: 이석재, 고경표, 여재환

회의 시간 : 17:00-17:30

회의 날짜 : 2019년 10월 31일

【가계부】

- 기능을 다 넣을까
- 프론트에서 데이터 처리를 해볼 수 있지 않을까?
- 차트 같은걸 써볼 수 있지않을까? D3구현
- 사용자가 원하는 화면? 뷰? 를 구성할 수 있게
- 기능(구현 가능성 상관없이)
 - 프린트 -> 작성 -> 촬영(스캔) 인식(영상)
 - 너무 영상쪽인 것 같음
 - Excel 추출

【크몽 클론】

- 컴퓨터 서비스만이 아닌 다른 것들(수공예 등)

【오픈마켓 플랫폼】

- 대상 : 쇼핑몰을 유지하기 어려운 개인 수공예 제작자들을 위한 플랫폼

【동영상 볼수있는 플랫폼 :유튜브, 넷플릭스 클론】

- 기술적으로 도전적인 (프론트, 서버 동시에 충족할 수 있다)
- 서버쪽에서의 도전 처리에 대한 문제 서버 어떻게 할지
- 프론트는 어떤 도전?
 - 도전 넷플릭스 유튜브 기술 토크?
 - 밴더스내치
 - <https://www.youtube.com/watch?v=WLqc0EX8Bmg&t=726s>
 - RX
 - <https://www.youtube.com/watch?v=AslncyG8whg&t=1231s>
 - Foucs 영상 재생 처리
- 피드백
 - 난이도가 너무 높을 수 있음
 - > 중요하다 생각되는 기능 위주로만 구현하면 어떨까..
 - 현실적으로 개발에 집중할 수 있는 시간이 5주 내외로 매우 빠듯

【OAuth2.0】

- 한번 만들어 보고 싶은데, 그런걸 회사에서 사용하는가?
 - 사용하지 않지만 이해하고 경험하는것이 중요하다고 함
 - Auth0 한번 참고

고경표, 여재환

- 단순하더라도 깊이 있게 이해하고 싶다
 - React, OAuth2.0
 - 생각나는것 있으면 생각해보기..

4차 미팅 :

회의 참석자: 이석재, 고경표, 여재환

회의 시간 : 11:00-11:30

회의 날짜 : 2019년 11월 1일

다음 까지 무엇을 해야 할까:

1. OAuth2.0가 가능할까?
2. 동영상 서비스 조금 더 고민해 보기

다음 회의 시간 : 토요일 15:00 (온라인)

OAuth 2.0

- <https://tools.ietf.org/html/rfc6749> 규격에 맞게 구현
- 보여주는거?
 - 기술적으로 깊이 있게 생각해볼 수 있는 것 같다
- 메일서비스와 비슷할것 같다.
- <https://oauth.net/2/>

교육적 콘텐츠

- 화상 회의? 강의?
- 화상
- 강의중에 화면에 그리기?

5차 미팅 :

회의 참석자: 이석재, 고경표, 여재환

회의 시간 : 15:00 -

회의 날짜 : 2019년 11월 2일

다음 회의 시간 : 2019년 11월 4일

다음 까지 무엇을 해야 할까:

- 월요일 만나서 번호 공유하고
- 슬랙 방파고
 - 기록을 남기기에는 슬랙이 편할 것 같음
 - CI 의 진행 상황을 슬랙으로 알림받을 수 있음
 - kgpyo123@gmail.com
 - jae3132@naver.com
 - lsj7000@gmail.com

스크럼

- 기술을 깊게 하고 싶은 것도 있지만 협업을 하는 방법론(?)에 대해서도 아는 것에 도움이 될 것 같음
- 스크럼 : https://book.naver.com/bookdb/book_detail.nhn?bid=4899173
- 사용자 스토리 : https://book.naver.com/bookdb/book_detail.nhn?bid=2099314
- 익스트림 프로그램 : https://book.naver.com/bookdb/book_detail.nhn?bid=2497945

oAuth 2.0 가능 할까?

- oAuth 2.0 node : <https://github.com/oauthjs/node-oauth2-server>

동영상 서비스 조금 더 고민해 보기

- <https://academy.nomadcoders.co/p/javascript-fullstack-from-zero-to-hero>

주제선정 데드라인

- 화요일

규칙 (수요일)

- 규칙은 하면서 정했으면 좋겠다

페어프로그래밍

지각 1000원

【일정】

월요일 마스터 클래스

화요일까지 아이디어 기획서
수요일 프로젝트 주제 확정
목요일 팀규칙, 화면기획서 1차
금요일 기획발표, 화면기획서 2차

6차 미팅 :

회의 참석자: 이석재, 고경표, 여재환
회의 시간 : 14:00
회의 날짜 : 2019년 11월 4일

- <https://meetup.toast.com/posts/131>
- 대역폭에 따라 적절한 퀄리티를 선택하는 코드(어떻게 가공할것인가?)
- 동영상 플레이어는 어떻게 구현할 것인가?
- 포커싱 기능을 구현할것인가?(페이스북)
- 마우스 포커스 재생 기능
- 광고등 추가적인 삽입 기능을 구현할것인가?(유튜브 클론의 범위)
- 미리보기 기능을 구현할것인가?(유튜브 프리미엄 미구독시 프리미엄 영상 재생시..)
- 비디오 플레이어 디자인(?)
- 분산 처리(로드밸런싱?)
-
- 유튜브 다음곡 자동 추천 : 검색기반으로 추천, 새로운 것을 추천해줬으면 좋겠다.
- 1인 강의 플랫폼 : ex: 30일 js
 - 플랫폼을 제공하는 느낌
 - Vimeo 같은 느낌
 - Only 동영상
 - 클라우드 같은?
 - 수익은 고려X
 - Api 자막
 - 타겟 : 동영상 강의를 제공하고자하는 강사
- 틱톡
- 화상통화, 영통, 화상강의
- VR 영상 서비스
- 드론 영상 자동 업로드(개인 영상 저장공간, 클라우드)
- Hackmd
- 가계부
- 지방에 있는 IT 취약계층을 위한 관리 시스템
 - 택배 관리
 - 온라인 상품관리
 - 네이버 스토에도 알아서 올려주고
- 마케팅 통합관리 툴

- 페이스북, 구글 종합적으로 관리해주는 툴
 - 비슷한 예 : 알리바바
- 중계플랫폼
 - 공인중개사 자격증
- 중개인 평가, 원룸/집주인 평가
 - 지도 컴포넌트
- 동아리 정보제공
- 포스기 -> 웹으로
 - 윈도우 설치형 -> 웹베이스로 하면 좋지 않을까?
- 운전속도에 따라서 음악 추천(gps 등을 이용하여)
- 반려동물 관련 서비스
 - 동영상
- 스마트팜
- 가격 비교
- 코딩테스트
- 프로그래머스/백준 클론
- 모든 과정과 결과를 문서화하고 github wiki를 이용하여 문서화
- 매일 10:30 까지 스크럼 기록(15분 기한)
 - 기능목록 점검
 - 코드리뷰 선택
 - 팀원간의 **Code Review**
 - 어제 한일
 - 오늘 할일
 - 이슈
- 데모
 - 테스트 목적과 상황
 - 시나리오 진행에 필요한 값
 - 시나리오를 진행하는데 필요한 조건
 - 시나리오를 완료했을 때 보장해야하는 결과
- 코드 프리즈 이후에는 테스트를 거치면서 버그를 수정할것!
- 매일 자정전까지 최소 1회 push
- 마스터클래스
- 유료 코드 사이트
-
- 평가 기준
 - 품질
 - 기술적인 난이도, 클린 코드, 성능에 유리한 코드
 - 커뮤니케이션
 - 도전적인 활동을 수행했는가?
 - 개선을 꾸준히 해나갔는가?
 - 코드 리뷰와 피드백을 충분히 나누었는가?
 - 협업

- 주도적으로 역할을 수행했는가?
- 완성도는 충분한가?
- 커뮤니케이션을 원활히 수행했는가?
- 긍정적인 역할을 수행했는가?
- 가급적 react사용
- Java 사용 ㅋㅋ
- 바닐라로 프레임워크 만들어가는건 괜찮음
- Github 태그기능 꼭 써볼것
 - 마스터 브랜치와 태그를 잘 사용하는 것은 정말 좋음
 - 다른 오픈소스의 태그가 어떻게 달려있는지 보는것도 좋을 것
- 웹서비스인데 오픈소스 관련된 프로젝트를 하려는 생각있으면 말해볼것
 - 활동 권장
- 칸반보드(?)
 - 하고싶은거 아무거나 정해서 하는것
 - 프로젝트가 어떻게 가고 있는지만 보이면..
 - 자기가 할일, 해야할일, 회고 하는 연습이 필요
- 취업때 어필을 해야한다면...
 - 그냥 이거 하고 있는거 그대로 어필하면 됨
-

가계부 ++

- UX/UI 중요함
- 카드사 연동, 공공 은행 API연동

중고나라 ++

- 동영상 연동
- 머신러닝, 상품 자동 분류
- 바코드
- 시장가격
- 사용자가 웹으로 동영상으로
- 개인홈쇼핑
- 역경매

지도++

- 부동산
- 경매정보 제공사이트

택시 중계

- 실시간 택시 위치 회사별 중계
-

동영상

- 유튜브 +
- 1인강의
 - 스터디
 - 똑같은 파트를 매일매일 듣고 읽는다

- 보기만 하지 않고 랜덤으로 혹은 순차적으로 스터디원 한명씩 강의
- 실시간 라이브 방송
- 프로그래머를 위한 스터디
- 페어 프로그래밍 중계+
- 페어프로그래밍 온라인 + 코드 에디터(api를 가져다 쓰면 도전적인 기술이라 보기 어렵다)

코딩테스트

- 스트레스 테스트
- 잘못된 코드 (시스템 건드는것)

대시보드 관리

- **React error**

트래픽 웹앱

- 시각적으로 보여주는 거

스마트홈 플랫폼

중고나라

부동산

- 시세조회(실거래가, 공시가)
- 건물리뷰/부동산리뷰(CRUD)

호갱ㄴㄴ

- 집거래에서 중요한것이 인근에 정류장이 있는지, 학군이 좋은지 종합적으로 제공

<https://www.bdsdiet.com/search/?q=%EB%8F%84%EA%B3%A1%EB%A0%89%EC%8A%ACgps=37.493687,127.050743&type=apartment#>