

Техническое задание.

Пожалуйста напишите рядом подробные ответы на все вопросы.

Описание стикерпака

1. Каково время разработки стикерпака? Как срочно нужны стикеры?
2. Какое количество стикеров предполагается в стикерпаке?
3. Могу ли я использовать выполненную работу в открытом портфолио?
4. На какие детали мне нужно обратить внимание? Что вы считаете самым важным?
5. Где будет использоваться стикерпак? В каких камьюнити будет распространяться стикерпак? (Например, только стикеры в Telegram)
6. Кратко опишите стандартного участника переписки | пользователя стикерпака?

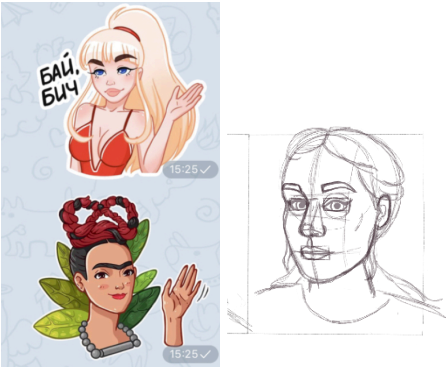


Описание персонажа

1. Какого возраста персонаж?
2. Какой род занятий у персонажа?
3. Опишите персонажа тремя прилагательными. (Например: дружелюбный, милый, игривый).
4. Самые важные детали, характеризующие персонажа – это... (костюм, цвет глаз, волос и т.д.)
5. Дополнительные детали, с которыми персонаж может взаимодействовать – это... (например, логотип, другие виды одежды, инструменты и т.д.)
6. Какие детали недопустимы при построении персонажа? (Например, яркий макияж, мат)
7. Какое чувство должен вызывать персонаж?
8. Если есть референсы (примеры) персонажа необходимо приложить их в ответном письме. Присылайте все примеры, которые могут показаться важными.

Составление таблицы для описания каждого стикера.

Эмоджи	Текстовое описание	Референсы (примеры) можно ссылку на тг стикер	Что еще?

ПРИМЕР:

Эмоджи	Текстовое описание	Референсы (примеры)	Что еще?
👋	<p>Девушка иллюстратор, улыбаюсь и очень добродушно приветствую зрителя, маханием руки, вокруг неё летают значки программ Adobe Illustrator, Instagram.</p> <p>Значки нужны для того, чтобы быстро показать направленность её деятельности новому собеседнику, который может оказаться заказчиком.</p>		 

	Поза: голова и корпус анфас, машет правой рукой, левой обнимаю свой айпад. Текст отсутствует.		
--	--	--	--

Порядок работы:

Чем подробнее будет описан стикер, тем быстрее мы придем к нужному результату.

Работа идет строго по техническому заданию, которое мы согласуем заранее. Бесплатные правки вносятся своевременно на каждом этапе одним списком.

Работаем в 4 этапа:

1. Описание каждого стикера, (Согласовываем идею, позу персонажа, эмоции на лице, детали вокруг, цветовую гамму, референсы (примеры) и т.д.) Важно! Если вы захотите внести правки в тех.задание уже после его согласования, это будет **платно** и обсуждаться стоимость каждой правки отдельно.
2. Черно-белый эскиз (Согласовываем нужную позу, детали, если нужно вносим правки бесплатно, касающиеся этого этапа).
3. Цветной вариант (Согласовываем уже только цветовую гамму, вносим правки бесплатно касающиеся только цвета).
4. Анимированный стикер (Анимирую строго по вашему тз, бесплатные правки могут быть незначительными и касаться только скорости анимации, динамики,

незначительного изменения положения предметов в рамках технического задания).

Иллюстратор и аниматор всегда стремятся порадовать своего заказчика и идти к нему навстречу, очень важно своевременно озвучивать все пожелания и проверять каждый этап работы. ♥