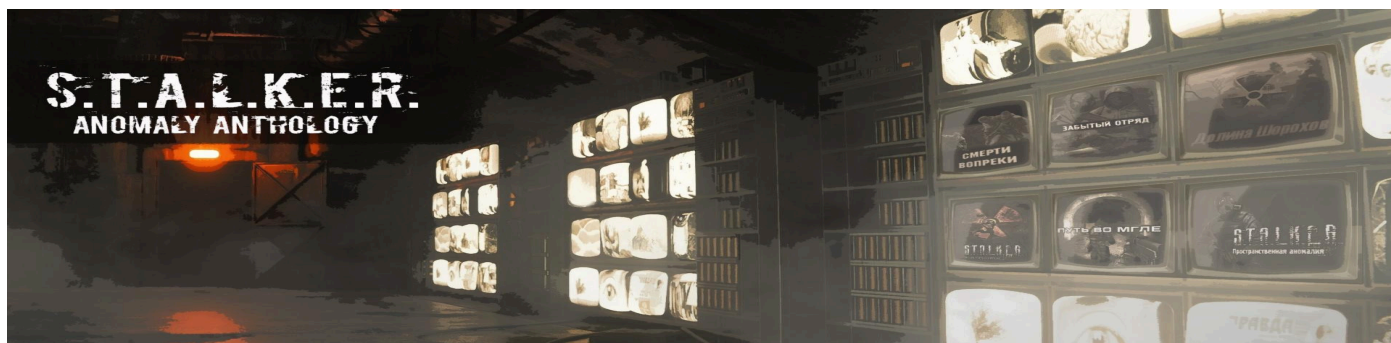




Установка Anomaly A.N.T.H.O.L.O.G.Y 1.2 и настройка MO2 /сокращённый гайд/

Оглавление

1. Установка «Anomaly A.N.T.H.O.L.O.G.Y 1.2»

[S.T.A.L.K.E.R. ANOMALY 1.5.1](#)

[S.T.A.L.K.E.R. ANOMALY 1.5.1 TO 1.5.2 UPDATE](#)

[Anomaly A.N.T.H.O.L.O.G.Y 1.2](#)

[Патч №1 для Anomaly A.N.T.H.O.L.O.G.Y 1.2](#)

2. Распаковка архивов

3. Запуск «ModOrganizer»

[Профили в MO2](#)

[Проверка путей](#)

[Создание ярлыка к файлу «ModOrganizer.exe»](#)

[Установка типа запуска “Запуск от имени администратора”](#)

4. Настройка «AnomalyLauncher»

[Окно «AnomalyLauncher»](#)

[Настройки в окне «AnomalyLauncher»](#)

1. Установка «Anomaly A.N.T.H.O.L.O.G.Y 1.2»

1.1. Перед установкой вы заранее должны скачать нижеследующие архивы:

S.T.A.L.K.E.R. ANOMALY 1.5.1

[S.T.A.L.K.E.R. ANOMALY 1.5.1](#)

S.T.A.L.K.E.R. ANOMALY 1.5.1 TO 1.5.2 UPDATE

[S.T.A.L.K.E.R. ANOMALY 1.5.1 TO 1.5.2 UPDATE](#)

Anomaly A.N.T.H.O.L.O.G.Y 1.2

Торрент-файл: [Anomaly A.N.T.H.O.L.O.G.Y 1.2](#)

Google Drive: [Anomaly A.N.T.H.O.L.O.G.Y 1.2 \(полный архив\)](#)

Яндекс.Диск: 1. [Anomaly A.N.T.H.O.L.O.G.Y 1.2](#); 2. [Anomaly A.N.T.H.O.L.O.G.Y 1.2](#); 3. [Anomaly A.N.T.H.O.L.O.G.Y 1.2](#);

4. [Anomaly A.N.T.H.O.L.O.G.Y 1.2](#).

Патч №1 для Anomaly A.N.T.H.O.L.O.G.Y 1.2

Google Drive: [Патч №1](#)

Google Drive: [Патч №1](#)

Яндекс.Диск: [Патч №1](#)

Облако Mail.ru: [Патч №1](#)

[Возврат к «Оглавлению»](#)

2. Распаковка архивов

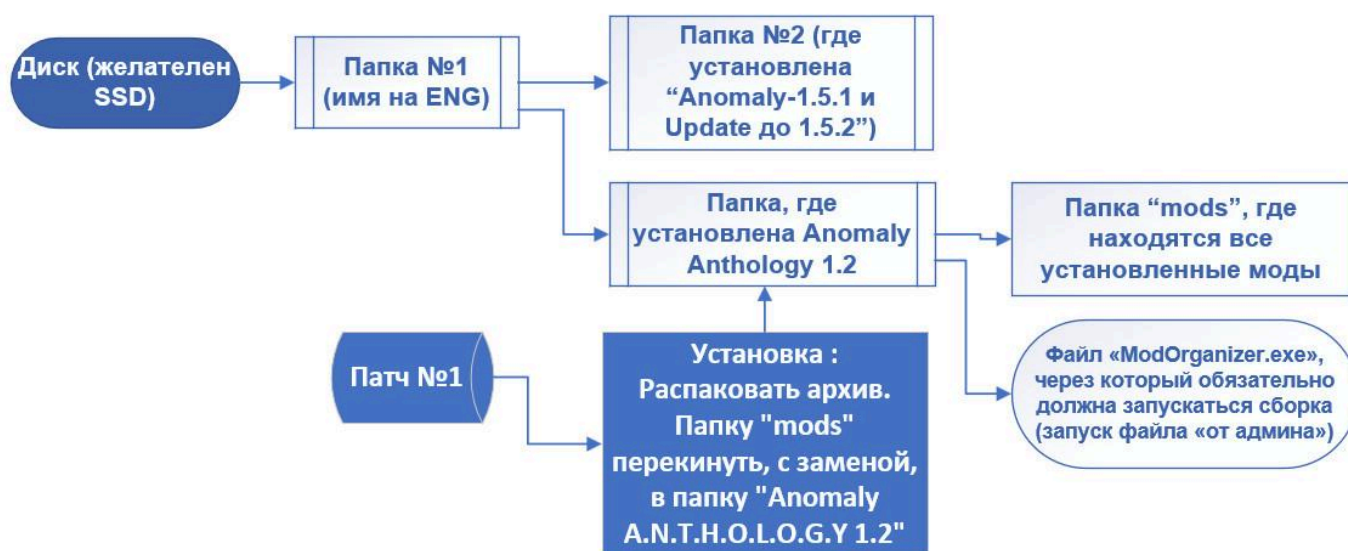
2.1. Создать папку №1 (имя папки не должно быть на кириллице, не создавать папку в системных папках Windows).

2.2. Распаковать архивы "Anomaly-1.5.1" и "Anomaly-1.5.1-to-1.5.2-Update" в папку №2 в папке №1.

Распаковать архив "Anomaly A.N.T.H.O.L.O.G.Y 1.2", указав в пути распаковки, папку №1.

2.3. Распаковать архив с патчем. Папку "mods" перекинуть, с заменой, в папку "Anomaly A.N.T.H.O.L.O.G.Y 1.2".

2.4. После распаковки структура установленных папок должна выглядеть так:

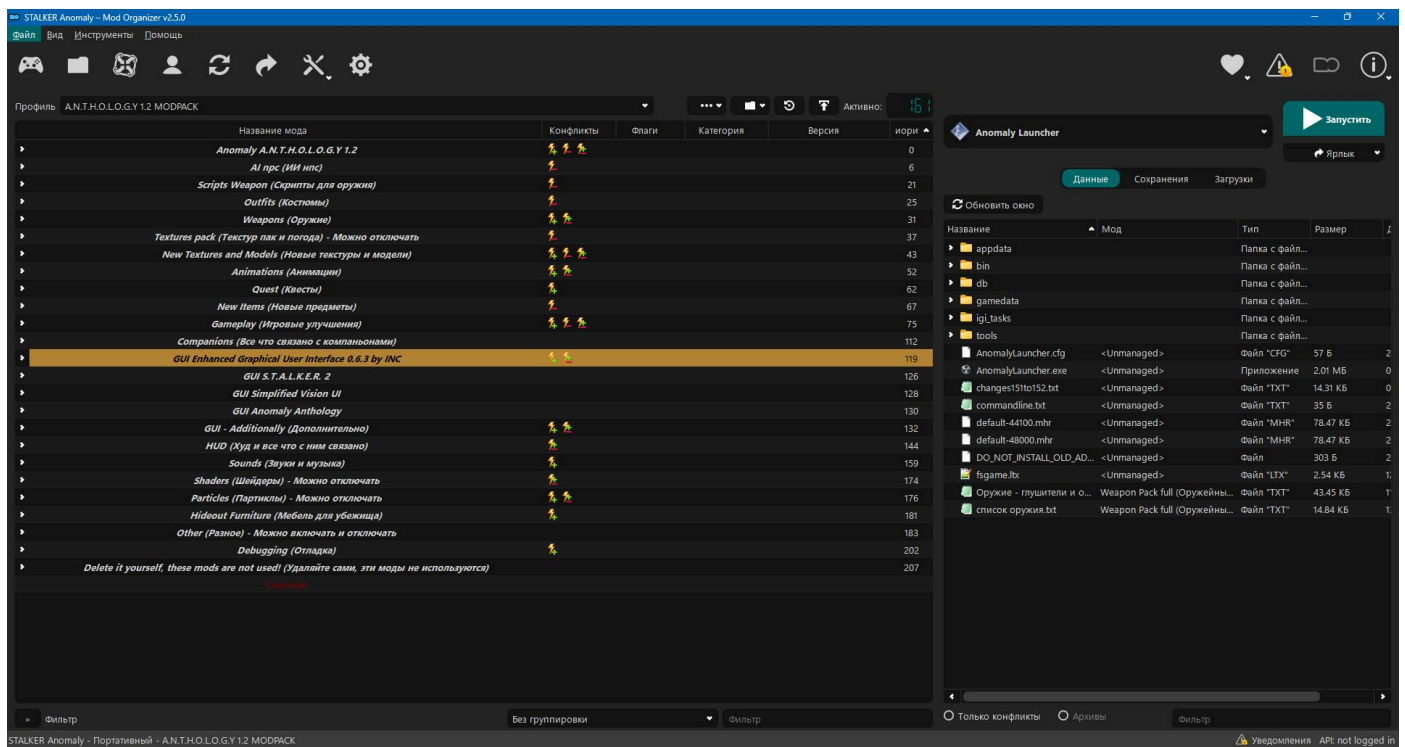


[Возврат к «Оглавлению»](#)

3. Запуск «ModOrganizer»

3.1. Запускаем файл «ModOrganizer» (от имени администратора).

3.2. Запускается окно MO2:

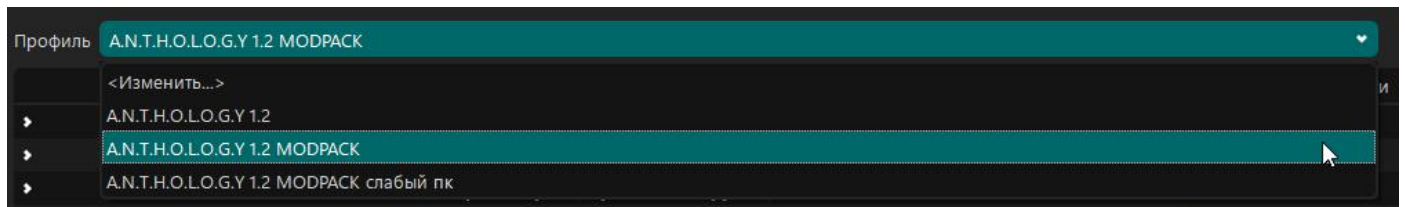


[Возврат к «Оглавлению»](#)

Профили в MO2

3.3. В окне MO2 можно использовать “Профили”, которые созданы разработчиком сборки и которые позволяют пользователям создавать свои профили и играть с заранее выбранными, подключенными и проверенными на работоспособность модами.

3.4. В этой сборке доступно три профиля: “A.N.T.O.L.O.G.Y 1.2”, “A.N.T.H.O.L.O.G.Y 1.2 ModPack” и “A.N.T.H.O.L.O.G.Y 1.2 ModPack слабый комп”:

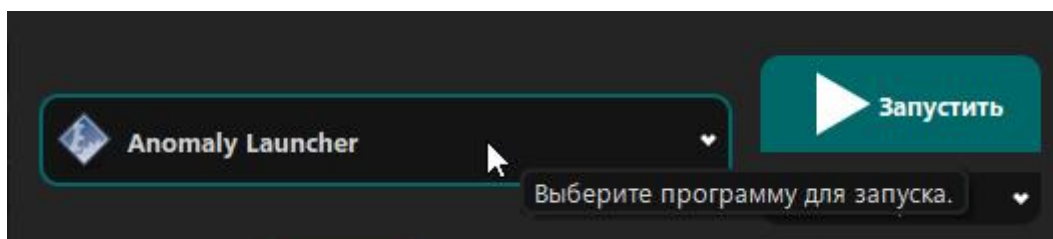


[Возврат к «Оглавлению»](#)

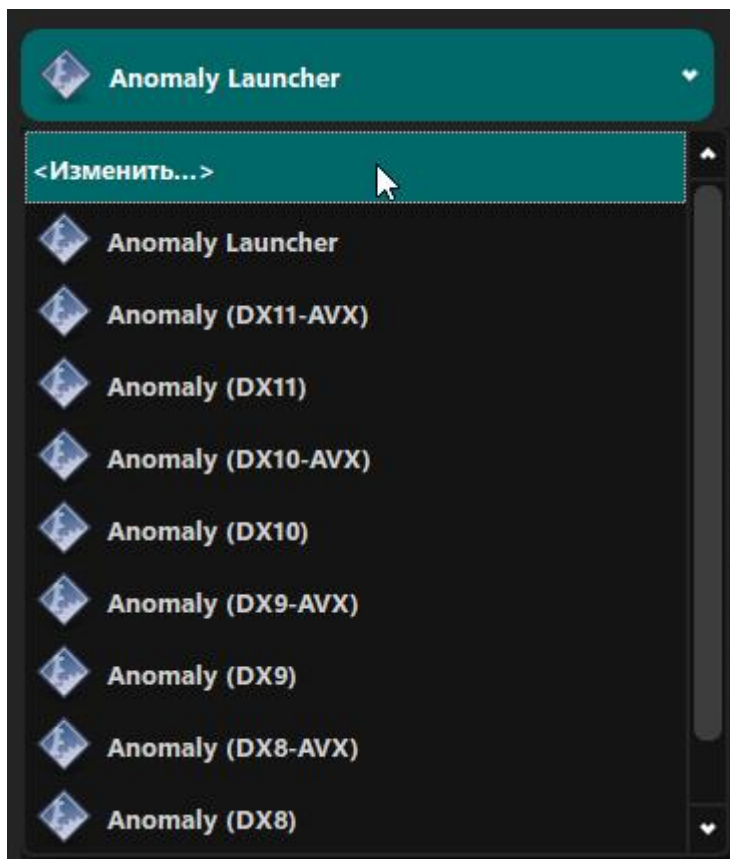
Проверка путей

3.5. Проверяем пути к исполняемым файлам игры

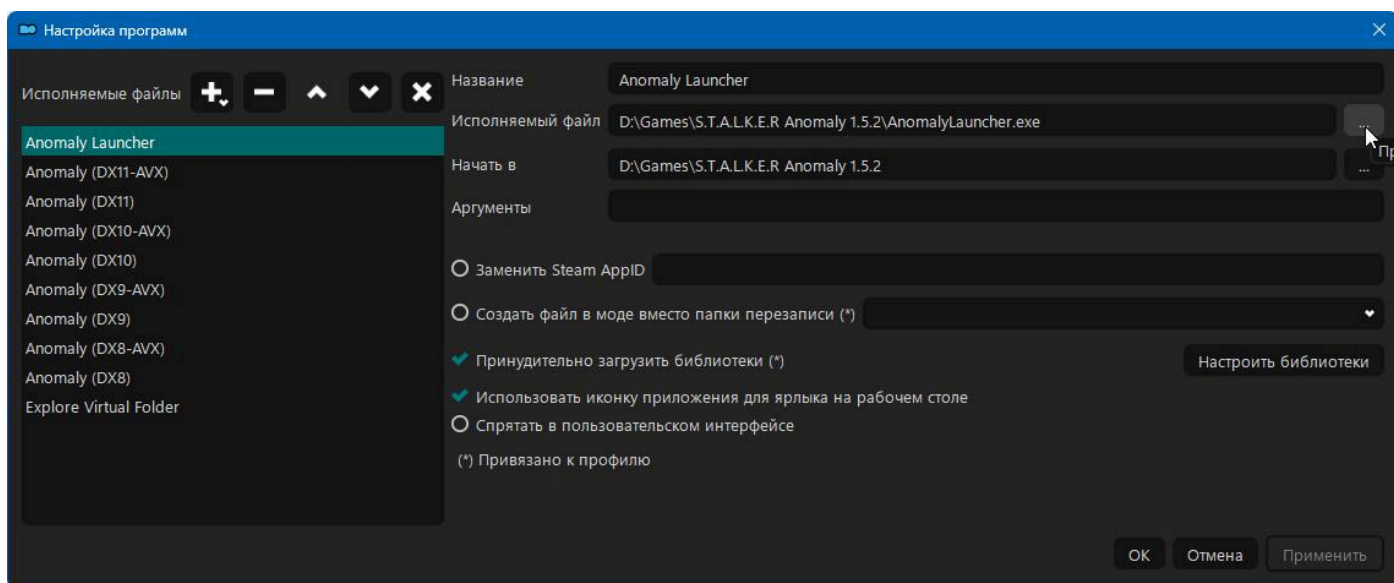
Нажимаем на поле «Anomaly Launcher»:



и далее нажимаем «Edit» («Изменить»):



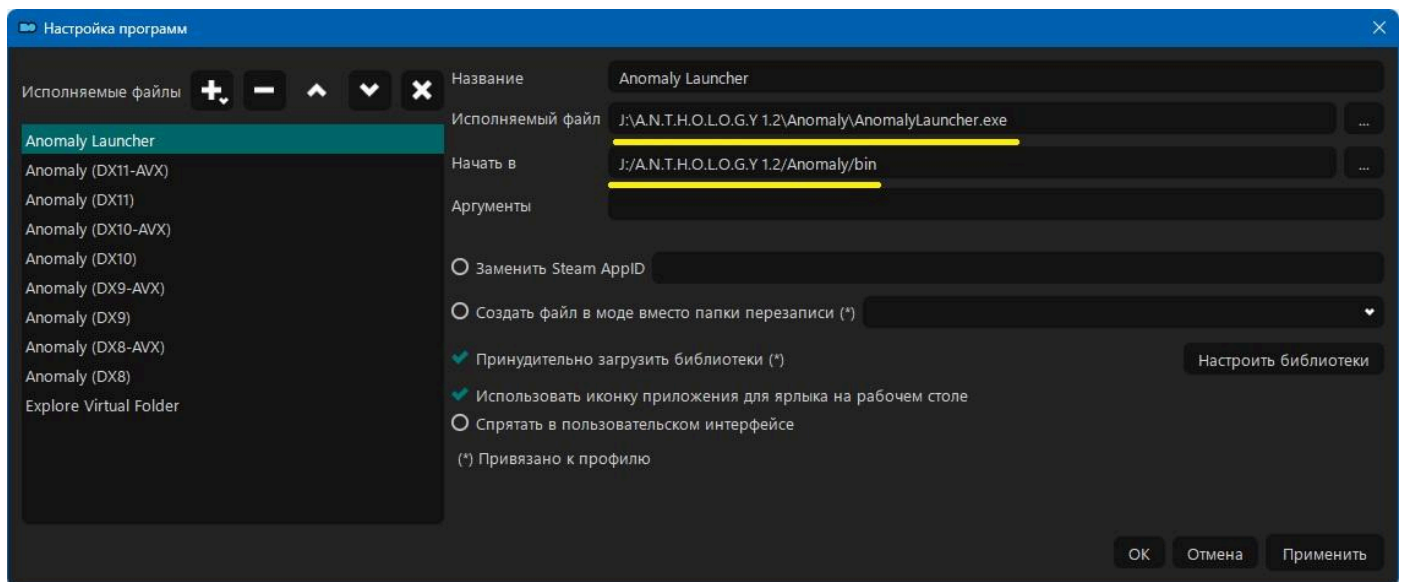
3.6. В следующем окне нажимаем на кнопку «...» (три точки) справа от поля «Исполняемый файл», а потом справа от поля «Начать в»:



«Исполняемый файл» - выбираем файл «AnomalyLauncher» и нажимаем «Открыть».

«Начать в» - выбираем папку «bin» в папке «Anomaly» и нажимаем «Выбор папки»:

В результате этого, пути к файлу и папке должны выглядеть так:



[Возврат к «Оглавлению»](#)

Создание ярлыка к файлу «ModOrganizer.exe»

3.7. Для удобства запуска сборки создайте ярлык к файлу «ModOrganizer.exe».

3.8. Варианты создания ярлыка:

- ПКМ по файлу, в контекстном меню: “Отправить - Рабочий стол (создать ярлык)”;
- ПКМ по файлу, и не отпуская кнопки, перетащить иконку файла в заранее выбранную папку, отпустив кнопку, в открывшемся контекстном меню выбрать “Создать ярлыки”;
- В окне MO2 нажать на кнопку “Ярлык” и выбрать папку для создания в ней ярлыка.

Установка типа запуска “Запуск от имени администратора”

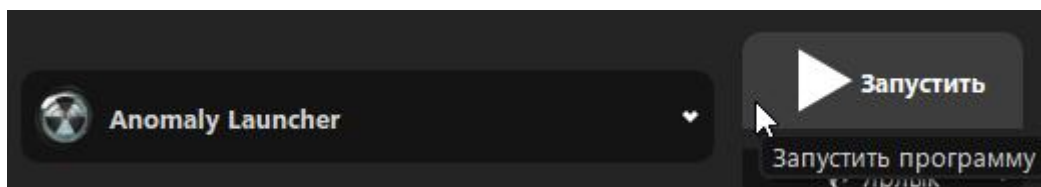
3.9. Также необходимо прописать в свойствах ярлыка тип запуска - ПКМ по ярлыку, “Свойства - Дополнительно - Запуск от имени администратора - ОК”.

[Возврат к «Оглавлению»](#)

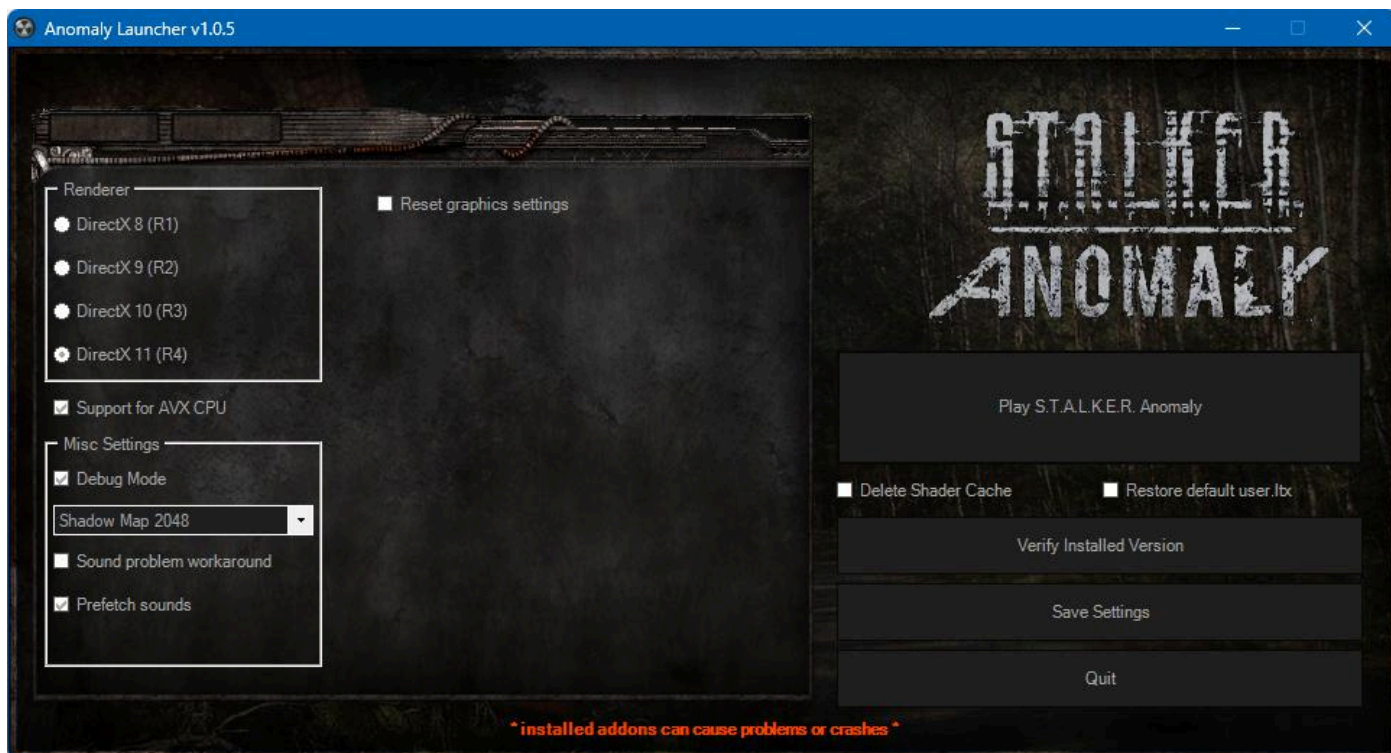
4. Настройка «AnomalyLauncher»

Окно «AnomalyLauncher»

4.1. Если вы хотите настроить «AnomalyLauncher», то в окне MO2 нажимаете «Запустить»:



Открывается окно «AnomalyLauncher»:

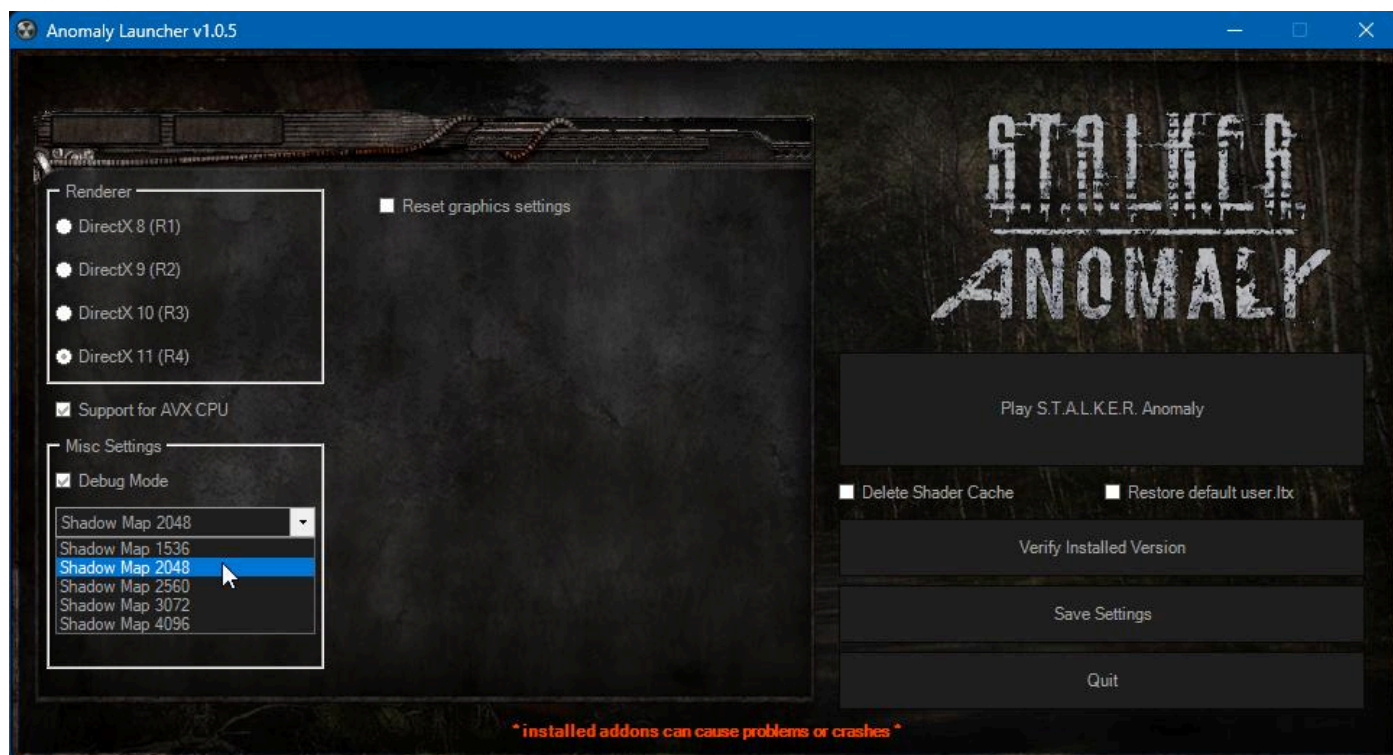


[Возврат к «Оглавлению»](#)

Настройки в окне «AnomalyLauncher»

4.2. В этом окне вы можете:

- выбрать значения «Shadow Maps» (карты теней):
выше значение - качественнее тени, соответственно больше потребление ресурсов;
- удалить папку «shaders_cache» (активировав чекбокс «Delete Shaders Cache»);
- можете убрать галочку напротив опции «Support for AVX CPU»
(рекомендуется отключать эту опцию для старых процессоров);
- поменять тип рендера DX на нижестоящий (не рекомендуется);
- включить «Дебаг-режим» (выставить галочку в чекбоксе «Debug Mode»).



[Возврат к «Оглавлению»](#)