

第3回:スケベな罌師選手権

【企画名】

第3回『スケベな罌師選手権～隠された罌を探せ～』

【大会概要】

(日時)2025年6月14日18:00~

(形式)トーナメント形式(最大8チーム、1チームは4~5人まで(キラー兼任OK))

WCO大人気enjoy企画！スケベな罌師選手権が復刻！

たまには普段と違うDBDをやってみない？パーク構成や発電機管理なんて難しいことは必要なし！キラーは罌を隠して鯖を処刑し、サバイバーは隠された罌を制限時間内に探すだけのシンプルなルール。ベッド下に隠されたエロ本のごとく、己のスケベなセンスが試される究極のエンジョイ大会！

【応募要件】

- WCOのXのフォロワーであり、有効なTwitterアカウントで、半年以上運用している
- Discordが使えること
- 未成年は参加不可
- その他WCOの規約に定める条件を満たすこと

【選択可能なマップ】※マップリミット制 一度使用したマップは再度使用不可
自由(以下の禁止マップは除外する)

禁止マップ:バックウォータースワンプ、レッド・フォレスト、マクミラン・エステート(グロウニング・ストアハウス、シェルター・ウッズ、サファケーション・ピット、アイアンワークスオブミザリー)、トーバ着陸地点、山岡邸、バダム幼稚園、**小屋板のない室内(小学校、ホーキンス、レリー研究所、ギデオン、ラクーンシティ)、ノストロモ号、ランプキンレーン**

【ルール】

(試合の流れ)

- サバイバーは運営から指定されたオフリングを焚き、地下に移動する
(団結の覆布、ヴィゴの覆布、血塗られた設計図、濁った試験薬)
- サバイバーは地下に移動する(そのまま究極の武器の合図があるまで地下待機)
- キラーも地下に集合し、サバイバーを確認したあと、罌をマップ内に6つ仕掛ける。
- 罌を仕掛けた後、キラーは地下のある建物のロッカーを開けて、究極の武器でサバイバーを叫ばせて合図をし、サバイバーは小屋板のない入口、キラーは小屋板の外側に移動する。小屋板は事前に倒すこと。



- キラーが板を割ったら試合スタート。試合時間は10分。
- サバイバーは隠密やチェイスしながら、トラッパーが隠した罠を探す
- トラッパーは罠が見つからないように、サバイバーの処刑を目指す

(キラー)トラッパーのみ: サバイバーに罠を踏ませず処刑すること

- マッチ開始後すぐに、罠をマップ内に6つ仕掛ける
 - ↳ 破壊可能壁を割るなど、罠設置以外の行動は不可
 - 一度仕掛けた罠の移動は禁止
 - アドオン: 罠用袋、熊の油
 - マップ: キラー指定(キラーがマップ指定後に部屋を立てる)
 - オフアリング: なし
 - スコア: **MAX: 10p**(未発見罠数×1p(最大6個)、処刑鯖×1p(4人))
 - 自分で罠を踏んだ場合、サバイバーに+1p、
 - パーク: 究極の武器(開始の合図)
 - その他: ケバブ、這いずり放置、スタート合図以外での究極使用は禁止※這いずり放置について補足
 - ↳ 基本的にダウンを取ったらすぐに担いでください
- 目の前の倒れた板を割ってから担ぐ、目の前で板スタンを狙っているサバイバーを殴ってから担ぐ等、歩かなくても判定が入る行動はしてから担いで構いません

※キラーが罠を仕掛けている間、キラーVCに実況が入り、実況+キラー様のVCを配信に載せる場合がございます。キラー様のVCを配信に載せるかに関しては任意です。

(サバイバー): トラッパーの罠を探し、踏むこと

- ↳ 手で解除するのはNG、必ず罠を踏み、負傷すること
- ↳ 罠にはまっているところを味方が解除するのは可能

- アイテム・アドオン: すべて禁止、チェスト禁止
- オフアリング: 団結の覆布、ヴィゴの覆布、血塗られた設計図、濁った試験薬
- スコア: **MAX: 10**(踏んだ罠数×1p + 生存数×1p)
- マップ: 指定禁止
- VC: あり(※罠を探している間、チームVCに実況が入り、VCを配信に載せる場合がございます。チームVCを配信に載せるかに関しては任意です)

- パーク:スプリントバーストのみ(地下待機中の寸止め可)
- その他:ゴースティング、ハッチ逃げ禁止、ロッカーイン禁止(究極の武器が発動するため)

※タイムアップした際に吊られていた場合は、サク数に含む

※タイムアップした際に這いずりの場合は、サク数に含まない

その他重要事項

1. 大会中は前のチームの試合が始まるまでにチーム毎のVCに入室をし、自チームの試合が全て終わるまで退室しないこと(チームメンバー以外のVC入室不可)
※発覚した場合はチーム失格とする

2. ルール違反について

マッチ開始直後(1分以内)にパーク、アドオン、マップ指定、オフアリングのミスに気づいた場合は、速やかに切断をし[#本番アナウンス]に @WCO運営 メンションで報告してください

- a. ルール違反を行った場合にはペナルティを科す

- ペナルティ側がサバイバーの場合

総合得点-1×違反の数

- ペナルティ側がキラーの場合

総合得点-1×違反の数

3. 選手のサーバー、回線落ちでの切断はマッチ開始後5分未満のトラブルに限り、原則再試合を行う

※5分以上経過している場合は試合続行とし、キラーが落ちた場合は、切断時のスコアで計上する

- a. 但し、エラー落ちでの切断なのかルールを悪用しての切断なのか判断が出来ない為、回線落ちした側へペナルティを科す

- ペナルティ側がサバイバーの場合

全体得点-1

- ペナルティ側がキラーの場合

全体得点-1

4. 致命的なバグが起きた場合は再試合を行う

※致命的なバグとは、試合の展開を大きく左右するバグのことを指す

<対象のバグ>

- ・スタック
- ・フックに吊れない
- ・救助できない
- ・這いずりを起こせない

上記のバグが発生した場合は切断をせず速やかに[#本番アナウンス]に @WCO運営メンションで報告してください

●録画の提出をし、バグの発生を証明出来た場合再試合を行う

●バグの発生を証明出来なかった場合

4. のペナルティルールを適用して再試合を行う
5. サーバーが落ちた場合は再試合を行う
6. 観戦者だけが落ちた場合は試合を続行する
7. ゴースティングをした場合、即チーム失格とする
8. 試合中にDiscordの画面共有がONになっていた場合は、共有している内容を問わず、即チーム失格とする。(自チームの試合以外で、配信画面のチーム内観戦はOK)
9. 選手はPCの場合、インスタントリプレイ等で録画を行い保存をしてください
PSの場合はPSの録画機能を使って保存してください
バグやエラー、不正の疑いを録画を提出し、証明していただきます
証明できない場合はペナルティを受けることは避けられません
10. 相手プレイヤーに敬意が無いと誤解され得るプレイ(ゲート前スプレー、屈伸、ライカチ、ムーンウォーク等)を禁ずる
エモートはその場スタンをするためのテクニックではあるが当大会では禁止とする
判断基準は日本の通念をベースに運営が判断し、チーム失格とする

| WCO大会規約

[https://sites.google.com/view/wcowesker-cup-operations/wco%E8%A6%8F%E7%B4%84?aauthuser=0](https://sites.google.com/view/wcowesker-cup-operations/wco%E8%A6%8F%E7%B4%84?authuser=0)

上記を参照ください

2025/05/12	第1版
2025/05/31	サバイバーのポイント補足記載(生存者×4p)
2025/6/5	・サバイバーの基本ムーブについて補足 ・地下待機中のスプバ寸止め可 追記 ・這いずり禁止について補足 ・罠設置時に破壊可能壁を割るのは不可
2025/6/6	禁止マップヘノストロモ号、ランプキンレーン追加