

監督として目指すチーム像

楽しく自由なのがモットーです

打撃はやや打撃力重視でかつ機動力もある感じ。投手は特にこだわりはありません

投手野手共通

基本的に能力優先ですが、一定期間練習貯め以外で何も報告もなく成長がない場合は放置とみなすことがあります。放置とみなされた場合はレギュラーから外されますのでご了承ください。また2年目以降共通能力3つ揃えていない場合でも放置とみなすことがあります

打順、起用について希望や提案があればミーティングルームか球団discordで言ってください(ただし戦力やポジションの関係で100%希望に添えないこともあります)

野手

起用する選手の能力型の基準ですあくまでも目安なので戦力等次第では必ずしもこのようになるとは限りません

1番はミ走型(リードオフマン型)orトリプルスリー型orミート型

2番はミ走型(ミ走型が複数いてミ走型小技高めならその選手を置く)

3番はミート精神型orトリプルスリー型

4番はパワー型(でかつ高精神が望ましい)

5番は4番の次にパワーが高い

6番はパワー高めor精神高め

7番はパワー高めだがミート低め

8番は守備型

9番は守備型orミ走型orミート型(まだ育ち切っていない選手か衰えに入った選手)

投手

先発

先1は先発の中で1番能力の高い人に任せます

ローテの序列は基本的に能力順です

裏ローテ(先4.5.6)は戦力等次第ですが基本的に育ち切っていない若手や衰えに入った人が務めるようになります

中継ぎ、抑え

抑えは基本的に中継ぎで1番能力が高い人が務めるようになりますが戦力等次第では必ずしもこのようになるとは限りません

中1は中継ぎで2番目に能力が高い人が務めるようになりますが戦力等次第では必ずしもこのようになるとは限りません

中5は育ち切っていない若手が衰えた人が務めるようになります

中2.3.4は基本的に能力順です