

Дополнение к регламенту турнира

Текущая важная информация

Здесь будут появляться ВАЖНЫЕ сообщения от судьи!

Несколько пар забыли нажать кнопку запись. Видео не сохранилось. Повторное нарушение грозит поражением. В случае сомнений в честности игры, партии без записи аннулируются. Выключение камеры во время партии запрещено.

Ссылки:

[Жеребьёвка](#)

[Список участников](#)

[Регламент турнира](#)

[Сервер КГС](#) (надо скачать клиент сервера)

[Ссылка на группу турнира в телеграмм](#)

Расписание (время Московское)

10 февраля

09:00—09:30 – финальная регистрация участников

10:00 первый тур

12:30 второй тур

15:00 третий тур

11 февраля

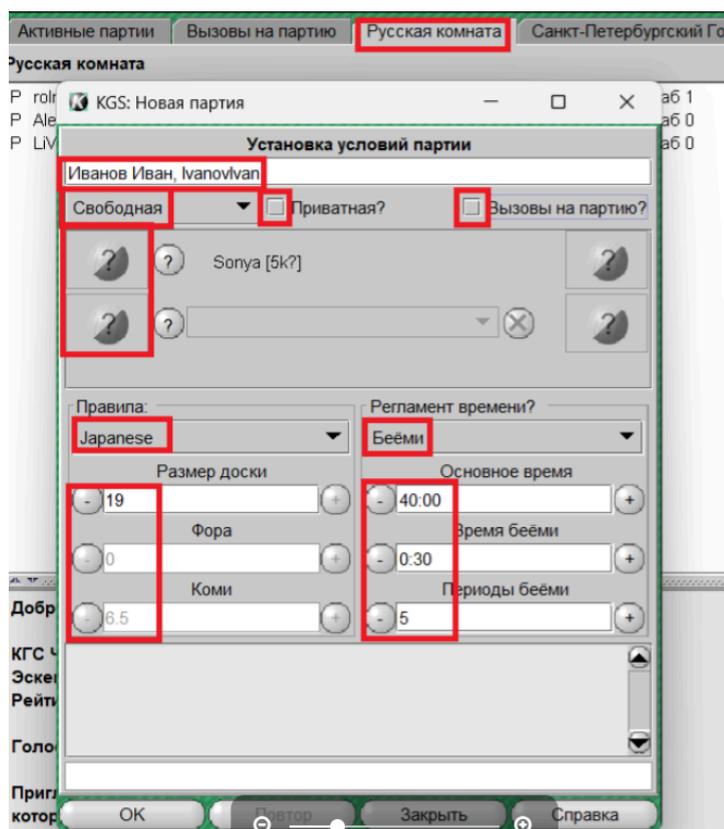
10:00 четвертый тур

12:30 пятый тур

15:00 подведение итогов

- Необходимо окончательно подтвердить участие в турнире в [Списке участников](#) до **9:30** мск 10 февраля. Для этого зайдите в файл "[Список участников](#)" и впишите слово "ДА" в столбце "Финальная регистрация". Те, кто не подтвердит регистрацию вовремя, могут играть со второго тура.
- Сразу после партии нужно **самостоятельно** отмечать результаты игры в таблице жеребьёвки. **Отметить результат должен победитель**. Если результат не появился до начала составления жеребьёвки следующего тура, то поражение записывается обоим игрокам и этот результат не может быть исправлен в дальнейшем.
- Начало первого тура в 10:00 мск, нужно к этому времени быть полностью готовыми к игре. Заранее проверьте работу камеры, микрофона, настройки КГС.
- Вызовы на партию создают игроки из левой колонки пар в жеребьёвке. Перед началом партии необходимо [связаться с соперником по скайпу](#), отправить ссылку на скайп конференцию судье Балакшину Дмитрию +79217554895 в телеграмм (если нет телеграмма, то в вцап) и включить запись. Игрок из правой колонки должен убедиться, что вызов на партию настроен верно, что ссылку на скайп конференцию соперник отправил и судье тоже. За наличие записи в скайпе отвечают оба игрока.

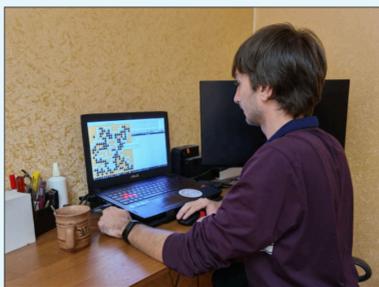
Вызов должен выглядеть так:



Изображение в скайпе должно выглядеть примерно так:

Skype - требования к картинке

1. Камера устанавливается таким образом, чтобы было видно игровое поле на мониторе ПК.
2. В кадр должен помещаться игрок, а именно - голова и руки обязательно.
3. Примеры установки камеры смотри ниже.



Постарайтесь установить камеру как можно дальше, чтобы при обрезке скайпом, видео сохраняло информативность.