

본 시나리오는 「카라스바 세이 (N.G.P.)」 및 「주식회사 아크라이트 출판 사업부」가 권리를 가지는 「인귀 혈맹 RPG 블러드 패스」의 2차 창작입니다.

©2019 카라스바 세이 /N.G.P./아크라이트/신기원사

本作は「からすば晴 (N. G. P.) 」および「株式会社アークライト出版事業部」が権利を有する『人鬼血盟RPG ブラッドパス』の二次創作です。

©2019 からすば晴／N. G. P. ／アークライト／新紀元社

작성자 : @michu_TRPG 세션카드 지원 : @nemtrpg



1. 시나리오 스펙

무대 세트 : 도쿄UTM. 다른 무대 세트도 가능합니다.

플레이어 수 : 2~4명

예상 숙련도 : 1~2

플레이 시간 : 2~3시간

2. 시나리오 트레일러

극상의 미식은 예술의 경지.

고귀한 자는 자신의 입에 넣는것도 고귀해야만 한다.

혈귀를 위한 고급 레스토랑 「Masion de Gula」

영생의 삶에서 미식의 즐거움은 필수 요소.

미식의 세계에서 단 하나의 재료로 식사하는건 어떤 기분 입니까?

「인귀혈맹 RPG블러드 패스」

미식의 즐거움이야 말로 그대들의 숙명

3. 시나리오 핸드아웃

시나리오 핸드아웃(공통)
추천 조직 : 없음
오래된 혈귀 사이에서 암암리에 알려진 레스토랑 「Masion de Gula」는 실력있는 혈귀 셰프들을 기용하여 혈액을 재료로 한 분자요리를 선보이는 곳이다. 최근 도쿄 긴자에 매장을 크게 리모델링하고, 혈귀와 인간 손님을 모두 받기 시작했다고 한다. 그러나 레스토랑을 다녀온 인간 손님들이 방문 후 며칠 뒤 실종되는 사건이 발생하고 있다. 이 사건을 조사하여 범인을 찾아야만 한다. 시나리오 테마 : 사라진 손님들의 행방을 찾는다.

4. 주의점

이 시나리오에는 흡혈과 더불어 식인 소재를 사용 하고 있습니다.

GM께서는 플레이 전 반드시 이 소재에 대한 고지와 사전 협의를 부탁드립니다.

본 시나리오는 「7죄종의 밤」 캠페인의 첫번째인 식탐 시나리오 입니다. 단편 세션을 위한 시나리오로도 플레이 가능합니다.

5. 스토리

레스토랑 「Masion de Gula」는 원래 미식가이자 셰프인 귀종 혈귀 피에르 알레노가 운영하고 있었습니다. 그는 피 만을 섭취해야 하는 혈귀의 삶에 미식의 즐거움을 알려주기 위해 혈액을 재료로 한 분자요리를 오랜 세월 연구해왔습니다.

그런 그가 오랫동안 운영해온 레스토랑 「Masion de Gula」은 그와 친분이 있는 혈귀들만이 올 수 있는 비밀스러운 곳이었지만, 요리 재료인 혈액과 인육수급을 위해 살인을 계속해온 결과 피에르는 업혈귀가 되고 말았습니다. 그 후 그는 혈집 「7죄종의 밤」에 동참합니다. 그는 싱싱한 인간을 재료로 사용하기 위해 비밀리에 운영하던 레스토랑을 공개적으로 개방하여 인간 손님을 받기 시작합니다. 그의 셰프들이 만든 요리를 먹으면 혈주법이 발동되어 며칠 뒤 식당 냉동창고로 스스로 돌아오게 됩니다. 블러드 패스를 맺은 혈맹은 타인의 피를 섭취할 수 없으므로 레스토랑에서 요리를 먹는 연기를 하거나, 적절한 대응을 하며 레스토랑에 숨겨진 비밀을 밝혀내고 오너인 업혈귀 피에르를 쓰러뜨리면 시나리오는 종료됩니다.

6. 캠페인 관련 스토리

현재 레스토랑의 인간 웨이터, 그리고 손님들은 모두 피에르의 혈복입니다. (단일 세션이나 「GEC」를 사용하지 않고 플레이 하는 경우, 혈복의 설정을 제외하고 피에르의 혈주법에 걸렸다는 설정으로 하여도 괜찮습니다.) 혈맹이 온다는 정보를 「7죄종의 밤」에서부터 전해들은 피에르는 오늘의 예약을 오직 혈맹만을 위해 전부 취소하였습니다.

웨이터는 혈전 시에는 모브로 처리합니다. 피에르와의 혈전에서 승리할 경우 혈유물 아이템인 「셰프의 나이프」를 획득할 수 있습니다. 아이템에 대한 설명은 캠페인 페이지를 참고해주세요. 피에르는 더욱 더 많은 인간과 흡혈귀가 도시에 모이면, 자신의 혈액분자 요리가 높은 평가를 받을 수 있으리라 기대하고 혈집에 동참했습니다.

7. 도입페이지

도입 페이지에서는 혈맹의 일상과 사건의 개입 장면을 순서로 진행합니다. 여러 혈맹이 세션을 하는 경우 일상 장면은 혈맹끼리, 사건의 개입 장면은 조직 별로 진행해주세요.

♣ 혈맹의 일상

일상 연출에 표를 참고하는 경우 일상표를 사용하여 연출합니다.
연출이 끝나면, 각 조직의 담당자로 부터 레스토랑에 대한 기본 정보를 얻고 예약시간에 맞춰 레스토랑으로 향하는 연출을 합니다.

♣ 사건의 개입

사건의 개입은 긴자의 넓은 거리. 세련된 양식 인테리어로 최근에 건축된 듯 한 레스토랑 앞에서 시작됩니다. 이 예약을 하기 위해 각 조직에서는 엄청난 노력과 금액을 지불하였다는 말과 함께, 어울릴만한 의복을 제공합니다.(정장, 드레스, 전통복장등 고급 레스토랑에 방문할 때 혈맹이 입을만한 옷을 상의 후 착용해주세요.) 각 조직의 담당자(SID인 경우 히비야 교코, 참귀종인 경우 키도 잇신, 이단개종실인 경우 시스터 웬디. 혹은 다른 정보원을 설정하여도 상관 없습니다.)는 다음과 같은 대사를 적절히 개변하여 정보를 전달해주세요.

♣담당자 : 귀중 혈귀 피에르 알레노가 운영하던 레스토랑 「Masion de Gula」에 대해 알고있습니까? 원래 소수의 혈귀를 대상으로 혈액으로 만든 분자요리를 제공하던 곳이라고 합니다.

♣담당자 : 위치 또한 극비였다고 합니다만, 최근 긴자의 거리에 리모델링한 레스토랑을 개업했다고 합니다. 인간, 혈귀를 가리지 않고 손님이 끊이지 않는다고 하죠. 물론, 인간 손님들에게는 인간용 요리를 제공하는 것으로 확인 되었습니다만..

♣담당자 : 문제는 그 레스토랑을 방문한 인간 손님들이 며칠 뒤 실종되는 사건이 벌어지고 있습니다.

♣담당자 : 이 사건을 맡아 조사하고, 피에르 알레노가 업혈귀가 되었다면 그에 따른 처리를 부탁드립니다.

- 장면 묘사

도쿄의 명품이 가득한 거리인 긴자. 여러 세계적인 브랜드가 입점한 이 곳에 당당히 자리를 내 건 「Masion de Gula」는 뛰어난 서비스와 아름답고 맛있는 분자요리를 제공 하여 세계 미식가들의 주목을 받고 있습니다. 혈맹이 어울리는 의복을 착용하고 입구로 들어서면 턱시도를 입은 붉은 눈의 반귀 직원이 여러분에게 정중하게 초대권을 요청합니다. 조직에서 제공받은 초대권을 보여주면, 넓고 깔끔한 레스토랑 내부로 안내 받습니다.

- 대사

◆웨이터 : 어서오세요, 미식의 집 「Masion de Gula」에. 예약 번호가 적힌 초대장을 보여주세요.

◆웨이터 : 물론 저희 레스토랑은 미식의 아름다움을 이해하는 분들에게만 허락된 장소. 초대장 없이는 출입할 수 없습니다.

◆웨이터 : (혈맹 중 인간을 보고는) 눈 높은 인간 분들께도 열린 장소이지요! 그에 맞게 비-혈귀 코스도 준비되어 있습니다.

◆웨이터 : 준비 된 자리로 안내 해 드리겠습니다. 오늘의 특선 요리는 차가운 간 푸딩과 넵적다리 콩피입니다! 저희 레스토랑의 자신작이지요.

8. 조사페이지즈

조사페이지즈에서는 코스요리에 따라 나오는 음식을 맛보거나, 맛보는 척을 하여 레스토랑의 비밀과 적의 정체를 조사하게 됩니다. 비-혈귀 요리를 주문하였다면 단순한 동물 피를 사용한 요리이나, 혈귀 요리를 주문하였다면 인간의 혈액과 조직을 사용한 요리가 제공됩니다. 만일 혈맹이 혈귀 요리를 맛보는 묘사를 했다면, 끔찍한 맛이 나며 거부반응이 일어난다는 것을 알려주세요.

선택 특수 룰 : “손님, 요리가 입에 맞지 않으신가요?”

조사에 실패한 경우나 레스토랑을 이탈한 경우, 웨이터의 의심도를 1씩 상승시킵니다. 처음 시작은 0입니다. 세션의 재미를 위한 것이니 연도가 낮은 혈맹이거나 원하지 않는 경우 사용하지 않아도 좋습니다.

- 의심도가 (PC인원수-1)일때 : 웨이터가 정중히 요리가 입에 맞지 않음을 묻습니다. 그러나 눈빛이 날카롭네요. 다음 조사 성공 목표치가 **16**이 됩니다.
- 의심도가 PC인원수와 같을 때 : 웨이터가 의심스러운 눈으로 “요리를 드시지 않으실거라면 레스토랑에는 왜 오신거죠?” 라고 묻습니다. 다음 조사 목표치가 **17**이 됩니다.
- 의심도가 PC인원수+1 이상 : 정중하지만 단호하게 레스토랑에서 퇴장을 요구받습니다. 다시 조사를 위해서는 뒷문으로 숨어드는 등의 행동이 필요합니다. 다음 조사 목표치가 **18**이 됩니다.

전용 조사표를 기재해두었습니다.

기본 룰북에 제공된 조사표를 사용해도 무방하지만, 조사 페이지 중 레스토랑을 이탈하면, 다시 들어오기 위해서 웨이터에게 적당한 변명을 해야할 것입니다. 기본적으로 혈귀용 요리는 인간의 피와 살을, 인간용 요리는 동물의 피와 살을 사용하여 제공됩니다.

조사표 메종 드 굴라 : 요리 메뉴표 (DOC)	
2 아페리티프	분위기와 식욕을 돋구는 식전 주. 오늘의 식전 주는 드라이한 레드와인이 제공된다. 입에 머금으면 풍부한 혈향이 감돈다. 혈액과 함께 발효했다고 한다.
3 아뮤즈 부쉬	한 입 거리의 요리가 제공된다. 유난히 붉은 날고기 살점에 상큼한 레몬즙과 캐비어가 올라가 있다.
4 앙트레	간 고기가 잔뜩 들어간 라따뚜이 한 조각이 제공된다.
5 프아송	화이트 와인과 잘 어울리는 구운 흰 살 고기가 제공된다. 보통의 흰 살 고기와 다르게 지방이 많아 보인다.
6 소르베	식간, 또는 마지막에 입맛을 정리하기 위한 요리. 붉은색의 블러드-메리 소르베가 제공된다.
7 비앙드	오늘의 특선 요리인 넙적다리 콩피가 제공된다. 육즙이 가득해보인다.
8 데세르	잘 구워진 타르트 한 조각이 제공된다. 안에는 피와 함께 졸인 베리류가 가득하다.
9 카페	커피와 홍차, 녹차 등 원하는 다양한 종류의 차가 제공된다.
10 샐러드	레스토랑에서 인기 없는 메뉴라고 한다. 싱싱한 야채와 아보카도에 비네거 드레싱이 잔뜩 뿌려져 제공된다.
A 수프	감자와 생크림, 혈액을 잔뜩 넣고 끓인 감자 수프가 제공된다. 따뜻하게 먹으면 일품이다.
J 디제스티프	입가심을 위한 식후주. 청량감을 주는 스위트 로제 와인과 샴페인이 제공된다.

Q 프로마즈	와인과 잘 어울리는 치즈 플래터가 제공된다. 피를 넣고 오래 발효하여 독특한 향이 난다.
K 쇼콜라	고급스러운 초콜렛과 캔디. 깨물어보면 붉은 시럽이 쏟아진다.
Joker 손님의 특선	원하는 요리를 주방에 적어 보내면, 셰프의 재량껏 재해석하여 원하는 요리를 제공해준다고 한다. 무엇을 부탁해볼까?

조사 표 메종 드 굴라 : 레스토랑 표(DOC)	
2 웨이터	잘 교육받은 레스토랑의 웨이터들. 모두 서비스웃음이 가득해 보인다. 궁금한 것을 물어보면 친절하게 대답해줄것 같다.
3 칵테일 바	한 칸에 위치한 칵테일 바. 원하는 컨셉의 칵테일을 말하면 제조해준다고 한다. 칵테일 한 잔을 사고 정보를 얻어볼까?
4 초보 요리보조	우당탕! 웨이터들이 모아놓은 다 먹은 접시를 한번에 옮기고 있다. 잘못하면 접시가 다 깨질 위기다.! 도와줄까?
5 셰프	조리실에서 손님들의 주문을 해치워내는 베테랑 셰프들. 위생모를 쓰고있지만 뽀족한 귀를 보니 모두 혈귀인것 같다.
6 인간 손님들	즐겁게 요리를 즐기는 인간손님들. 복장이나 소지품을 보아 모두 돈 꽤나 있는 사람들인것 같다. 이 식당을 어떻게 알게 되었을까?
7 혈귀 손님들	즐겁게 요리를 즐기는 혈귀손님들. “이걸 피로 만들었다니 믿을 수 없어!” 라는 감탄사를 연발하고 있다.
8 메뉴판	고풍스러운 디자인의 메뉴판. 재료는 전부 혈액(국내산) 이다. <저희 레스토랑은 수입산 혈액을 사용하지 않습니다.> 라는 자신있는 문구가 적혀있다.
9 테이블 아래	뭔가 떨어지는 소리가 들린다. 누군가 식기를 떨어뜨린 걸까? 기다란 테이블 보 아래에 무엇이 있을까.
10 라운지 유직	현악기와 피아노가 자아내는 우아한 음악. 레스토랑에 분위기에 맞춰 연주자들이 직접 연주하고 있다. 손님을 위한 즉흥 연주도 가능한 모양이다.
A 초콜릿 분수	칵테일 바 근처에 위치한 붉은 초콜릿 분수. 여러 준비된 재료를 직접 풍뎉하여 가져다 먹을 수 있다. 반귀 아이들이 신나게 바라보고 있다.
J 주방	레스토랑의 심장고 같은 주방. 몰래 들어가려면 적절한 눈속임이 필요할 것 같다.
Q 창고	주방 옆에 붙어있는 창고. 냉동 창고와 일반 식재료 창고로 분리되어 있다. 관계자 외 출입금지라는 문구가 붙어있다.
K 화장실	흰 대리석으로 잘 인테리어된 화장실. 여기서 흡혈하지 말아주세요! 라는 주의문이 붙어있다.
Joker 초대장	혈맹이 받은 레스토랑 초대장. 「당신을 미식의 세계로 초대합니다. <i>chef</i>

	Pierre」 고급스러운 종이와 디자인이다.
--	--------------------------

♠ 마스터 장면 : 셰프의 환대

타이밍 : 정보 1이 공개된 후

등장인물 : 전원

장면 설명 : 블러드패스를 맺은 혈맹이 혈귀 요리를 즐기지 못하는 것을 안타까워 하며, 인간PC의 혈액을 요청한다.

♠ 장면 묘사 : 혈맹이 서빙되는 요리를 즐기는 척 하고 있다 보면, 커다란 덩치와 근육질의 셰프가 다가옵니다.

“안녕하세요, 오늘의 요리는 마음에 드십니까?”

“저는 이곳의 치프 셰프. 피에르 라고 합니다.”

“(혈귀쪽을 바라보며) 저런, 이 분은 식사를 거의 못드시는 것 같군요. 혹시, 인간과 계약을 했습니까?”

“(안타까운 표정을 하며) 그렇군요. 아쉽습니다. 계약한 인간의 혈액을 얻을 수 있다면 그에 맞는 요리를 해 드릴 순 있지만...”

“여기까지 왔는데 요리를 즐기지 못하면, 셰프로서의 자존심이 허락하지 않는군요. 혹시 혈액을 좀 부탁해도 될까요?”

“(승낙하면 웨이터에게 컵을 가져오도록 지시한다.) 감사합니다. 여기에 샘플을 담아주시면 됩니다. (이후 그 혈액을 들고 주방으로 들어간다.)”

“(거절하면 인간PC를 웃으며 보다가 주방으로 들어간다.) 아쉽군요. 원하신다면 비혈귀용 요리로 바꿔드리겠습니다.”

이후 정보항목명 2 : 셰프 피에르 알레노를 공개한다.

종료 체크 : 인간PC의 피를 원하는 모습을 보여주고, PC들이 그에 따른 반응을 보였다.

9. 정보 핸드아웃

이 시나리오에서 사용하는 정보 핸드아웃은 다음과 같습니다.

정보 1

정보 항목 명 : 레스토랑 「Maison de Gula」
개시치 : PC인원수 +1
내용 : 레스토랑에 방문한 인간과 혈귀들은 이 곳의 아름다운 혈액 분자요리를 즐기고 있다. 겉 보기에는 일반적인 고급요리처럼 보이지만, 모든 혈귀용 요리 재료에 다양한 인간의 혈액과 조식이 섞여있다. 그 증거로 혈맹을 맺은 혈귀는 입에 뱉 수조차 없다. 이 정도로 많은 양의 혈액과 조식을 어디서 구하는 걸까? 유통경로나 거래처를 알아보려고 해도 전혀 증거나 기록이 없다. 개인적인 유통경로가 있을것이다. 추적해보자.

정보 2

정보 항목 명 : 셰프 피에르 알레노

개시치 : PC인원수X2

내용 : 레스토랑의 셰프인 업혈귀 피에르 알레노는 레스토랑에 혈계를 만들고, 요리를 먹은 인간 손님들에게 혈주법을 걸었다. 그들이 최상의 건강상태일때 스스로 레스토랑 뒷문과 연결된 냉동창고로 들어가도록 했다. 이 레스토랑의 요리는 전부 그런 실종자들을 재료로 만들어진 것이다! 실종자들은 모두 냉동창고 안에 있으리라 예상된다. 식사가 끝난 뒤 손님들에게 인사를 하기 위해 주방에서 나왔을때 그를 노려야 한다.

10. 최종혈전 페이지

최종 혈전 페이지에서는 흡혈과 혈전의 순서를 진행합니다.

혈전에서는 업혈귀 셰프 : 피에르 알레노 와의 전투가 진행됩니다. 혈전에 참가하는 에너지는 업혈귀와 웨이터 2인, 종료조건은 셰프의 전투 불능입니다.

- 묘사 : 식사 코스가 모두 끝나면 테이블 담당 웨이터가 접시를 치우기 시작하고, 셰프 피에르가 주방에서 나와 인사를 건넵니다.

대사

셰프 : 오늘의 코스는 즐겁게 즐겨주셨습니까, 손님?

셰프 : 만족 하셨다면 다행입니다. 저는 이 분자요리에 제 평생을 바쳐왔다고 해도 과언이 아니지요.

셰프 : 어라, 재료요? 그거야 이 지구에 가득하지 않습니까! 지금 거리에도 활기차게 돌아다니고 있는 걸요!

셰프 : 육질이 단단할때 냉동시키는 것이 저희 레스토랑의 비결입니다. 아차....기밀을 누설해버렸군요.

셰프 : 최상의 서비스를 드렸으니, 다음에도 부디 찾아주시길!

이후 이형화 하여 수백개의 포크와 나이프를 가진 근육질 고슴도치 모양의 괴물이 됩니다.

10. 종막 페이지

종막 페이지에서는 캠페인 장면을 진행한 뒤, 이후 혈맹마다 후일담을 연출합니다.

단일 세션으로 플레이 할 경우, 캠페인 장면은 진행하지 않습니다. 후일담의 구체적인 내용은 플레이어끼리 정해주세요. 후일담의 연출이 끝나면 세션을 종료합니다. 클로즈를 진행해주세요.

11. 캠페인 페이지

장면 묘사 : 업혈귀와의 혈전에서 승리하게 된 후, 혈성물 셰프의 나이프를 획득합니다.

업혈귀 피에르가 쓰러진 자리. 그가 한줌의 검은 재가 되어 사라집니다. PC들은 그 재 안에 남은 은색의 나이프를 찾아냅니다. 그것이 어떤 의미를 지니고 있는 지는 아직 모릅니다.

그러나 나이프 끝에 중앙에 박힌 기이한 색의 붉은색과 금색이 섞인 보석에서 불길한 기운이 느껴진다는 것 만은 알 수 있습니다. 혈맹은 그것을 어떻게 처리할지 상의한 후, 이후 세션에 적용해주세요. 파괴하는것은 불가능 합니다.

캠페인 조사 진행도를 체크합니다.

1. ○ 업혈귀 피에르와의 혈전에서 승리했다 : 진행도 +2
2. ○ 피에르의 제안(혈맹의 피를 넘겨주는 것)에 동의했다 : 진행도 -1

혈성물을 획득한 혈맹은 아래의 두 개 중 하나를 선택해주세요.

- 피에르가 남긴 혈성물 「셰프의 나이프」를 조사하지 않고 소지하기로 했다 : 진행도 +1
- 피에르가 남긴 혈성물 「셰프의 나이프」에 대한 조사를 맡기기로 했다. : 진행도 -1

혈성물 : 셰프의 나이프		타이밍	대상	조건	대가
		해설참조	모브 1체	혈전 1회	다이아 1장
해설	모브가 공격 특기를 사용했을때 사용 가능하다. 모브의 공격특기 대상을 보스 에너지로 변경한다.				
개요	미식가 업혈귀 피에르가 사용하던 나이프. 인간과 혈귀를 조종했던 그의 혈주법이 걸려있다.				

12. 에너지 데이터

오너 셰프 : 피에르
분류 : 보스, 업혈귀 근원 : 연구 위협도 : PC의 평균 숙련도+2 타입 : 어설트(특기로 주는 대미지에+3) 특기 : 업의 갑옷. 재앙의 어금니, 근원기 : 연구, 병적 관찰벽, 성공한 귀태, (PC들의 연도에 따라 개변해주세요.) 생명력 : PC인원수X2 선제치 : 14+위협도

웨이터 : 담당 웨이터 / 웨이터 : 신참 웨이터
분류 : 몹 위협도 2 생명력 1 특기 : 전력의 일타, 광신의 벽