INSTITUCIÓN LA SALLE

Ciclos Formativos de Grado Superior

Administración de Sistemas Informáticos en Red

Trabajo del Módulo de Proyectos

PROYECTO VIDA

AUTORES	Alexis Chicaiza Nicolalde Andrés Cataño Vega Bryan Ávila Paredes

2020



Administración de Sistemas Informáticos en Red

Trabajo del Módulo de Proyectos

PROYECTO VIDA

Coordinador: Raúl Piñeiro Diez

Alexis Chicaiza nicolalde

Andrés Castaño Vega

Bryan Avila Paredes

Trabajo realizado en el año 2020

CALIFICACIÓN: .....

FECHA: .....

Índice

1 Resumen **6**

2 Introducción **7**

2.1 ¿Qué es Proyecto VIDA? 7

2.2 Justificación 7

2.2.1 Evolución del número de animales que llegan cada año a refugios o protectoras de animales 8

2.2.2 Evolución del número de perros que llegan cada año a refugios o protectoras de animales 8

2.2.3 Evolución del número de gatos que llegan cada año a refugios o protectoras de animales. 9

3 Memoria **10**

3.1 Fundamento: proceso IDEAL 10

3.1.1 Design Thinking 10

3.1.1.1 Mapa de empatía 10

3.1.1.2 SIX AND SIX 11

3.1.2 Explicitación del problema 11

3.1.3 Explicitación de Beneficios 12

3.1.4 Definición de parámetros 12

3.2 Descripción de la funcionalidad 13

3.3 Descripción del modelo entidad-relación 14

3.3.1 Modelo entidad-relación 14

3.3.2 Modelo relacional 16

3.3.3 Comprobación de tablas 17

3.4 Control de proyecto basado en GANNT 17

3.5 Planos 18

3.5.1 Diagrama de flujo 18

4 Herramientas utilizadas **26**

4.1 Selección del tipo de herramienta para crear la página web 26

4.2 Elección de Frontend 27

4.3 Nubuilder 28

4.3.1 ¿Qué es nuBuilder? 28

4.3.2 Propiedades - Formulario 29

4.1.1.1 Tipos de formularios 29

4.3.3 OBJETOS 30

4.1.2.1 Tipo 31

4.3.4 PESTAÑA - EJECUTAR 32

4.3.5 PESTAÑA - MOSTRAR 33

4.1.4.1 SQL 33

4.3.6 PESTAÑA - SELECCIONAR 34

4.1.5.1 Múltiple 34

4.1.5.2 SQL o Lista 34

4.3.7 PESTAÑA - BÚSQUEDA 35

4.3.8 PESTAÑA - SUBFORMULARIO 36

4.3.9 PESTAÑA - IMAGE 38

4.1.8.1 Imagen 38

4.3.10 PESTAÑA - ENTRADA 38

4.3.11 PESTAÑA - CALC 40

4.1.10.1 Formato 40

4.1.10.2 Fórmula 40

4.3.12 PESTAÑA - CÓDIGO PERSONALIZADO 41

4.1.11.1 Evento 41

4.1.11.2 Javascript 41

4.3.13 PROCEDIMIENTOS 42

4.3.14 ACCESO DE USUARIO 43

4.1.13.1 Acceso al usuario 43

4.1.13.2 Crear un nivel de acceso 43

4.1.13.3 Crear políticas de contraseña 46
4.3.15 PESTAÑA - FUNCIONES 47
4.3.16 PESTAÑA - ARCHIVOS 48
4.3.17 Pestaña - Menú Opciones 50
4.3.18 PROPIEDADES FORMULARIOS 52
4.3.19 DATABASE 53
4.3.20 ACTUALIZACIÓN 54
4.3.21 LOG IN 54
4.3.22 NUBUILDER - WORDPRESS 55
4.3.23 GENERADOR FORMULARIOS 56
5 Anexos **57**
5.1 Tablas de Gantt 57
5.1.1 Instantánea de Gantt del día 23 de marzo 57
5.1.2 Instantánea de Gantt del día 7 de abril 58
5.1.3 Instantánea de Gantt del día 13 de abril 59
5.1.4 Instantánea de Gantt del día 20 de abril 60
5.1.5 Instantánea de Gantt del día 27 de abril 61
5.1.6 Instantánea de Gantt del día 4 de mayo 62
5.1.7 Instantánea de Gantt del día 11 de mayo 63
5.1.8 Instantánea de Gantt del día 18 de mayo 64
5.1.9 Instantánea de Gantt del día 25 de mayo 65
5.1.10 Instantánea de Gantt del día 1 de Junio 66
5.1.11 Instantánea de Gantt del día 8 de Junio 67
6 Bibliografía **68**

1 Resumen

Existen numerosos estudios que avalan la necesidad de nuevas ideas que mitiguen el problema del abandono que sufren las mascotas, especialmente los más comunes, perros y gatos. Este Proyecto de Fin de Ciclo tiene como objetivo dar una respuesta más eficaz al problema del abandono .

La respuesta al reto ha sido la elaboración de una aplicación web donde se organizan los refugios y los animales con necesidades de acogida y facilitar el contacto con posibles usuarios con interés por adoptarlos o apadrinarlos.

El trabajo describe con detalle el fundamento de Proyecto Vida y su evolución a través de las herramientas del método IDEAL, así como el control de las actividades que lo han conformado.

Seguidamente se define la funcionalidad de la web así como la información almacenada por la base de datos.

Por último se muestra el proceso de decisión para la elección del tipo de herramienta usada en la creación de la aplicación web, incluyendo una breve explicación sobre su funcionamiento.

2 Introducción

2.1 ¿Qué es Proyecto VIDA?

PROYECTO VIDA es un proyecto de carácter social, cuyos objetivos son la concienciación de las personas respecto a ayudar y mejorar la vida de los animales.

Se ha propuesto este proyecto tras haber observado en la información recopilada que el abandono es el principal problema de los animales de compañía así como el maltrato.

PROYECTO VIDA tiene como pilar fundamental ayudar a que se resuelvan los problemas mencionados anteriormente mediante las siguientes pautas:

- Informar a las personas sobre el problema que sufren los animales y las medidas que podemos adoptar para frenar esos comportamientos.
- Crear una plataforma que sirva de puente entre todos los refugios para agilizar las adopciones y medidas de rescate de animales en peligro.
- Intentar ayudar económicamente al mantenimiento de los refugios para mejorar la estancia de los animales cuando se encuentren en ellos.

2.2 Justificación

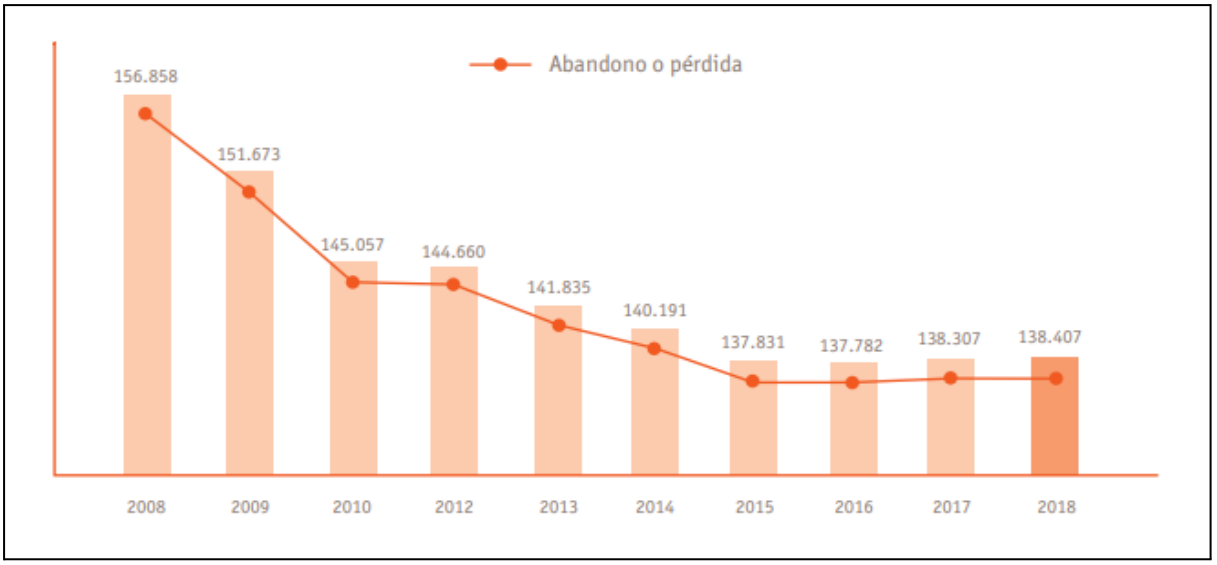
Según un estudio de la Fundación Affinity, más de 138.000 perros y gatos fueron recogidos el año pasado en refugios y protectoras. Una cifra muy elevada y similar a la de años anteriores.

Los datos clave:

- El año pasado fueron recogidos 138.407 perros y gatos.
- 104.688 perros.
- 33.719 gatos.

A pesar de que el número de animales abandonados ha descendido exponencialmente se mantiene constante e incluso sube ligeramente, debido a esto surge la idea de crear una página web para que dicho número siga descendiendo .

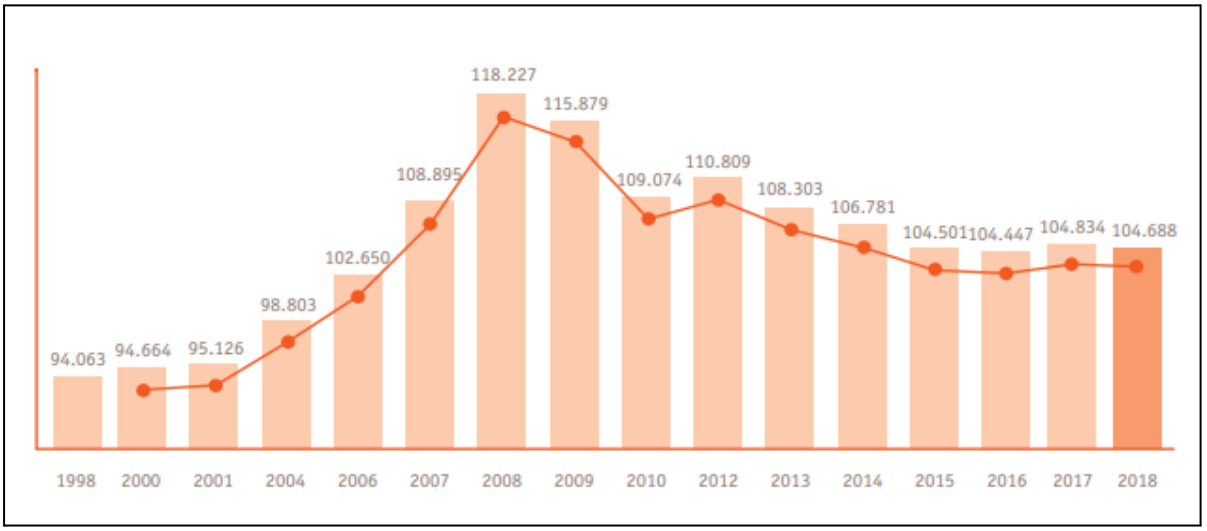
2.2.1 Evolución del número de animales que llegan cada año a refugios o protectoras de animales



Como se observa en el gráfico el número de abandono/pérdida ha descendido a lo largo de los años, sin embargo se visualiza una ligera subida desde el año 2016 lo que indica que se deben tomar medidas para evitar que continúe esta tendencia.

Fuente:https://www.fundacion-affinity.org/sites/default/files/white-paper-abandono-2019.pdf (fig.1)

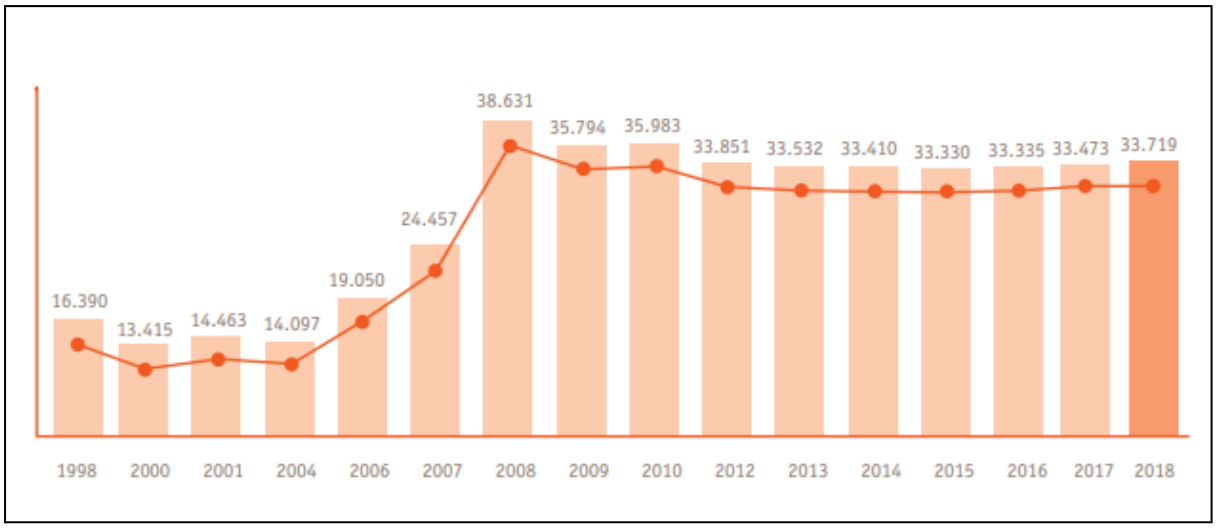
2.2.2 Evolución del número de perros que llegan cada año a refugios o protectoras de animales



En el gráfico se muestra con más detalle el número de perros que llegan a los refugios/protectora a pesar de haber disminuido a lo largo del tiempo se sigue manteniendo estable en los últimos años.

Fuente:https://www.fundacion-affinity.org/sites/default/files/white-paper-abandono-2019.pdf (fig.2)

2.2.3 Evolución del número de gatos que llegan cada año a refugios o protectoras de animales.



En el gráfico se aprecia la misma estabilidad en los últimos años respecto al número de gatos que se encuentran en un refugio o protectora.

Fuente:https://www.fundacion-affinity.org/sites/default/files/white-paper-abandono-2019.pdf (fig.3)

La página web está destinada a englobar todos los refugios de animales para así poder agilizar el proceso de adopción, también contará con un apartado, en el cual, se darán consejos para el cuidado de ellos y donde se podrá alerta de abandonos o maltratos para avisar fácilmente a las autoridades/refugios de esta situación.

3 Memoria

3.1 Fundamento: proceso IDEAL

El proyecto se ha desarrollado siguiendo las pautas del proceso IDEAL.El proceso IDEAL es un modelo de resolución de problemas,tiene como finalidad facilitar la identificación y reconocimiento de las distintas partes a tener en cuenta en la resolución de problemas.

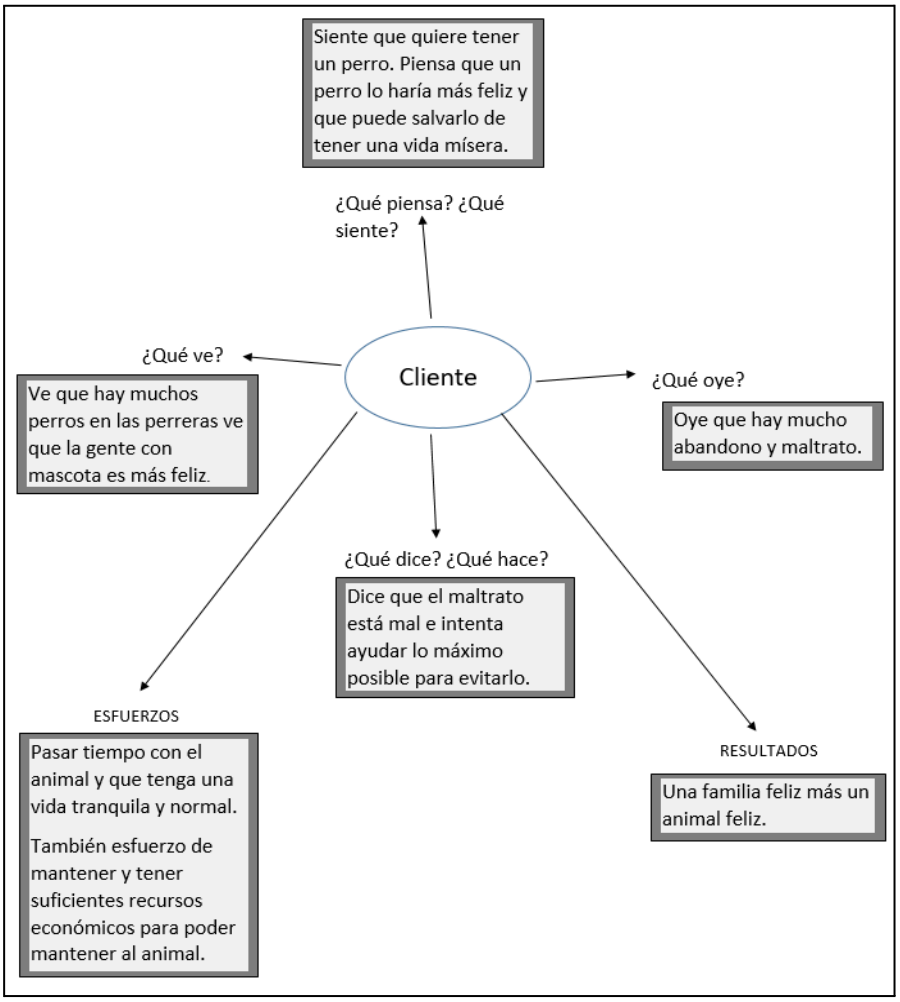
Cada una de las letras de la palabra IDEAL indican los elementos del proceso:

- I: Identificación de los problemas
- D: Definición de los parámetros y representación del problema
- E: Evaluar estrategias posibles
- A: Actuación fundada en una estrategia
- L: Observar los logros tras la actuación

3.1.1 Design Thinking

Este método se utilizó para “identificar” el problema.

3.1.1.1 Mapa de empatía



3.1.1.2 SIX AND SIX

POSITIVO	NEGATIVO
¿Qué sí? • Poder adoptar mascotas • Hacer más fácil la comunicación entre los dueños de las mascotas. • Noticias de mascotas • Poder localizar a tus mascotas	**¿Qué no?** • Poder comprar o vender animales.
¿Quién sí? • Personas que quieran adoptar animales y/o apadrinar.	**¿Quién no?** • Personas que no cumplan con los requisitos que pedimos previamente antes de adoptar
¿Cómo sí? • Adoptando mediante nuestra página web • Personalmente	**¿Cómo no?** • Comprando animales
¿Dónde sí? • En los refugios de animales y nuestra web	**¿Dónde no?** • En tiendas físicas.
¿Por qué sí? • Porque adoptando animales te hace sentir mejor al darle una vida más cómoda.	**¿Por qué no?** • Porque necesita tiempo para su cuidado • Porque se necesita una situación económica estable
¿Cuándo sí? • Cuando tengas una economía estable y tiempo para la atención del animal.	**¿Cuándo no?** • Cuando no tengas una economía estable y tiempo para la atención del animal.

3.1.2 Explicitación del problema

Según lo descrito en 2.2 Justificación se puede concluir que el número de abandono animal ha disminuido a lo largo de los años pero sigue manteniéndose alto. Se entiende por tanto que es necesario seguir buscando soluciones creativas que minimicen el abandono porque es el problema real al que nos enfrentamos, además de producir una serie de consecuencias derivadas del mismo:

“El abandono de mascotas, especialmente las más comunes, como son el perro y el gato, es una realidad que está lejos de ser erradicada y que conlleva otros problemas asociados como por ejemplo, la propagación de enfermedades, plagas,ataques de perros y accidentes”

Después de desarrollar el mapa de empatía (3.1.1 Design Thinking) y utilizar la herramienta Six and six (3.1.1.2 SIX AND SIX) se llega a la conclusión de que es posible que otras personas estén en disposición de adoptar o acoger a los animales abandonados, de manera que se propone una herramienta que facilite la comunicación entre las personas que deseen ayudar a los animales y los centros donde se encuentran a la espera de ser ayudados.

3.1.3 Explicitación de Beneficios

Los beneficios que se obtendrán mediante la realización de este proyecto son los siguientes:

- A nivel personal y de equipo se aprenderá a trabajar mejor en grupo, algo bastante importante en el ámbito laboral, se refuerzan y amplían los conocimientos aprendidos a lo largo del grado sin olvidar la satisfacción personal que implica terminar un proyecto de este tipo así como aprender a gestionar la frustración generada durante la realización del mismo.
- En cuanto al usuario final, se beneficia de un ahorro de tiempo en la navegación ya que se encontrará con una web donde se engloban todos los refugios/asociaciones de su zona con la información clara y sencilla sobre los animales que se encuentran en adopción.
- Segunda oportunidad para un animal que ha sido abandonado.
- Los refugios colaboradores encontrará un medio de difusión eficaz para fomentar la adopción de sus mascotas facilitándoles el contacto con los interesados en ayudar a sus animales. Esto aumentará la probabilidad de que un mismo animal encuentre una familia de acogida.

3.1.4 Definición de parámetros

El siguiente paso, una vez explicitado el problema, consiste en dividirlo en partes más pequeñas (parámetros) ya que estos facilitan generar las posibles soluciones.

Esto sirve para poder detectar las partes más importantes del proyecto que exigen un mayor esfuerzo permitiendo planificar el momento de la realización de cada una de ellas, a su vez al ir completándolas otorga una mayor sensación de progreso.

Las partes en las que se divide el problema que se pretende solucionar se obtuvieron a través de la realización de un brainstorming entre los integrantes del equipo.

El proceso arrojó que se debe prestar especial atención a las partes que se centran en la gestión de:

- Tipo de Usuario
- Tipo de Aplicación
- Diseño centrado en la usabilidad
- Refugios y asociaciones (contactar)
- Modelo de BB.DD

3.2 Descripción de la funcionalidad

Al acceder a la página el usuario se encontrará con una pequeña presentación indicando el motivo de la página y las redes sociales donde pueden contactarnos.

Nuestra página funcionará como puente, dará más facilidad en establecer el contacto entre el usuario y los refugios donde se encuentran los animales que el usuario elija.

La página contará con un botón de registro que lo redireccionará a un formulario donde se le pedirán los siguientes datos:

- nombre usuario
- nombre
- email
- contraseña

Una vez registrado, el usuario tendrá los suficientes permisos para poder hacer las siguientes funciones:

- Poder enviar solicitud de adopción tanto a perros y gatos
- Poder enviar solicitud para apadrinar a un perro o gato
- Poder postear en el foro cualquier tipo de información
- Poder registrar a su refugio como colaborador

En la página de inicio el usuario podrá acceder a todos las apartados que conforman nuestra web a través de botones.

En el apartado de adopción el usuario podrá ver todos los animales que se encuentra en adopción diferenciados por un submenú en perros y gatos.

Cuando el usuario selecciona un animal es redirigido una página donde se mostrarán los de detalles de dicho animal,en esta página existe los botones de adoptar y apadrinar.

El botón de adoptar redirige al usuario a un formulario donde se le pedirán datos de contacto (nombre, apellidos, email, teléfono , DNI y ciudad).

Dichos datos serán redirigidos mediante correo electrónico y al refugio donde se encuentre el animal que haya sido elegido por el usuario.

Además estos datos también serán visibles por los refugios ya que solo tendrán acceso a sus respectivas tablas dentro de nuestra Base de Datos (cada solicitud se almacenará en una tabla dependiendo del código del refugio) donde almacenaremos todas las solicitudes que los usuarios envíen.

El botón de apadrinar lleva a otro formulario donde se tiene que rellenar los siguientes datos que serán enviados al refugio:nombre,apellidos,teléfono, correo electrónico ,código postal, ciudad ,DNI ,Nº de cuenta, frecuencia donación ,cantidad a donar.

Cuando el refugio nos notifique mediante correo el usuario podrá decidir si desea que su nombre de usuario salga como padrino/madrina junto a la información de la mascota.

En la página de inicio habrá un contador general de las adopciones y apadrinamientos que hayamos conseguido.

En el foro solo el usuario que compruebe su número de teléfono podrá alertar de un animal abandonado o cuando vea una situación de maltrato.

En la sección Noticias el usuario recibirá información sobre el cuidado de mascotas, curiosidades y actividades de interés.

En la sección refugios el usuario podrá ver la información de los refugios que colaboran con nuestra pagina (direccion,numero de telefono…).

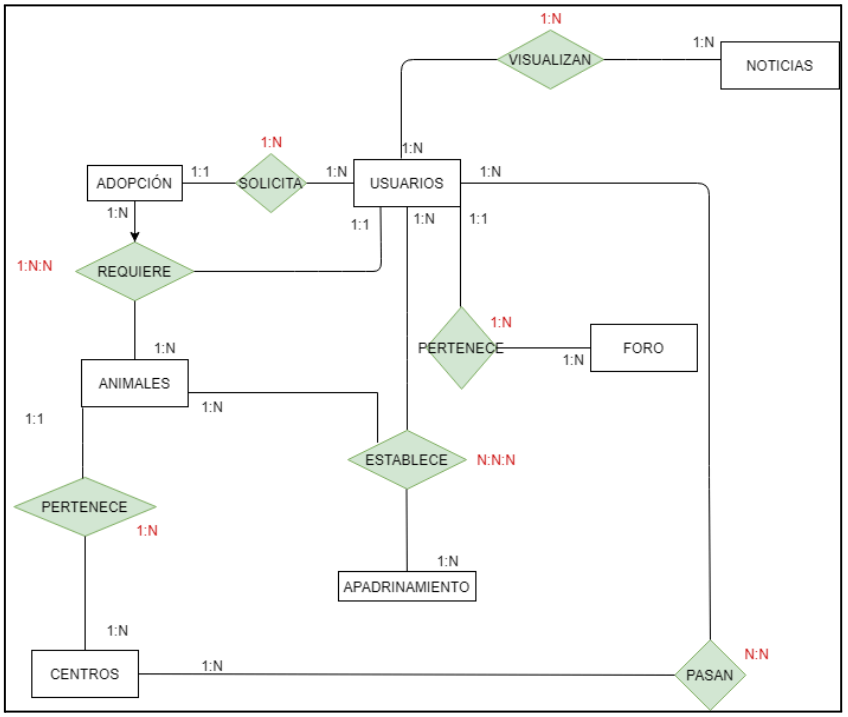
En el perfil de cada de cada usuario registrado se mostrará información de las acciones relevantes que ha realizado (adopciones,apadrinamientos,etc).

3.3 Descripción del modelo entidad-relación

El modelo inicialmente ideado de la base de datos, tras haber reflexionado y buscado información acerca del tipo de datos que necesitamos,se ha plasmado en dos apartados: Modelo entidad-relación y Modelo relacional

3.3.1 Modelo entidad-relación

En este apartado se han establecido las relaciones que existen entre las distintas tablas que se necesitan para crear la base de datos.



ADOPCIÓN-USUARIOS-ANIMALES (1: N:N)
Un usuario que solicita una adopción requiere mínimo **1** animal y máximo **N** animales.
Una adopción que requiere un animal lo solicita mínimo **1** usuario y máximo **1** usuarios.
Un animal que es solicitado por un usuario requiere mínimo **1** adopción o por **N** adopciones.

APADRINAMIENTO-USUARIOS-ANIMALES (N:N:N)
Un usuario que solicita una apadrinamiento requiere mínimo **1** animal y máximo **N** animales.
Una apadrinamiento que requiere un animal lo solicita mínimo **1** usuario y máximo **N** usuarios.
Un animal que es solicitado por un usuario requiere mínimo **1** apadrinamiento o por **N**.

USUARIOS-ADOPCIÓN (1: N)
Un usuario puede solicitar **1** adopción o **N** adopciones.
Una adopción puede ser solicitado por **1** usuario o **N** usuarios.

ANIMALES-CENTROS (1: N)
Un animal pertenece a un **1** único centro y máximo **1**
Un centro puede tener mínimo **1** animal y máximo **N** animales

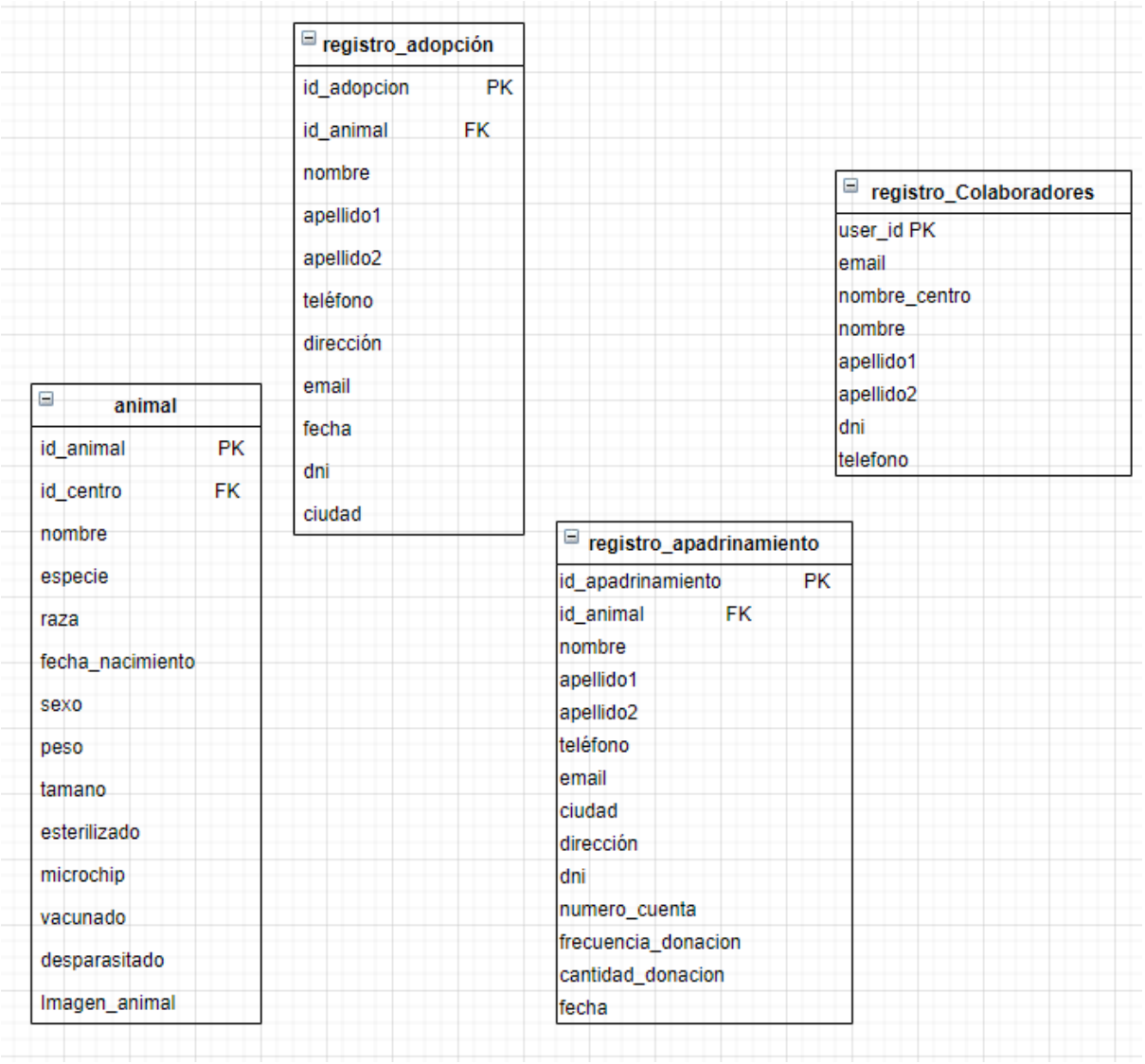
USUARIOS-CENTROS (N: N)
Un usuario puede pasar por **1** o **N** centros
Un centro puede ser pasado por **1** usuario o **N** usuarios

USUARIOS-FORO (1: N)
Un usuario pertenece a mínimo **1** foro y máximo **1** foro
Un foro puede tener mínimo **1** usuario y máximo **N** usuarios

USUARIOS-NOTICIAS (1: N)
Un usuario puede ver **1** noticia y máximo **N** noticias
Una noticia puede ser vista por **1** usuario y máximo **N** usuarios

3.3.2 Modelo relacional

En este modelo se han establecido los campos de las tablas que se han considerado útiles para almacenar la información.



3.3.3 Comprobación de tablas

Para comprobar si los campos elegidos en las tablas de la base de datos son los necesarios se contactó a través de internet con distintos refugios y asociaciones de la Comunidad de Madrid. Tras explicarles en qué consiste el proyecto que se está desarrollando, se les solicitó información de los datos que almacenan para los animales que hay en sus instalaciones.

Se consultó a un total de 25 organizaciones entre refugios y asociaciones, de los cuales sólo dos ofrecieron ayuda. De la información ofrecida se llega a la conclusión de que los campos de las tablas inicialmente pensados son válidos para almacenar la información que se maneja en este tipo de organización habitualmente.

3.4 Control de proyecto basado en GANNT

Para la confección del Gannt se ha decidido realizar una tabla por semana (como se puede ver en el anexo 6.1 Tablas de Gannt) donde se reflejan las tareas nuevas así como las tareas realizadas y la persona encargada de cada una de ellas

Cada tabla de Gannt se encuentra distribuido en categorías,tareas a realizar y fecha en la que se ha realizado, además incluyen una leyenda donde se refleja quien ha realizado cada tarea:

- Categorías: compuestas por documentación, Implementación, gestión documental, desarrollo, Web.

- Tareas a realizar en proyecto: Hay varias tareas que se han ido realizando semanalmente donde entran: Anteproyecto, Aplicación crea, Gantt, Funcionalidades y Enunciado para desarrollo de BB.DD, Creación Base de datos, Diseño de la BB.DD (modelo de entidad relación), Diseño diagrama de flujos servicio web, Diseño de página web, Esquema diseño de la página web contacto, Contacto con los refugios, Prototipo 1 de la página web, Prototipo 2 de la página web, Prototipo 3 de la página web, Presupuesto/Resumen, Realización de hosting, Búsqueda de información(protección de datos), Manual de usuario, Búsqueda de frontend WEB para MySQL, Pruebas de frontend web para MySQL.
- Semanas: Cada semana se ha ido realizando una nueva tabla indicando la continuación, finalización o una nueva tarea a realizar. Mediante una numeración se ha indicado quien o quienes han ido realizando la tarea.

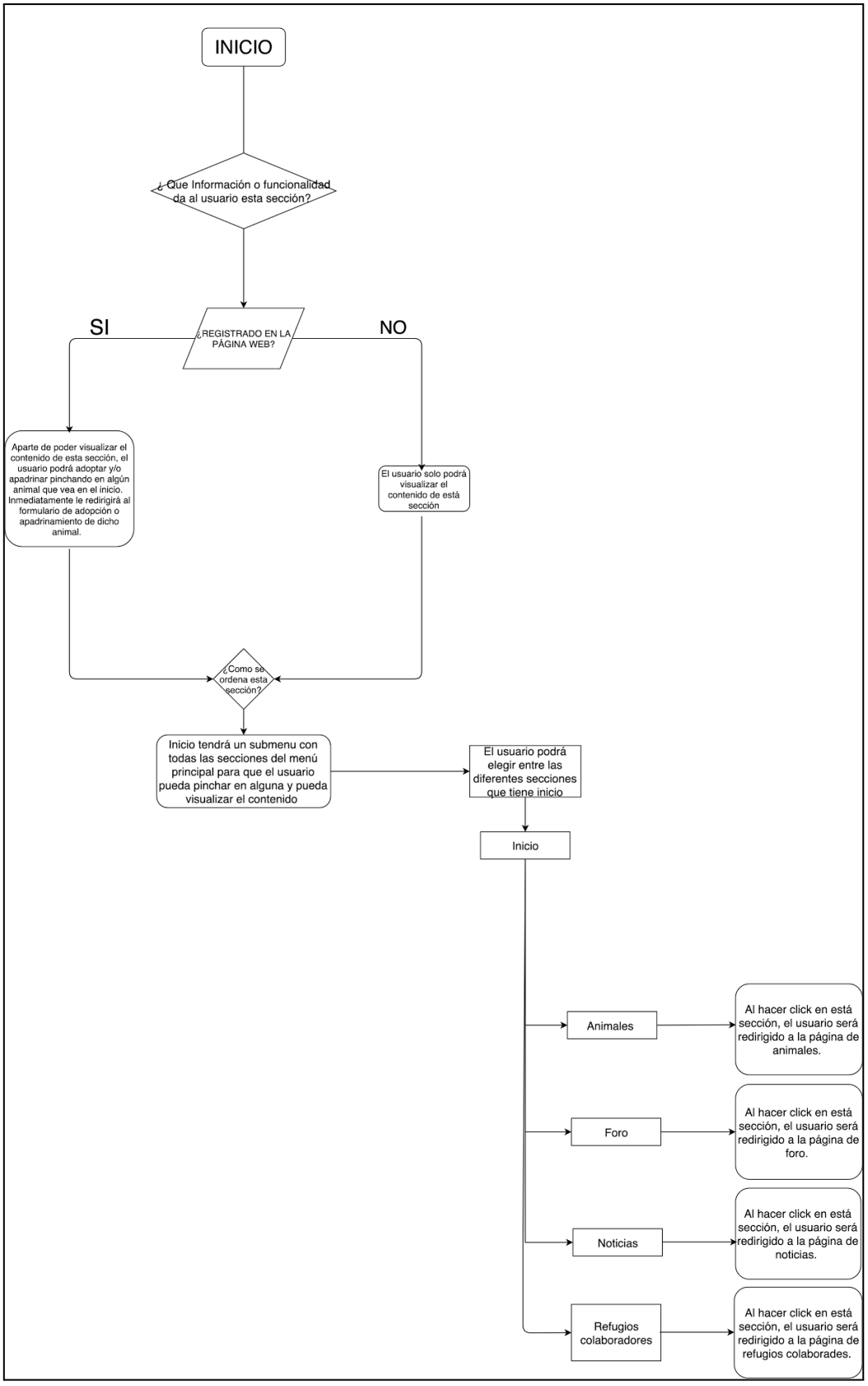
3.5 Planos

3.5.1 Diagrama de flujo

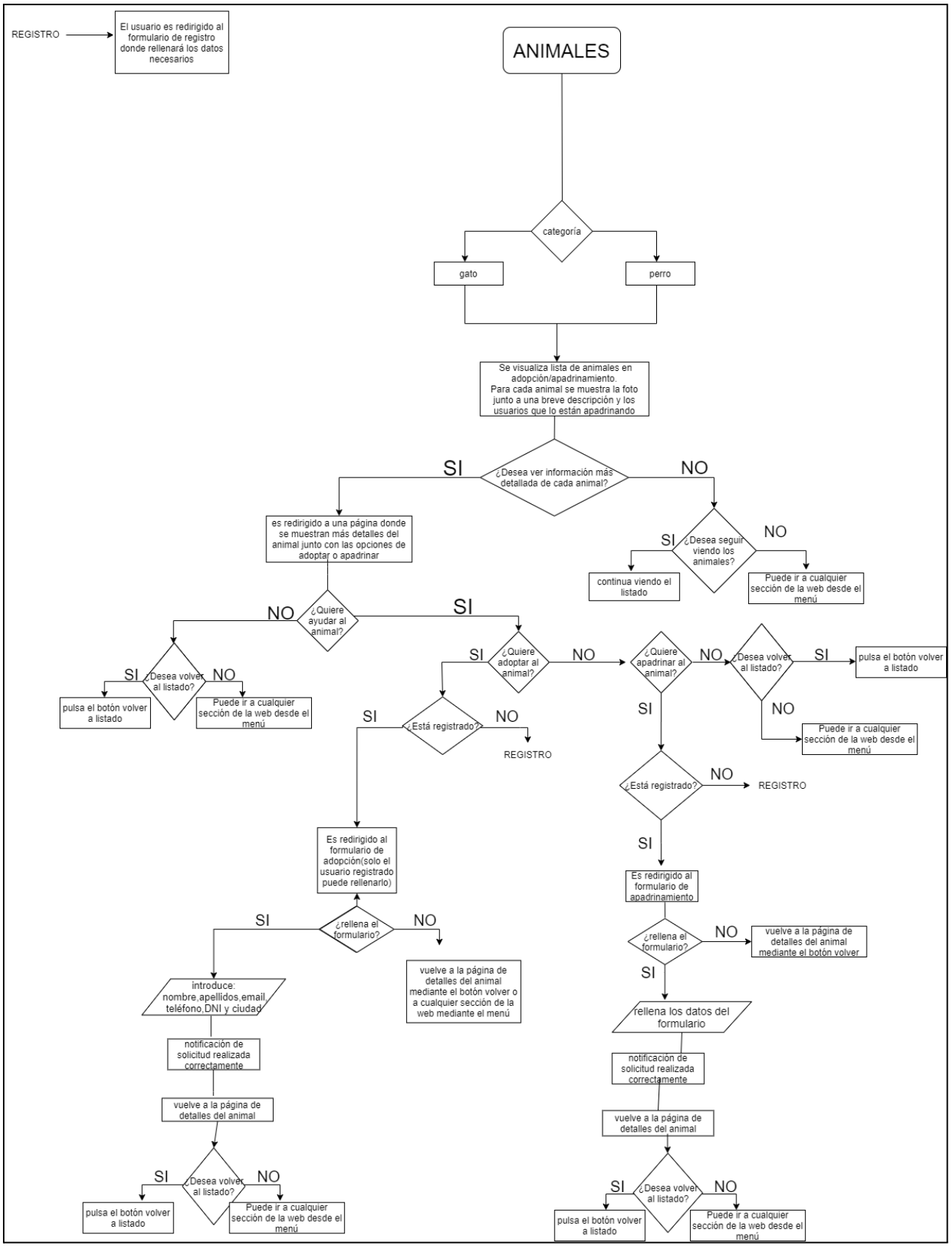
Se ha realizado un diagrama de flujo sobre la web que se pretende realizar,dicho diagrama se ha dividido por secciones para que sea más sencillo de entender.

En el siguiente diagrama se representa todas las opciones que tiene un usuario que acceda a la web así como los caminos que puede seguir.

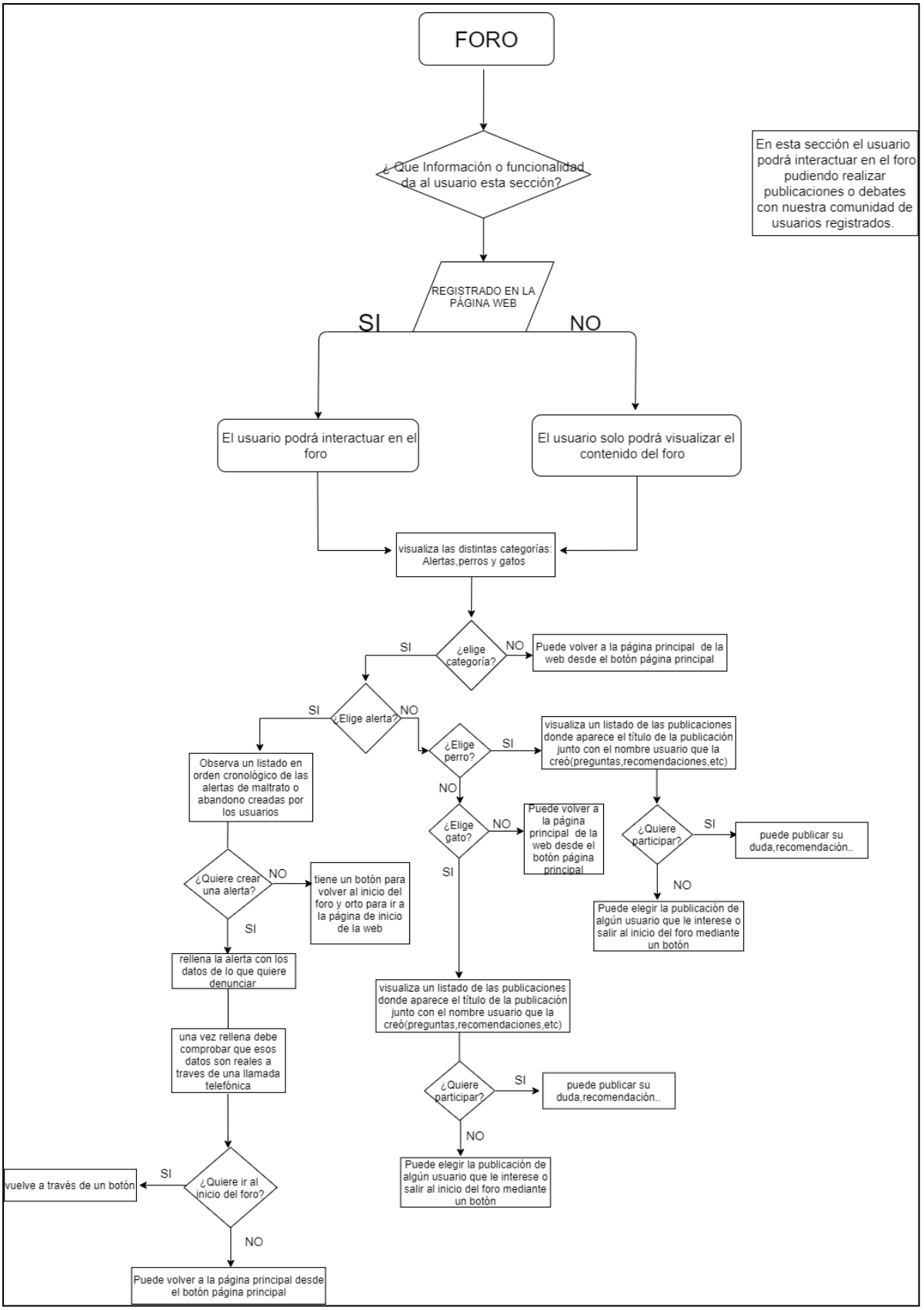
Sección inicio



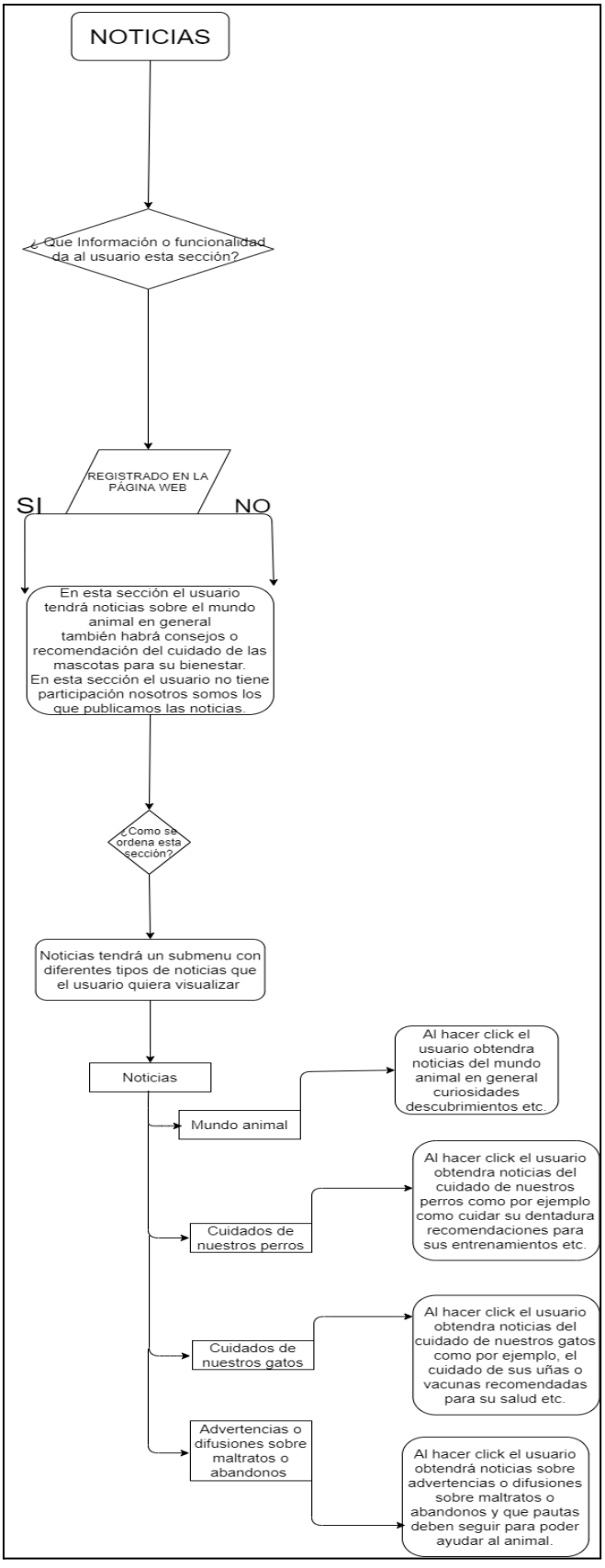
Sección animal



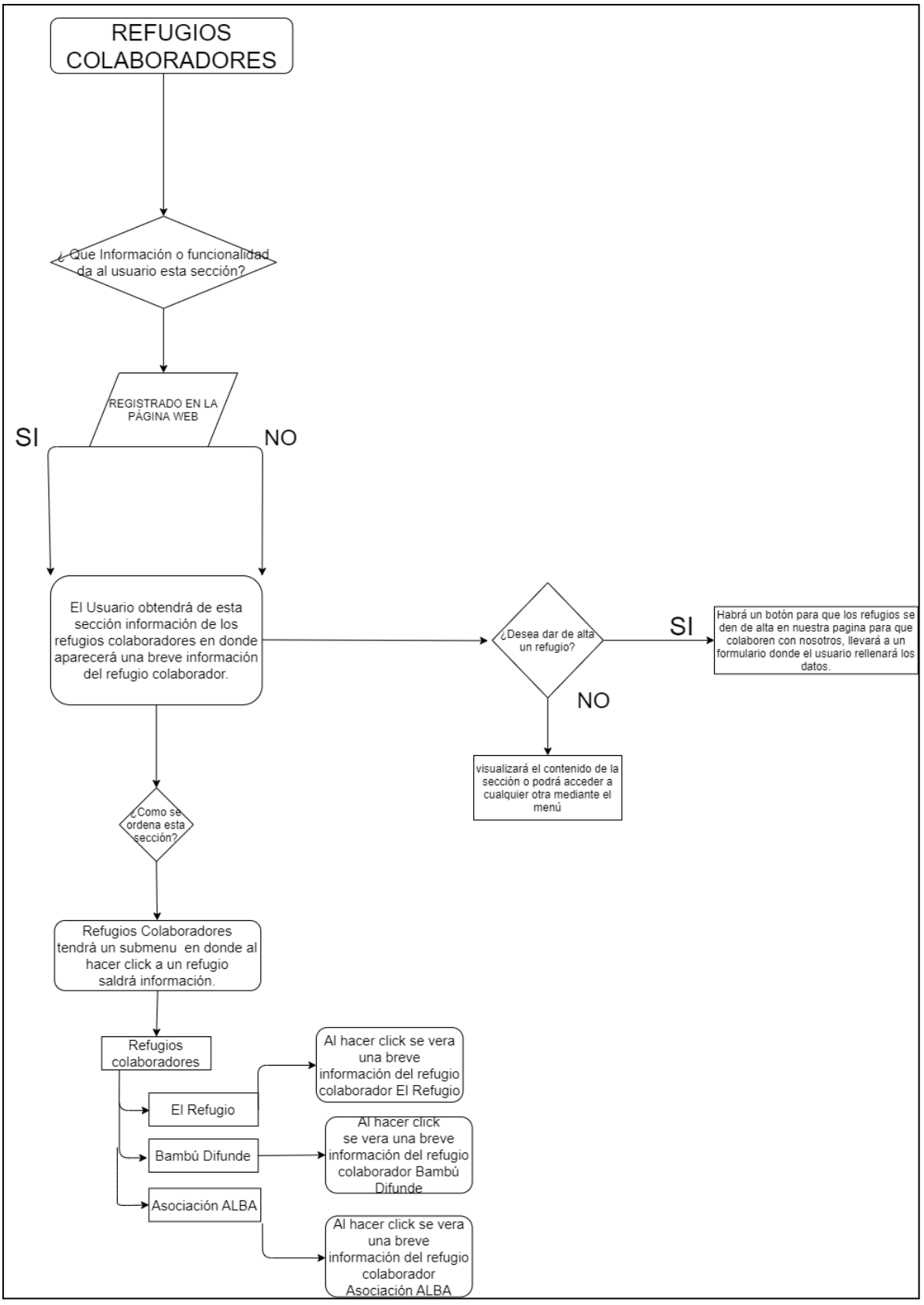
Sección foro



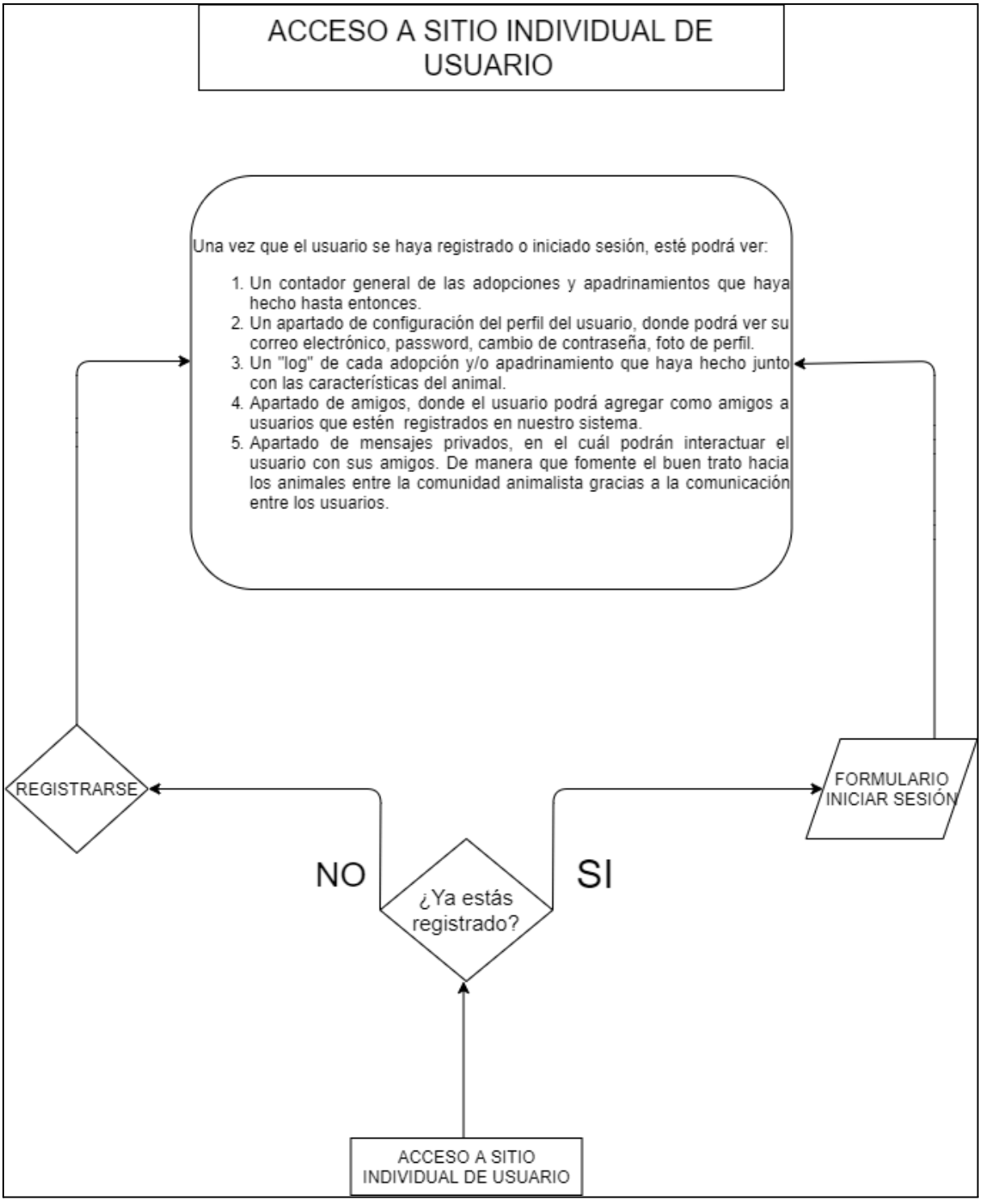
Sección noticias



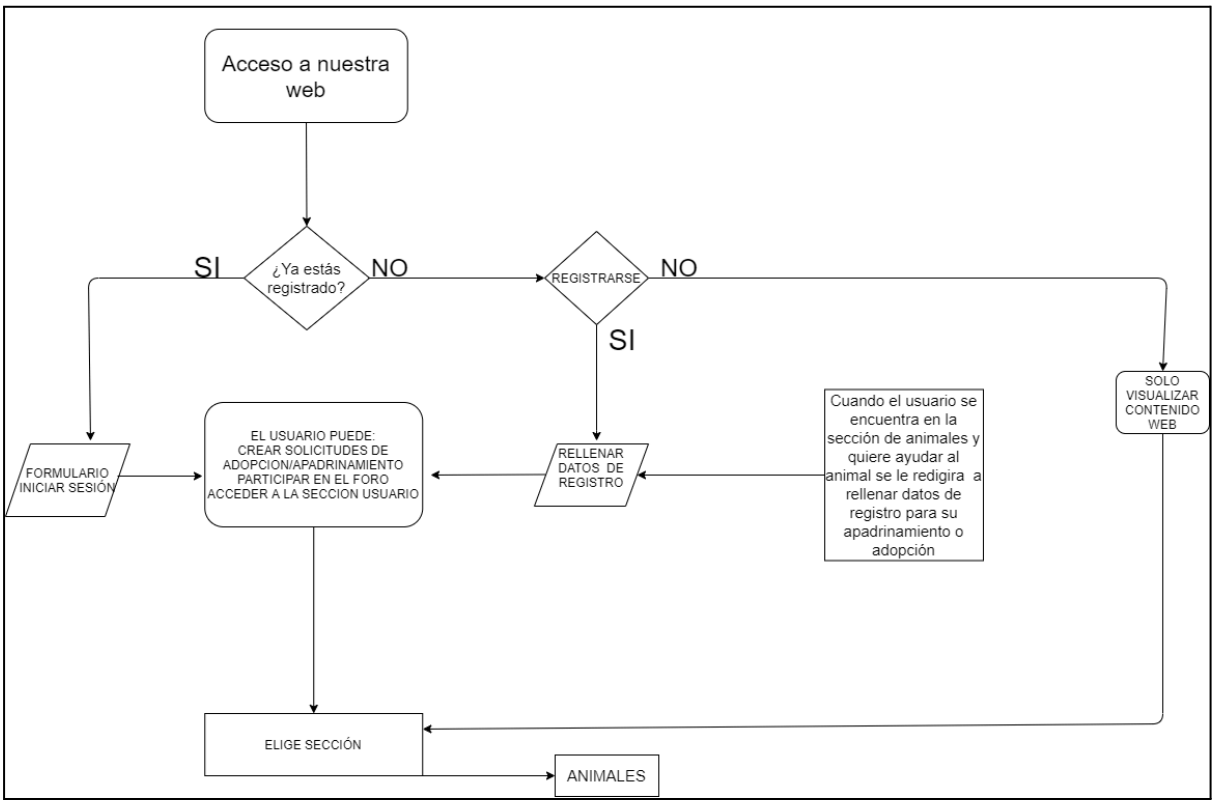
Sección refugios



Sección usuario



Sección registro



4 Herramientas utilizadas

4.1 Selección del tipo de herramienta para crear la página web

La elección de la herramienta que se utilizará en la creación de la web se ha realizado mediante una parrilla de selección en la cual se puntúa por parámetros las opciones de usar un gestor de contenido o un frontend puro.

Parámetros Se puntúa de 1 a 5	**Frontend**	**Gestor de contenido**
Proceso de Aprendizaje (x2)	5	2
(1)Usabilidad	2	5
(2)Granularidad (x2)	5	2
(3)Integración	5	5
Diseño estético	2	5
coste	4	4
Total	**33**	27

(1). Especifica el nivel de facilidad de uso
(2). Especifica el nivel de detalle de gestión sobre el que se puede actuar.
(3). Disponibilidad para diferentes plataformas o sistemas operativos

Tras el análisis de las dos opciones posibles para la realización del proyecto, la opción elegida es el uso de un Frontend por los siguientes motivos:
Aunque la usabilidad sea mejor en el gestor de contenido lo que más se valora es el aprendizaje que se obtendrá mediante el frontend.
En cuanto a granularidad lo que más conviene es decantarse por un frontend puro ya que permite crear las tablas y relaciones de la base de datos según el modelo de entidad-relación desarrollado, mientras que en un gestor de contenidos las limitaciones son mayores.
Finalmente se prioriza la funcionalidad sobre el diseño estético ya que se le otorga una importancia mayor y contribuye mejor en la formación que se obtendrá.

4.2 Elección de Frontend

Tras haber tomado la decisión de usar un frontend puro se ha realizado una parrilla de selección para elegir uno entre las distintas opciones que nos hemos encontrado.

Parámetros Se puntúa de 1 a 5	**VFRONT**	**XATAFACE**	**NUBUILDER**
Requisitos	3	4	3
Soporte	1	2	3
Guías/Información externa (x3)	1	1	4
Menor Complejidad (instalación y administración)(x2)	3	2	3
Menor Coste	5	5	5
Plataformas	4	4	4
Total	22	22	**33**

Se ha decidido usar la herramienta de frontend **NUBUILDER** para llevar a cabo nuestro proyecto ya que esta cuenta con unos requisitos aceptables, cuenta con una guia de usuario bastante extensa y entendible, además ofrece una serie de videos que ayudan a comprender mejor la herramienta lo que ayudará a que sea más sencillo elaborar nuestra web.

4.3 Nubuilder

4.3.1 ¿Qué es nuBuilder?

nuBuilder es simplemente un paquete de software gratuito que proporciona dos funciones principales:

1. Es una herramienta para desarrolladores para crear una aplicación de base de datos personalizada.

2. Es el marco para que los usuarios finales inicien sesión y usen la aplicación personalizada que se ha realizado.

nuBuilder solo se usa para hacer aplicaciones de bases de datos. No se puede usar nuBuilder para crear un juego de ordenador o un sitio web o cualquier otro tipo de aplicación que no sea una aplicación de base de datos.

Después de iniciar sesión en nuBuilder Forte verá un formulario de lanzamiento (página de inicio) que contiene objetos botón que lo llevarán a otros formularios.

Hay 5 tipos de formularios**:**

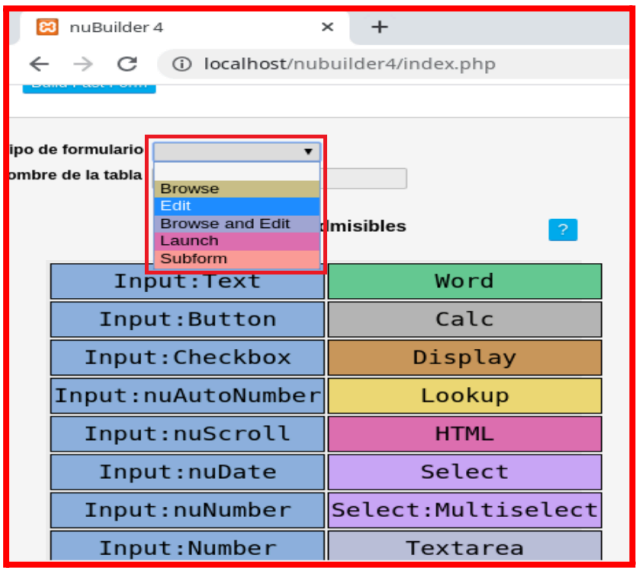
1. **Examinar:** una lista seleccionable de registros de una tabla de base de datos utilizada por los objetos de búsqueda.

2. **Editar:** un área que muestra campos editables de un registro en una tabla de base de datos.

3. **Examinar y editar:** un formulario para seleccionar y luego editar un registro en una tabla de base de datos.

4. **Lanzamiento:** un formulario no asociado con una tabla de base de datos.

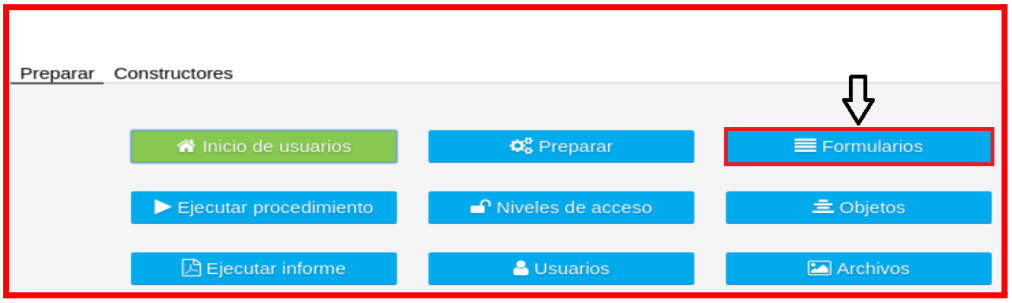
5. **Subformulario:** un formulario de edición que se repite dentro de un objeto de subformulario



4.3.2 Propiedades - Formulario

4.1.1.1 **Tipos de formularios**

1. **Examinar:** utilizado por un objeto de búsqueda.
2. **Editar:** se utiliza para mostrar campos editables de un registro en una tabla de base de datos.
3. **Examinar y editar:** se utiliza para buscar un registro y luego mostrarlo.
4. **Subformulario:** se utiliza dentro de un objeto de subformulario.



Tipo	Código	Descripción
browseed	nuform	nuBuilder Form
browseed	nuformat	Input Formats
edit	nuformatcurrency	Format Currency
launch	nufrlaunch	Fast Report
launch	nuhome	Home
browse	nulaunchable	Launchable Forms
launch	nulaunchdates	Between 2 Dates
edit	nulaunchform	nuBuilder non-System Form
edit	nunonsystemform	nuBuilder non-System Form
browseed	nuobject	Object
edit	nupassword	Change Password
browseed	nuphp	Build Procedure
browse	nurunlist	Run Form, Report or Procedure
browseed	nurunphp	Run Procedure
browseed	nurunreport	Run Report
launch	nusample	Default Fast Form Objects
launch	nusamplesubformform	Sample Subform Form

4.3.3 OBJETOS

Agregar objetos a su formulario de edición le permitirá mostrar y editar los datos de un registro.

Hay 3 formas de agregar un objeto a un formulario:

1. Cuando se utiliza el generador de formularios .
2. Al clonar un objeto existente.
3. O puede crear un nuevo Objeto en el largo plazo:

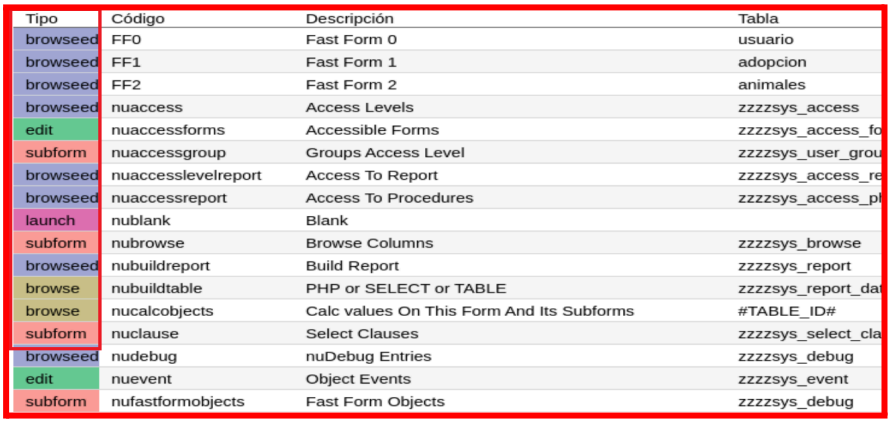
    A. Al hacer clic en el botón Objeto en la pestaña Configuración de la página de inicio.

    B. Al hacer clic en el botón Agregar en la parte superior de su formulario Examinar.

    C. Completar las propiedades de tus nuevos objetos.

    D. Al hacer clic en el botón Guardar en la parte superior de su formulario de edición.





Tipo	Código	Descripción	Tabla
browseed	FF0	Fast Form 0	usuario
browseed	FF1	Fast Form 1	adopcion
browseed	FF2	Fast Form 2	animales
browseed	nuaccess	Access Levels	zzzzsys_access
edit	nuaccessforms	Accessible Forms	zzzzsys_access_fo
subform	nuaccessgroup	Groups Access Level	zzzzsys_user_grou
browseed	nuaccesslevelreport	Access To Report	zzzzsys_access_re
browseed	nuaccessreport	Access To Procedures	zzzzsys_access_pl
launch	nublank	Blank	
subform	nubrowse	Browse Columns	zzzzsys_browse
browseed	nubuildreport	Build Report	zzzzsys_report
browse	nubuildtable	PHP or SELECT or TABLE	zzzzsys_report_dat
browse	nucalcobjects	Calc values On This Form And Its Subforms	#TABLE_ID#
subform	nuclause	Select Clauses	zzzzsys_select_cla
browseed	nudebug	nuDebug Entries	zzzzsys_debug
edit	nuevent	Object Events	zzzzsys_event
subform	nufastformobjects	Fast Form Objects	zzzzsys_debug

4.1.2.1 **Tipo**

Hay diferentes tipos de objetos que podemos agregar a nuestro formulario.
Entre ellos están:

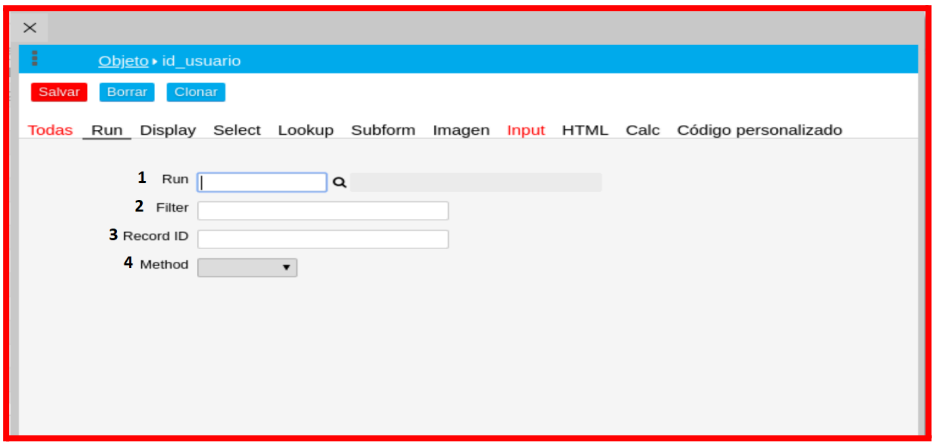
1. **Calc:** un campo de número que se recalcula después de cada cambio realizado en el formulario de edición actual.
2. **Display:** un campo de sólo lectura que mostrará el primer campo del primer registro de una instrucción SQL Select.
3. **HTML:** un área de solo lectura que se puede usar para mostrar html.
4. **Imagen:** un área de solo lectura que mostrará una imagen.
5. **Entrada:** generalmente se usa para ingresar texto, también se puede usar para otros tipos de entrada HTML5, junto con algunos tipos exclusivos de nuBuilder Forte.
6. **Búsqueda:** una búsqueda que permite la selección de un valor de otra tabla.
7. **Ejecutar:** hace 1 de 2 cosas:
    - Crea un botón para permitir al usuario ejecutar otro formulario, informe o procedimiento.
    - Crea un iFrame en un formulario de edición en el que se muestra un formulario, informe o procedimiento.
8. **Seleccionar:** permite la selección de uno o más valores de una lista.
9. **Subformulario:** puede contener filas (formularios de subformulario) que se relacionan con el formulario de edición.
10. **Área de texto:** permite el texto con retornos de carro.
11. **Palabra:** un objeto de solo lectura que simplemente crea una frase en negrita.



4.3.4 PESTAÑA - EJECUTAR

En esta pestaña podrás:

1. Crear un botón que abrirá un formulario, informe o procedimiento en una nueva ruta de navegación.
2. Mostrar un formulario, informe o procedimiento, dentro de un iFrame en el formulario de edición.



1. **Correr**

   En esta pestaña podemos elegir formulario, informe o algún procedimiento para ejecutar.

2. **Filtrar**

   Una cadena que se utilizará como el campo de búsqueda para filtrar registros de exploración. Se pueden usar cookies hash en esta cadena.

3. **ID Registro**

   Al ingresar una ID de registro, el registro con la ID de coincidencia se mostrará en un formulario de edición (omitiendo el formulario de exploración)

   Se pueden usar cookies hash en esta cadena.

4. **Método**

   Elija el botón o iFrame.

   Button creará un botón que lo llevará al Formulario, Informe o Procedimiento.

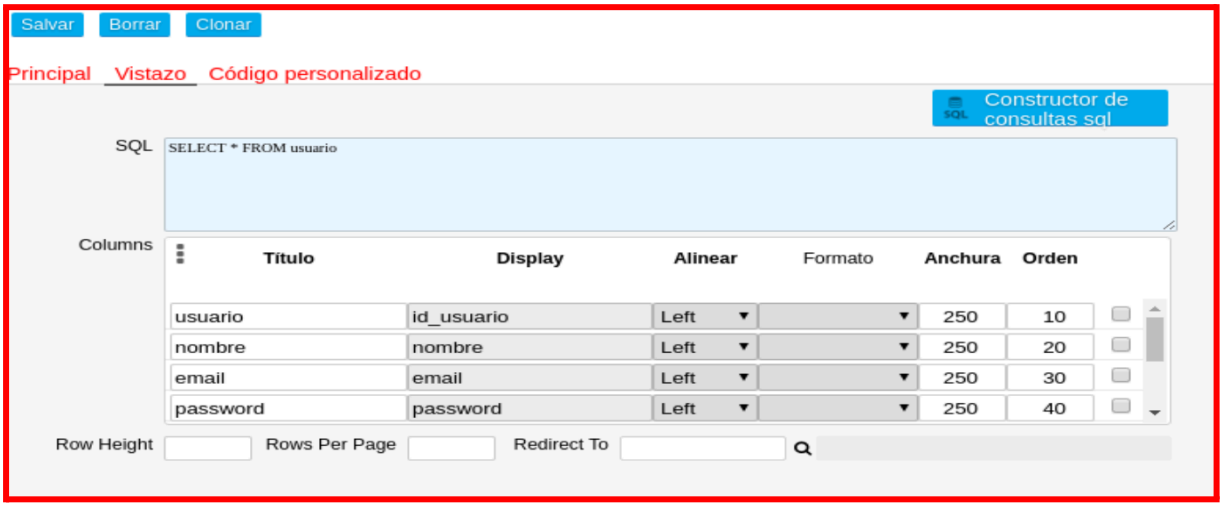
   iFrame combinará un iFrame en el formulario de edición existente que mostrará el formulario, informe o procedimiento.

4.3.5 PESTAÑA - MOSTRAR

4.1.4.1 **SQL**

Una consulta SQL válida que mostrará el primer campo del primer registro de su resultado.

Si desea ayuda para construir SQL, el botón SQL lo dirigirá al generador de SQL de nuBuilder .



4.3.6 PESTAÑA - SELECCIONAR

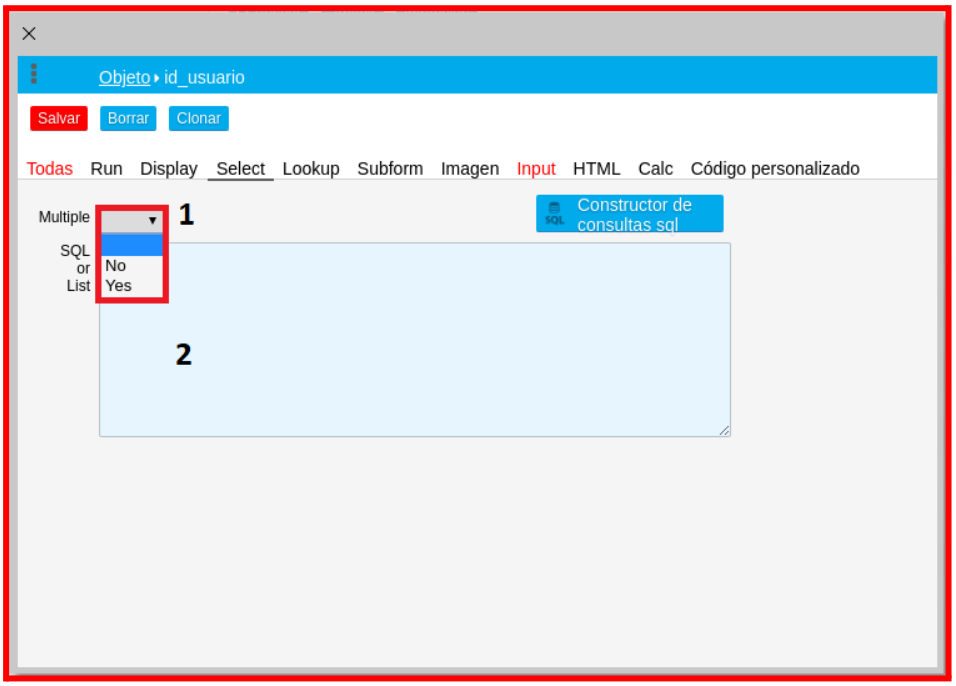
4.1.5.1 **Múltiple**

Elegir Sí permitirá más de 1 selección de una lista visible. Elegir No permitirá solo 1 selección de una lista desplegable.

4.1.5.2 **SQL o Lista**

La lista resultante para este objeto se puede crear de 1 a 2 formas.

1. **SQL:** una consulta SQL válida que devuelve 2 columnas: si desea ayuda para crear SQL, el botón SQL lo dirigirá al generador SQL de nuBuilder .
2. **Lista:** una lista delimitada por un: 0 | No | 1 | Sí



4.3.7 PESTAÑA - BÚSQUEDA

Un objeto de búsqueda puede encontrar y mostrar un registro seleccionado de otro formulario de exploración.

1. **Formar**
   Seleccione un formulario nuBuilder creado previamente.

2. **Código**
   Desplácese para elegir el campo para mostrar cómo el código de búsqueda de la lista de campos posibles.

3. **Descripción**
   Desplácese para elegir el campo para mostrar cómo la descripción de la lista de campos posibles.

4. **Anchura**
   El ancho del campo Descripción en píxeles.

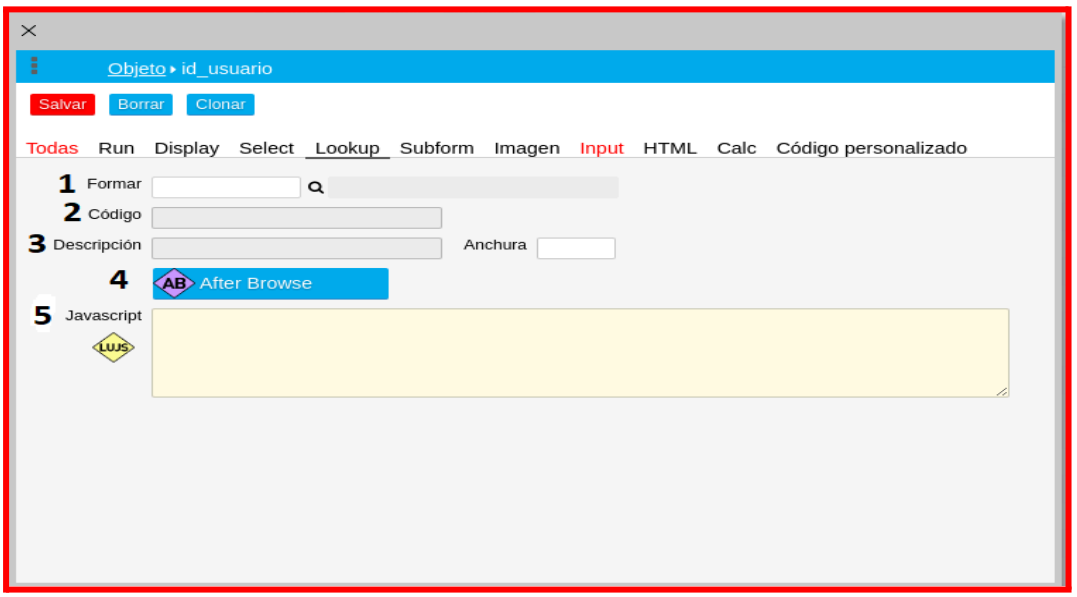
5. **After browse**
   Permite ejecutar PHP después de seleccionar un registro.

   AB en el diagrama de flujo a continuación.

6. **Javascript**

   Permite que se ejecute Javascript después de seleccionar un registro.

   LUJS en el diagrama de flujo a continuación.



4.3.8 PESTAÑA - SUBFORMULARIO

Un subformulario está desplazando instancias de otro formulario.

Con cada casilla de verificación eliminar a la derecha, se eliminará ese registro si se marca cuando se guarda el Formulario de edición principal.

Invisiblemente vinculado por una clave externa al formulario de edición principal.

Este formulario puede aparecer de 2 formas diferentes.

- Como un formulario de edición , como de costumbre.
- En formato de cuadrícula : todos los objetos en una fila horizontal.

Las opciones que tenemos en un subformulario son las siguientes:

1. **Formar**

   Seleccione un formulario nuBuilder creado previamente que se desplazará dentro de este subformulario.

2. **Clave Externa**

   Desplácese para elegir la clave externa de la lista de campos posibles.

   Una clave externa es un campo que se utiliza para vincular a la clave primaria de otra tabla.

3. **Addable**

   Seleccione Sí o No

   En caso afirmativo, siempre habrá un formulario en blanco al final de la lista de desplazamiento. Para que se pueda agregar un nuevo registro.

4. **Deleteable**

   Seleccione Sí o No

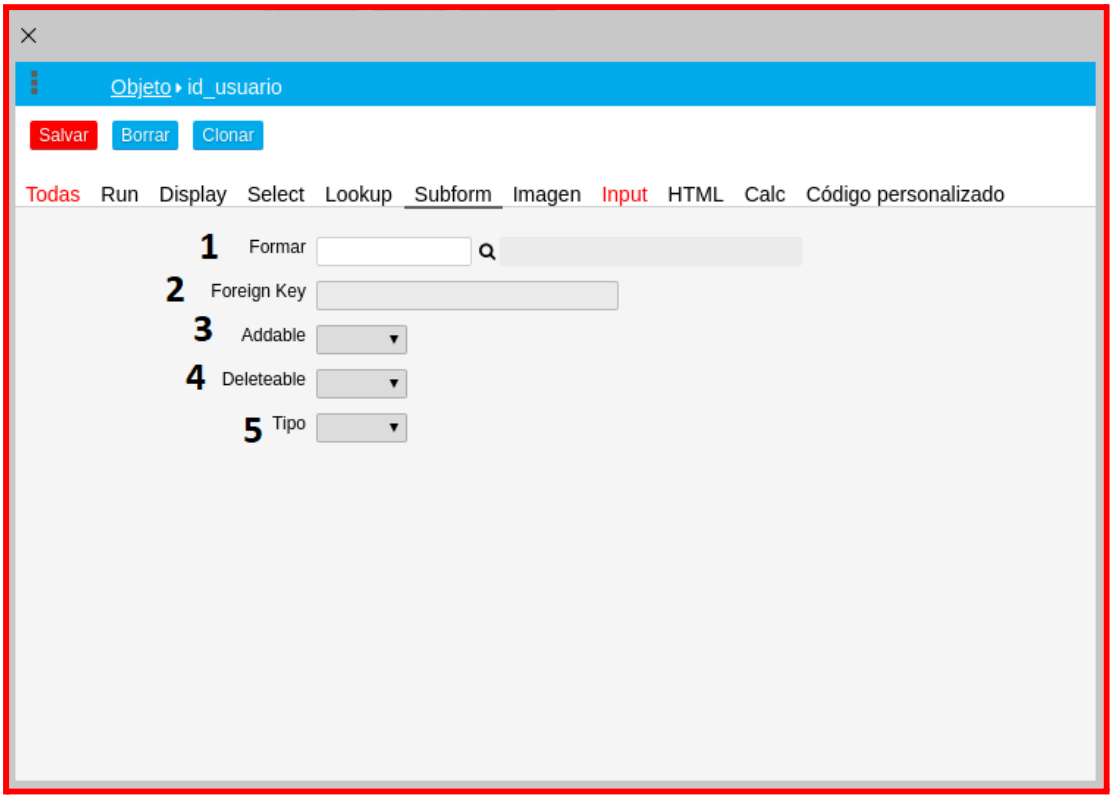
   En caso afirmativo, cada formulario tendrá una casilla de verificación Eliminar a la derecha, que eliminará ese registro si está marcado, cuando se guarde el formulario de edición principal.

5. Tipo

Seleccione Cuadrícula o Forma.

Dentro de un subformulario, los registros se repiten como:

- Formulario que muestra lo mismo que un formulario de edición.
- Una cuadrícula donde cada objeto se coloca en orden de lado a lado, haciendo que la altura de cada forma sea más corta.

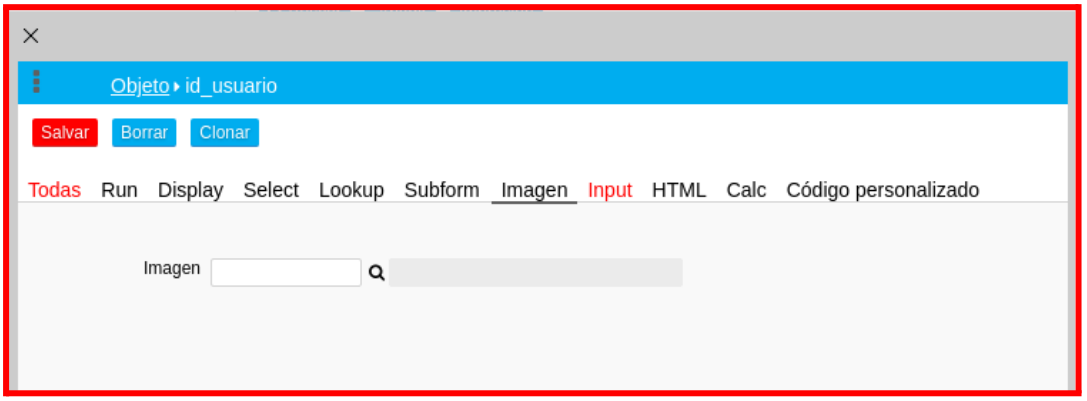


4.3.9 PESTAÑA - IMAGE

El objeto de imagen es una manera fácil de mostrar una imagen específica almacenada en archivos nuBuilder.

4.1.8.1 **Imagen**

Elija entre imágenes guardadas previamente.



4.3.10 PESTAÑA - ENTRADA

Una entrada nuBuilder permite la mayoría de los tipos de entrada HTML5, así como 4 tipos disponibles en nuBulder Forte.

Cada uno de estos 4 objetos requiere información adicional y mostrará un objeto adicional cuando se seleccione.

- **nuDate**

  nuDate es un campo de entrada de nuBuilder que mostrará un calendario a medida que recibe el foco y formateara la entrada de datos o la selección del calendario, una vez editado.

- **nuAutoNumber**

  nuAutoNumber es un campo de entrada de nuBuilder de solo lectura que se completará una vez que el Formulario de edición en el que se encuentra se guarde por primera vez.

  Se completará con un número creciente.

  Requiere Siguiente número : el número desde el que comenzará este Autonumeración.

- **nuNumber**

  nuNumber es un campo de entrada nuBuilder que formateará la entrada de datos una vez editado.

  Requiere Formato : una lista de formatos personalizables .

  No ingrese más de 20 caracteres.

- **nuScroll**

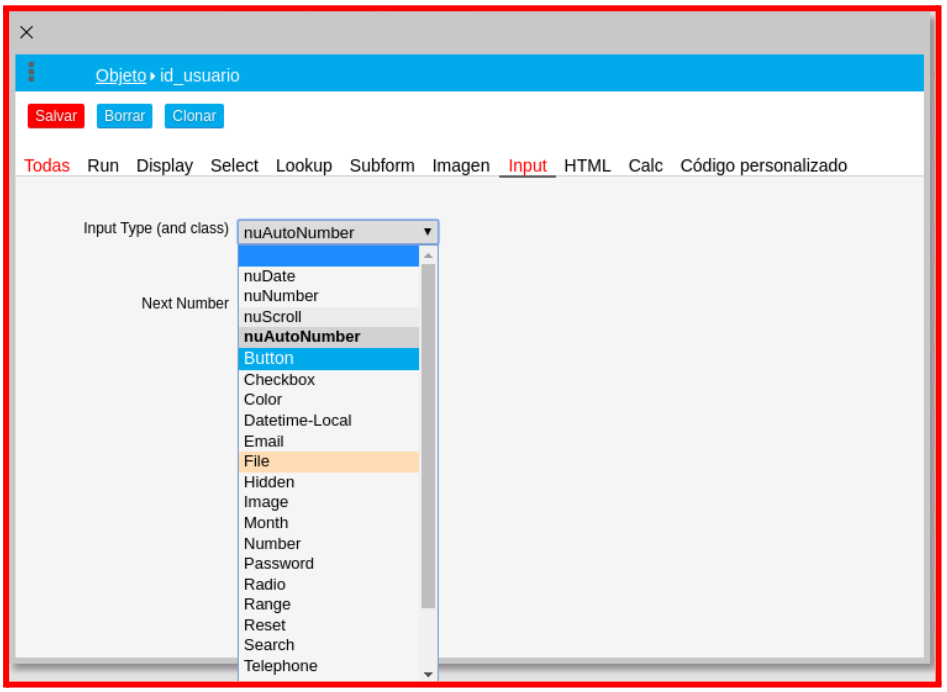
  nuScroll es un campo de entrada de nuBuilder que permitirá al usuario desplazarse por una lista utilizando las flechas hacia arriba y hacia abajo del teclado, pero también permite agregar texto, no en la lista.

  Requiere una matriz de Javascript.

- **Archivo**

  Este es un objeto HTML utilizado para seleccionar un archivo para cargar.

  Este archivo se almacena en una cadena JSON y se puede usar para incrustar archivos dentro de un div en un formulario de edición usando nuEmbedObject () .



4.3.11 PESTAÑA - CALC

Un objeto Calc es un campo numérico que se volverá a calcular después de cualquier evento de cambio de objeto.

4.1.10.1 **Formato**

Elija de una lista de formatos personalizables

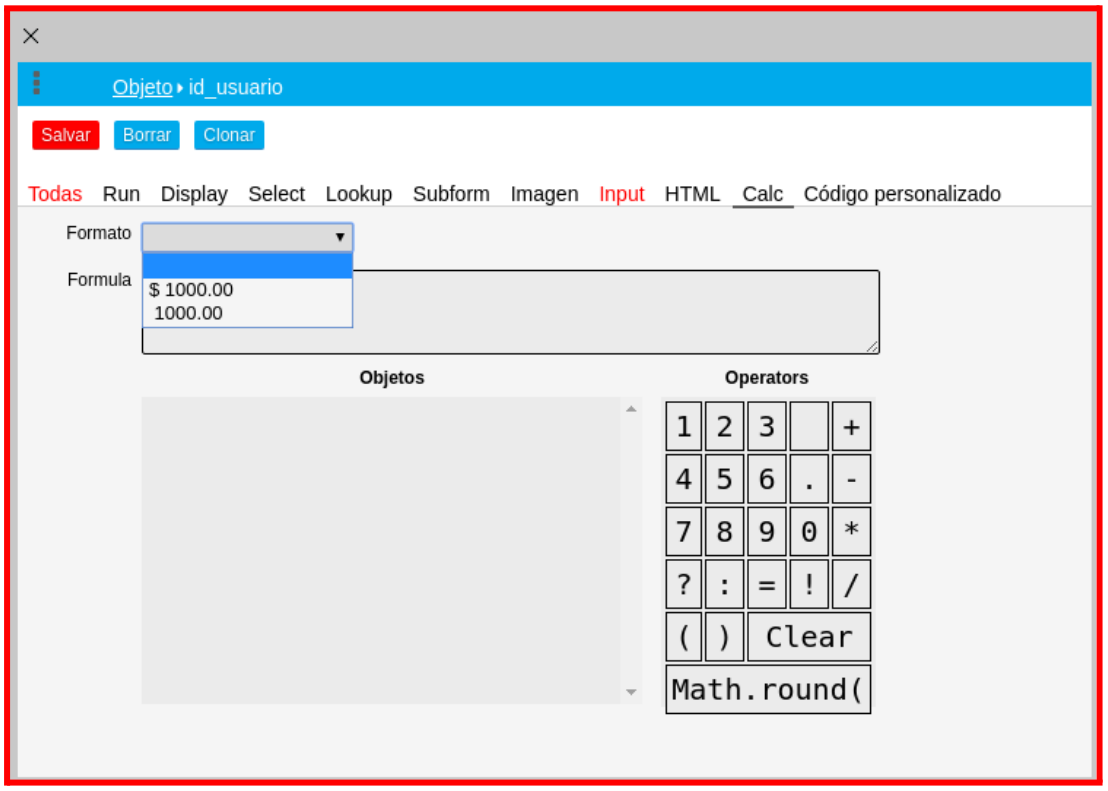
4.1.10.2 **Fórmula**

La fórmula para este cálculo se crea simplemente haciendo clic en una combinación de objetos y operadores.

Objetos es una lista de Entrada disponible : Número , Entrada: nuNumber , nuCalc y Seleccionar objetos en el formulario de edición.

Opciones que contienen a . consulte el Nombre del subformulario y el Nombre de entrada en ese Subformulario. Y totalizará todos los valores para ese objeto, por ejemplo. invoice_item_sf.ite_total

Opciones que no contienen a . consulte un objeto en el formulario de edición, por ejemplo. inv_total



4.3.12 PESTAÑA - CÓDIGO PERSONALIZADO

Si un objeto tiene un evento Javascript, la pestaña Código personalizado estará en negrita.

Estos eventos son eventos HTML5 estándar, como onclick o onchange.

La excepción a esto es un objeto Subform que tiene solo 3 eventos antes de la inserción

(Configuración nuCancel = true; en este caso, se detendrá la adición de una fila al objeto Subformulario)

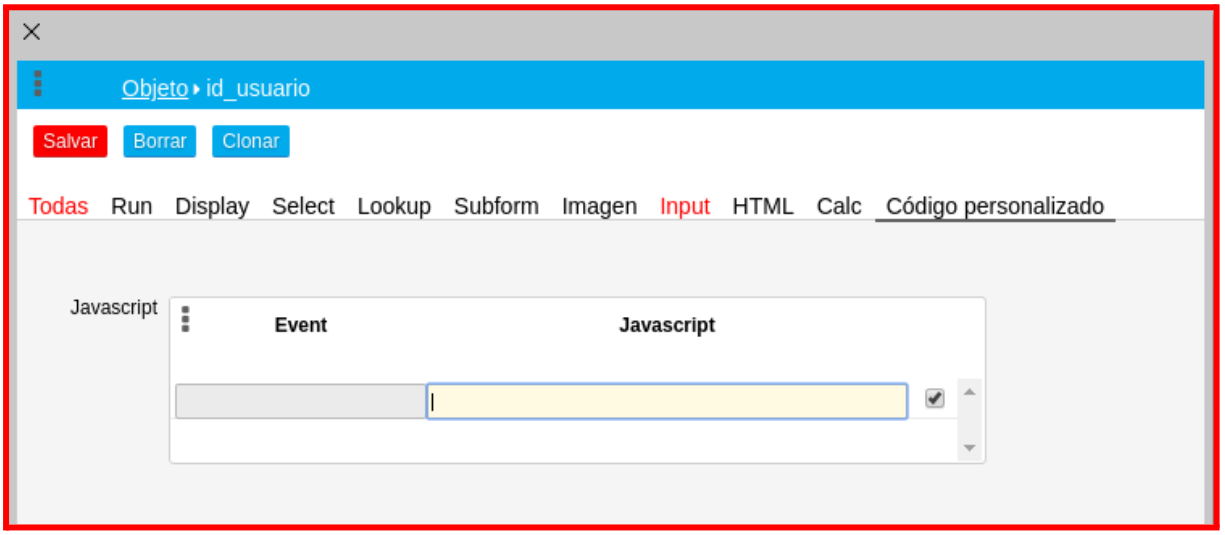
4.1.11.1 **Evento**

Elegiremos un nombre de evento válido.

4.1.11.2 **Javascript**

Un objeto de entrada (campo de texto) que contiene código Javascript.

Para editar esto, haga doble clic en el Área de texto y abrirá Ace Editor en una pantalla completa.



4.3.13 PROCEDIMIENTOS

nuBuilder Forte nos permite crear procedimientos.

Un procedimiento es el código PHP ejecutado para manipular la base de datos.

Construyendo un procedimiento

Los procedimientos están escritos en PHP para hacer cosas directamente a la base de datos.

Aquí hay 2 ejemplos de dónde se puede usar un procedimiento.

1. Para crear la tabla utilizada en un informe .
2. Actualice una tabla de existencias después de crear una factura en nuBuilder.

Código

Un código único para este procedimiento.

Descripción

Descripción de lo que hace este procedimiento

Grupo

Un campo que se puede usar para ayudar a ordenar los procedimientos en una lista.

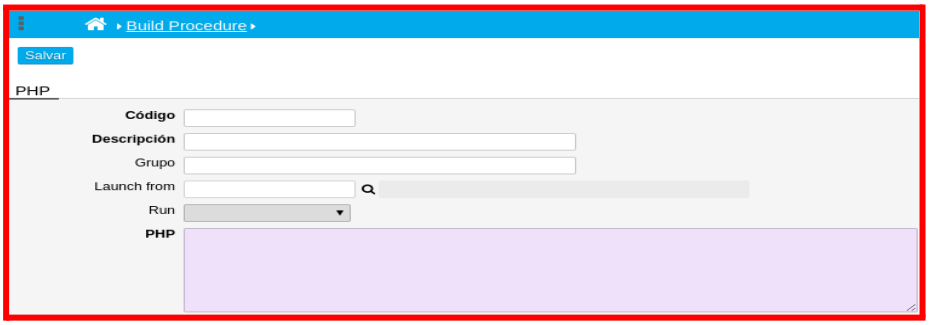
Lanzamiento desde

Esto solo es necesario si lo necesitas ...

- Ejecútelo desde el botón Ejecutar procedimiento.
- Haga referencia a las cookies de hash de un determinado formulario de edición.

Un formulario de lanzamiento permitirá ...

- El usuario debe definir la información que utilizará el Procedimiento.
- Ejecute el procedimiento desde un botón de acción en la parte superior del formulario .



4.3.14 ACCESO DE USUARIO

4.1.13.1 **Acceso al usuario**

Una vez que haya creado los formularios, informes y procedimientos necesarios, deberá darles acceso a los usuarios.

Para hacer esto necesitas hacer 2 cosas:

1. Crear un nivel de acceso.
2. Agregar un usuario

4.1.13.2 **Crear un nivel de acceso**

Usuario

- Casa

  Elija el formulario para este nivel de acceso.

  Cuando inicia sesión como desarrollador, lo primero que ve es la página de inicio .

  Cada nivel de acceso requiere una página de inicio , que será su punto de partida para los usuarios con este nivel de acceso.

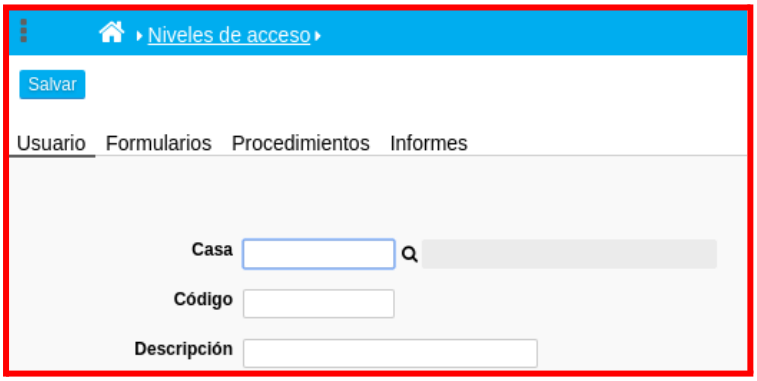
  Esta página de inicio debe ser un formulario de lanzamiento.

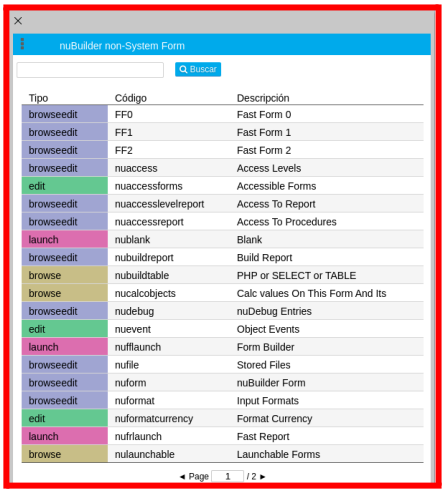
- Código

  Establecemos un código de búsqueda para este nivel de acceso.

- Descripción

  Descripción de este nivel de acceso.



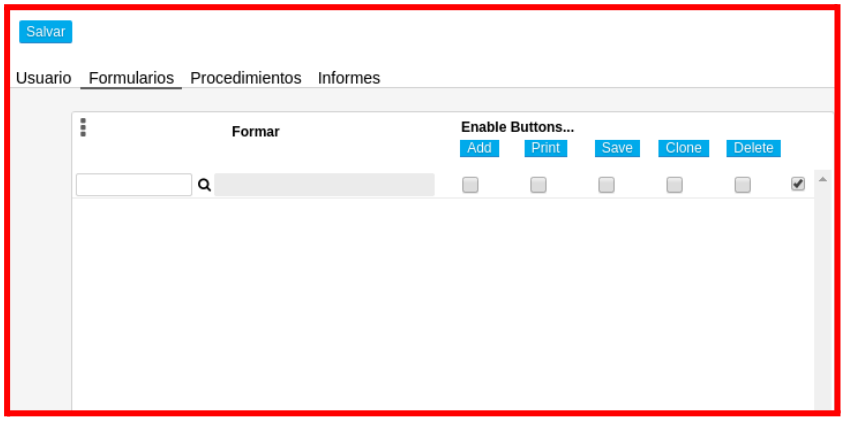


Formularios

Agregue formularios que estarán disponibles para este nivel de acceso.

Haga clic en la casilla de verificación para habilitar lo siguiente en este formulario para este nivel de acceso.

- Añadir
- Impresión
- Salvar
- Clon
- Eliminar

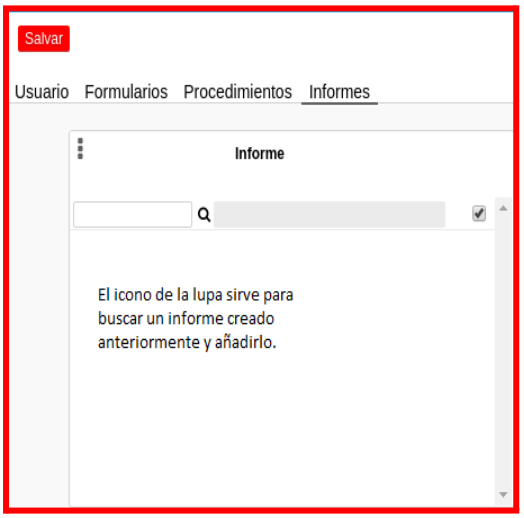


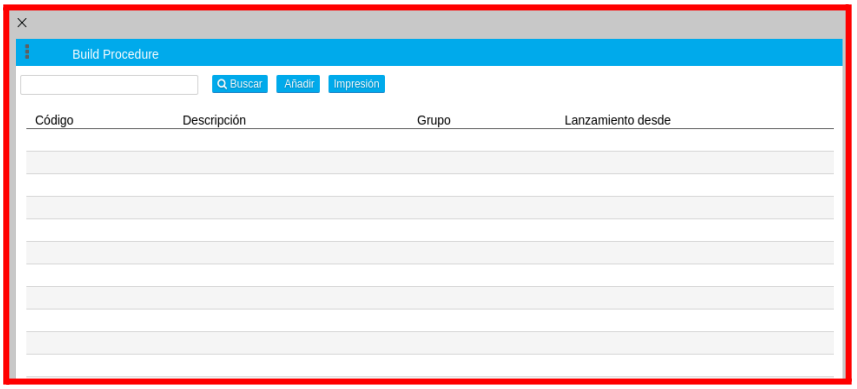
Informes

Agregue informes que estarán disponibles para este nivel de acceso.

Procedimientos

Agregue procedimientos que estarán disponibles para este nivel de acceso.





Agregar un usuario

Nombre

Nombre real del usuario

Correo electrónico

Dirección de correo electrónico

Idioma

Seleccione un idioma con una traducción en Traducciones .

Si se deja en blanco, solo usará las frases utilizadas en nuBuilder.

Nivel de acceso

Seleccione un nivel de acceso previamente definido.

Nombre de inicio de sesión

Nombre de inicio de sesión de nuBuilder

Introduzca nueva contraseña

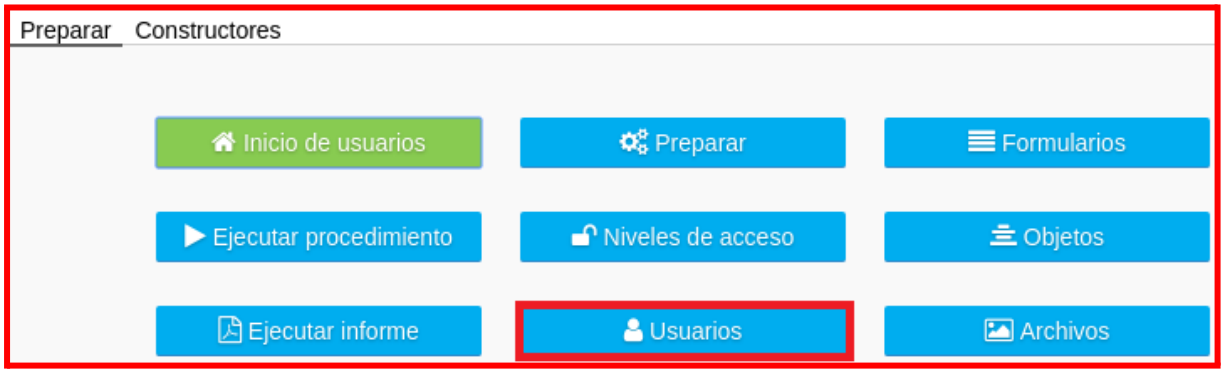
Contraseña de inicio de sesión de nuBuilder

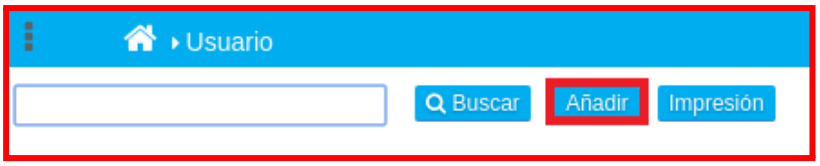
Solo se usa cuando se cambian las contraseñas.

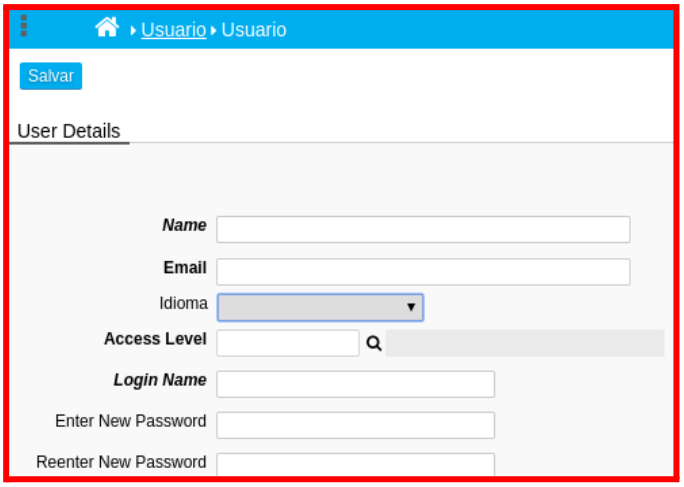
Re-ingrese nueva contraseña

Repita la contraseña de inicio de sesión de nuBuilder

Solo se usa cuando se cambian las contraseñas.







4.1.13.3 **Crear políticas de contraseña**

Las reglas para hacer cumplir las políticas de contraseña se pueden crear haciendo un procedimiento con un código de nuCheckPasswordPolicy

Si existe un Procedimiento con este Código, se usará para validar cualquier Cambio de Contraseña.

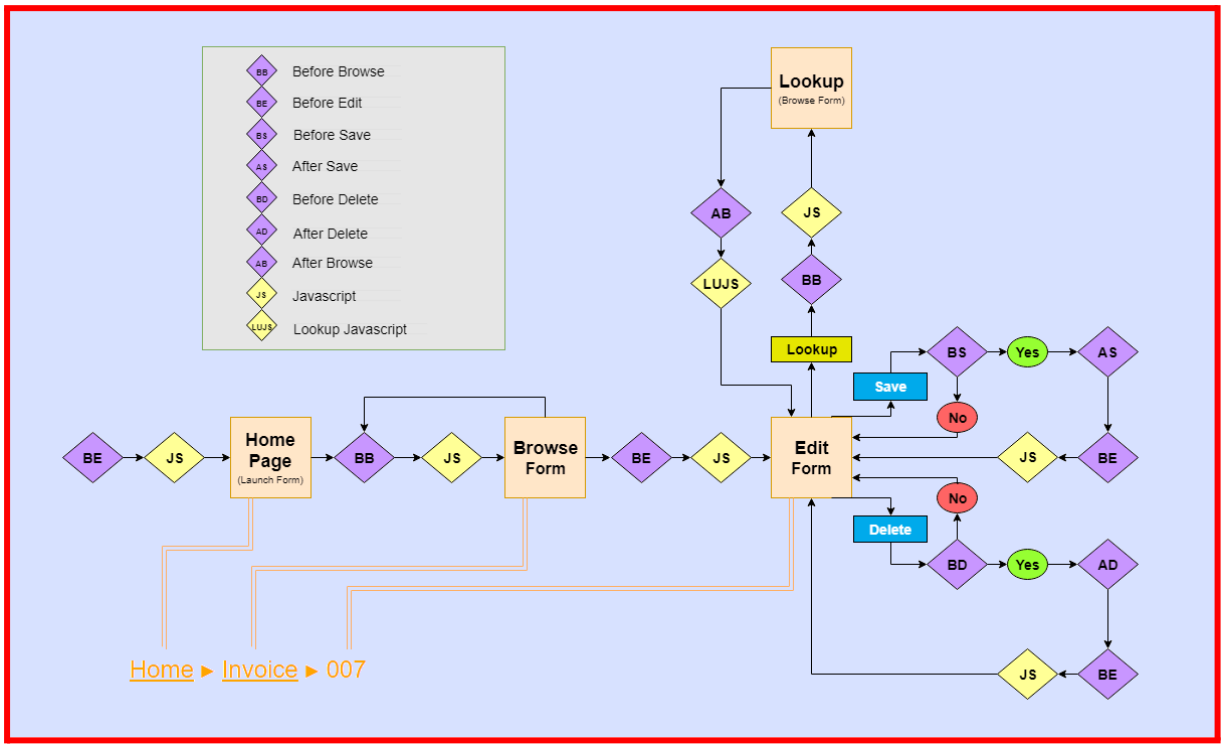
Establecer una variable llamada $ check en true permitirá guardar los cambios.

```
1  function nuCheckPasswordPolicy() {
2
3      $oldpw    = '#old_password#';
4 4    $newpw    = '#new_password#';
5 5
6 6    $passwordErr = "";
7 7
8      if ($newpw === $oldpw) {
9 9        $passwordErr .= "The provided New Password cannot be the same as the Current Password!<br>";
10     }
11     if (strlen($newpw) < 8) {
12         $passwordErr .= "Your Password must contain at least 8 Characters!<br>";
13     }
14     if (!preg_match("#[0-9]+#",$newpw)) {
15         $passwordErr .= "Your Password must contain at least 1 Number!<br>";
dieciséis  }
17     if (!preg_match("#[A-Z]+#",$newpw)) {
18 años     $passwordErr .= "Your Password must contain at least 1 Capital Letter!<br>";
19     }
20     if(!preg_match("#[a-z]+#",$newpw)) {
21         $passwordErr .= "Your Password must contain at least 1 Lowercase Letter!<br>";
22     }
23     if(!preg_match('/[\'\/~`\!@#\$%\^&\*\(\)_\-\+=\{\}\[\]\|;:"\<\>,\.\?\\\]/', $newpw)) {
24         $passwordErr .= "Your Password must contain at least 1 Special Character!<br>";
25     }
26
27     if (strlen($passwordErr) > 0) {
28         nuDisplayError ($passwordErr) ;
29         return false;
30     } else
31     {
32         return true;
33     }
34 }
35
36 $check = nuCheckPasswordPolicy();
```

4.3.15 PESTAÑA - FUNCIONES

nuBuilder Forte tiene una serie de funciones integradas que puede usar en toda su aplicación.

- Javascript : para personalizar lo que sucede en el navegador web (amarillo).
- PHP - Para acceder a los datos en el servidor - (morado).



4.3.16 PESTAÑA - ARCHIVOS

nuBuilder Forte tiene una función de carga de archivos y un objeto Input: File es permitir cosas simples como fotos, imágenes o logotipos.

Debido a que los archivos se convierten a JSON, no es práctico usar esto como un método general para almacenar archivos más grandes de más de 300 Kb.

Como el proceso de conversión puede llevar un tiempo.

Subir Archivo

Sube o arrastra un archivo aquí.

Los archivos se almacenan en nuBuilder Forte, en un formato JSON que se puede usar en un objeto HTML EMBED …


```
1 {"file":"ZGF0YT...SlJVNUVya0pnZ2c9PQ==","name":"nu_icon.png","size":21598,"type":"image/png"}
```


Código

Agregar un código de búsqueda

Descripción

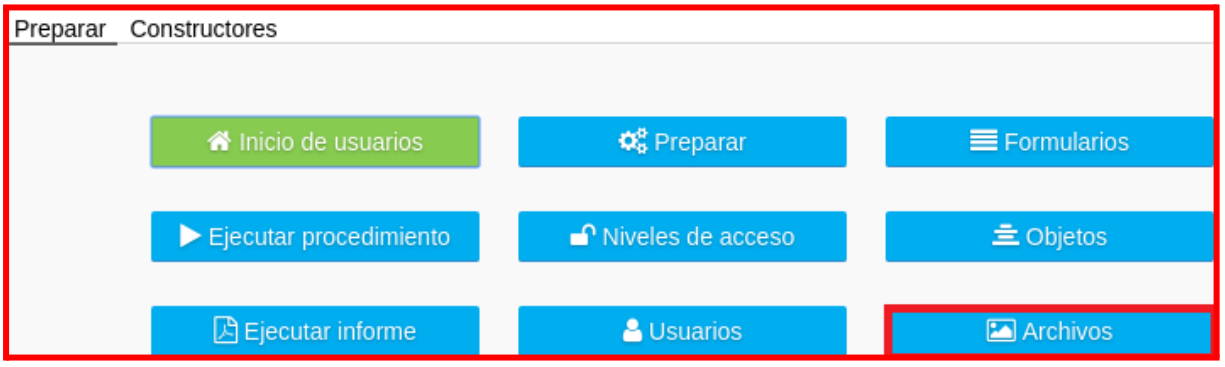
Agregar una descripción de búsqueda.

Grupo

Se usa para ordenar imágenes en un formulario de exploración.

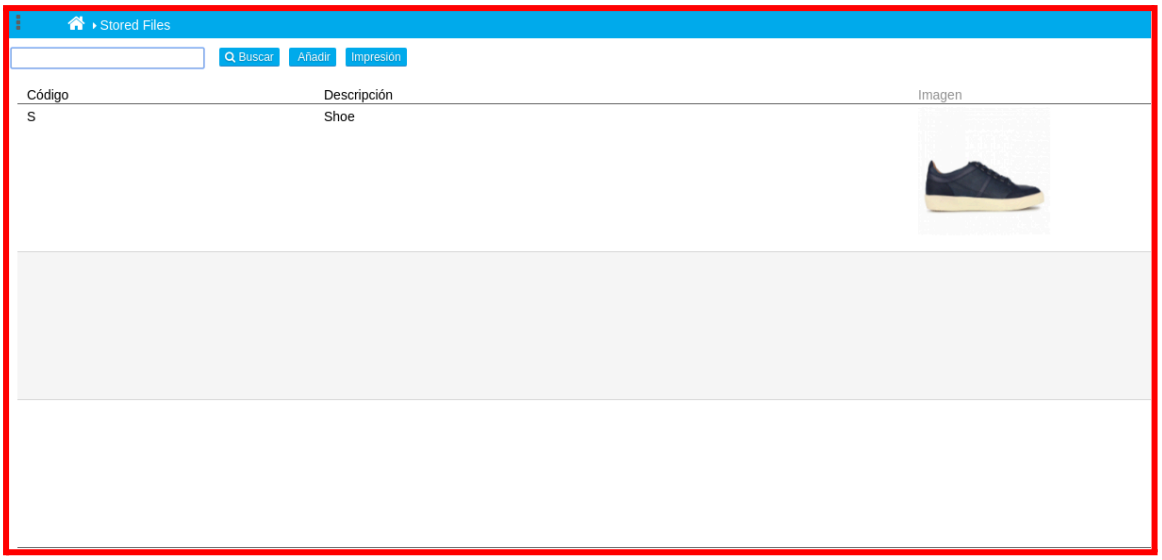
1ºPASO

Seleccionar el botón de archivos



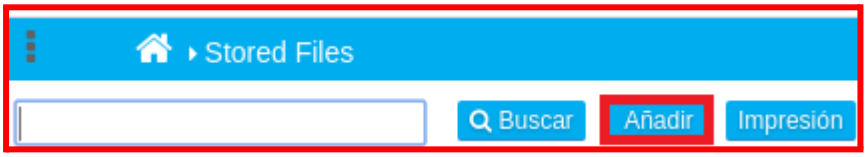
2ºPASO

Se nos mostrará los archivos que tengamos subidos



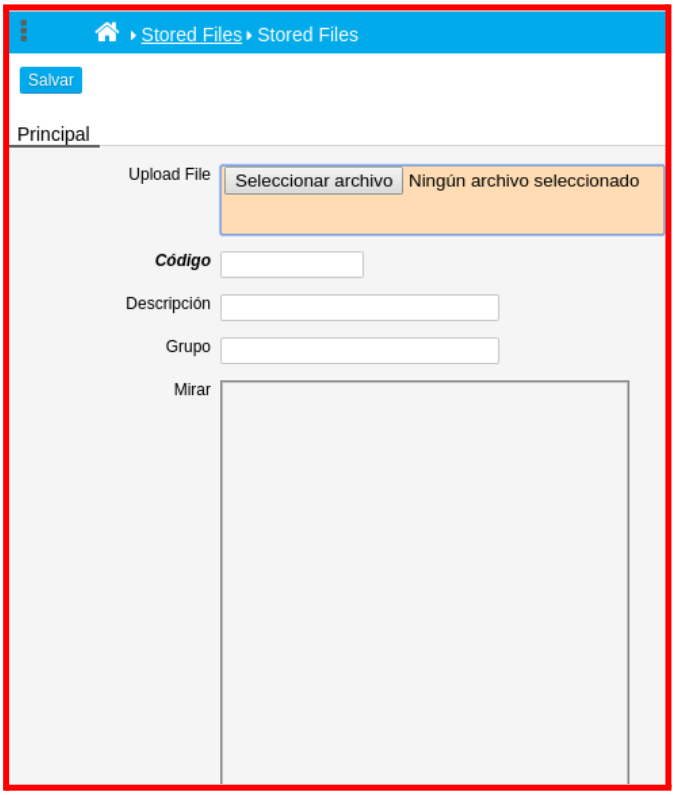
3ºPASO

Daremos clic en el botón para subir archivos que tengamos alojados en nuestra máquina local.



4ºPASO

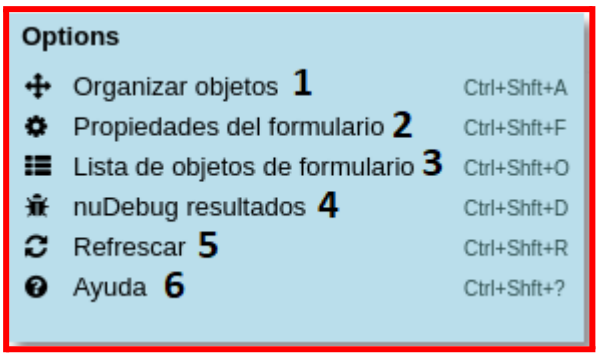
Añadiremos los archivos que queramos dándole clic a upload file.



4.3.17 Pestaña - Menú Opciones

En la parte superior derecha de cada formulario Examinar y editar, hay un icono de Opciones.

Al hacer clic en esto, se mostrarán las siguientes opciones.



1. **Columnas buscables**

   Esto está disponible solo en Examinar formularios.

   Al hacer clic en este aparecerá un cuadro con el título - Incluir al buscar

   Esta es una lista de todas las columnas incluidas en el formulario de exploración actual junto con una casilla de verificación para cada una.

   Desmarcar cualquiera de estas casillas de verificación excluirá esa columna de ser parte de cualquier búsqueda en el formulario de exploración .

   También se puede desactivar con SHIFT CTRL + # . (# = número de columna)

2. **Organizar objetos**

   Esto está disponible solo para usuarios de Globeadmin.

   También se puede acceder a través de CTRL SHIFT + A .

   Al hacer clic en esto, irá a Organizar objetos .

3. **Propiedades de formulario**

   Esto está disponible solo para usuarios de Globeadmin.

   También se puede acceder a través de SHIFT CTRL + F .

   Al hacer clic en este aparecerá una ventana emergente que contiene las propiedades del formulario actual.

4. Lista de objetos de formulario

Esto está disponible solo para usuarios de Globeadmin.

También se puede acceder a través de SHIFT CTRL + O .

Al hacer clic en este, aparecerá un cuadro de diálogo que contiene una lista de todos los Objetos utilizados en el Formulario actual.

Una forma más rápida de editar las propiedades de un Objeto es haciendo doble clic en su Etiqueta.

Esto mostrará sus propiedades en una ventana emergente .

5. nuDebug

Esto está disponible solo para usuarios de Globeadmin.

También se puede acceder a través de CTRL + SHIFT D .

Al hacer clic en este, aparecerá un cuadro de diálogo que contiene un formulario Examinar de cualquier entrada realizada con nuDebug () .

Cada entrada mostrará 3 cosas:

- Fecha y hora.
- El archivo PHP fue llamado.
- Cada parámetro precedido por su número entre corchetes y dos puntos.

Estará en el orden de la entrada más reciente y la columna Cuándo le dirá cuánto tiempo hace que sucedió.

Al ver un registro en el formulario Editar aquí, los botones de acción le darán las opciones para eliminar el registro actual o todos los registros.

4.3.18 PROPIEDADES FORMULARIOS

Buscar

Esto solo está disponible en Editar formularios.

También se puede acceder a través de CTRL SHIFT + S .

Añadir

Esto está disponible solo en Examinar formularios.

También se puede acceder a través de CTRL SHIFT + A .

Impresión

Esto está disponible solo en Examinar formularios.

También se puede acceder a través de SHIFT CTRL + P .

Actualizar

Esto solo está disponible en Editar formularios.

También se puede acceder a través de CTRL SHIFT + R .

Al hacer clic en esta voluntad. devuelva los valores en el formulario actual a lo que eran cuando lo abrió por primera vez y no guardará el registro.

Salvar

Esto está disponible solo en Examinar formularios.

También se puede acceder a través de CTRL SHIFT + S .

Eliminar

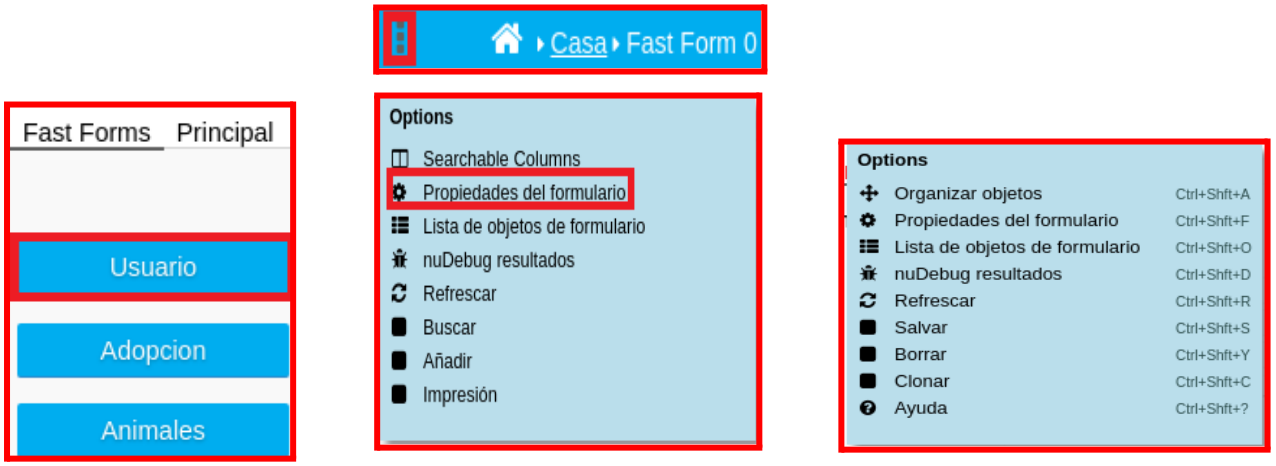
Esto solo está disponible en Editar formularios.

También se puede acceder a través de SHIFT CTRL + Y .

Clon

Esto solo está disponible en Editar formularios.

También se puede acceder a través de CTRL SHIFT + C .



4.3.19 DATABASE

phpMyAdmin dará a los desarrolladores de nuBuilder acceso directo a la base de datos.

Es una herramienta de software gratuita escrita en PHP, destinada a manejar la administración de MySQL en la Web.

phpMyAdmin admite una amplia gama de operaciones en MySQL y MariaDB.

Las operaciones utilizadas con frecuencia se pueden realizar a través de la interfaz de usuario, mientras que todavía tiene la capacidad de ejecutar directamente cualquier instrucción SQL.

Esas operaciones son:

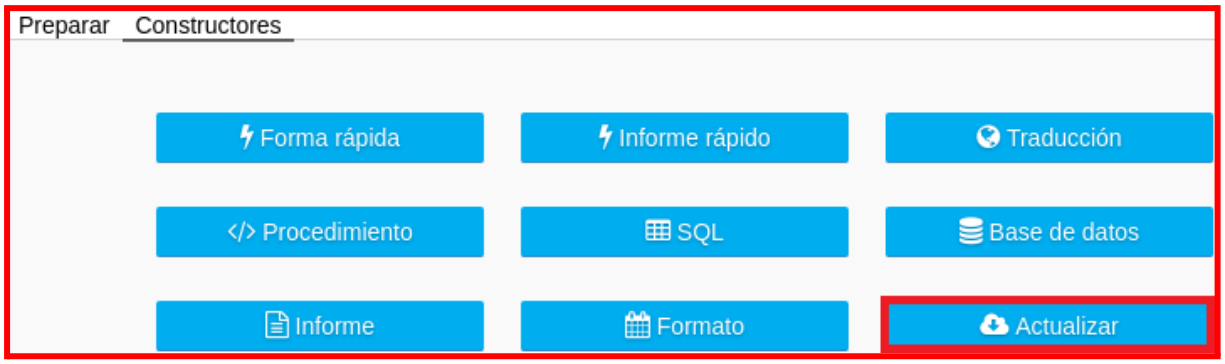
- Gestión de bases de datos
- Mesas
- Columnas
- Relaciones
- Índices
- Usuarios
- Permisos



4.3.20 ACTUALIZACIÓN

Esto es utilizado por el botón Actualizar en la pestaña Constructores en la Página de inicio, para realizar cualquier cambio en la base de datos actual.

El botón Actualizar debe ejecutarse cada vez que se extraen archivos de Github.



4.3.21 LOG IN

Hay 2 formas de iniciar sesión en nuBuilder Forte:

Inicio de sesión manual

1. Vaya al directorio web nuBuilder Forte se ha instalado.
2. Escriba el nombre de usuario
3. Escriba la contraseña
4. Presione enter

Ingreso automático

Parámetros disponibles

- u - Nombre de usuario
- p - Contraseña

Al pasar ciertos parámetros en el archivo index.php podrás

Iniciar sesión automáticamente en la página de inicio del usuario.

- index.php? & u = 1 & p = 1

4.3.22 NUBUILDER - WORDPRESS

Wordpress

nuBuilder Forte se puede instalar como un complemento de Wordpress.

Este complemento se puede encontrar buscando nuBuilder en el directorio de complementos de www.wordpress.org .

(Esta instalación es diferente a la versión independiente de nuBuilder Forte que se encuentra en Github y solo se puede iniciar desde Wordpress).

Cuando use este complemento, no es necesario que inicie sesión en nuBuilder, ya que utiliza los detalles de la persona que ya inició sesión. A cualquiera que haya iniciado sesión como administrador se le dará el mismo acceso que Globeadmin.

Una vez instalado, nuBuilder Forte puede mezclarse en páginas o publicaciones de Wordpress utilizando un código abreviado de Wordpress (iFrame).

El siguiente es un ejemplo del uso del shortcode nuBuilder:

```
1 [nubuilder style="height:500px;width:1000px;border-style:none" al="EDIT"]
```

4.3.23 GENERADOR FORMULARIOS

El generador de formularios creará un formulario rápido.

Un formulario rápido es solo un término que se refiere a un formulario creado con el generador de formularios.

El generador de formularios hace 3 o 4 cosas.

1. Crea un formulario y sus objetos.
2. Crea las columnas necesarias para Examinar o Examinar Formas de tipo Edición .
3. Agrega un objeto de botón en las formas rápidas de la página de inicio del desarrollador.

O, si fuera un subformulario

muestra el código del formulario que se creó.

5 Anexos

5.1 Tablas de Gantt

5.1.1 Instantánea de Gantt del día 23 de marzo

Categoría	Tareas a realizar en proyecto	Semanas											
		23-29 marzo	30-5 marzo/ abril	6-12 abril	13-19 abril	20-26 abril	27-3 abril/ mayo	4-10 mayo	11-17 mayo	18-24 mayo	25-31 mayo	1-7 junio	8-12 Junio
Documentación	*Anteproyecto*	1-3											
Documentación	*Aplicación crea*	1--2--3											
Documentación	*Gantt*	2	2--3	3									
Documentación	*Funcionalidades y Enunciado para desarrollo de BB.DD*		1--2--3	1									
Implementación	*Creación Base de datos*												
Desarrollo	*Diseño de la BB.DD (modelo de entidad relacional)*												
Desarrollo	*Diseño diagrama de flujos servicio web*		1--2--3										
Desarrollo	*Diseño de página web*												
Documentación	*Esquema diseño de la página web*		2										
Gestión documental	*Contacto con los refugios*		2--3										
Implementación	*Prototipo1 de la página web*												
Implementación	*Prototipo2 de la página web*												
Implementación	*Prototipo3 de la página web*												
Documentación	*Presupuesto,Resumen*												
Implementación	*Realización de Hosting*												
Gestión documental	*Busqueda de información (proteccion de datos)*												
Documentación	*Manual del usuario*												
Gestión documental	*Búsqueda de frontend WEB para MySQL*		2										
Desarrollo	*Pruebas de frontend web para mySQL*												

Bryan	**1**
Alexis	**2**
Andrés	**3**

	Lo nuevo de la semana
F ()	Finalización de la tarea

5.1.2 Instantánea de Gantt del día 7 de abril

Categoría	Tareas a realizar en proyecto	Semanas											
		23-29 marzo	30-5 marzo/abril	6-12 abril	13-19 abril	20-26 abril	27-3 abril/mayo	4-10 mayo	11-17 mayo	18-24 mayo	25-31 mayo	1-7 junio	8-12 Junio
Documentación	*Anteproyecto*	1-3											
Documentación	*Aplicación crea*	1--2--3											
Documentación	*Gantt*	2	2--3	3									
Documentación	*Funcionalidades y Enunciado para desarrollo de BB.DD*		1--2--3	1									
Implementación	*Creación Base de datos*												
Desarrollo	*Diseño de la BB.DD (modelo de entidad-relacion y relacional)*			1--2--3									
Desarrollo	*Diseño diagrama de flujos servicio web*		1--2--3	1--2--3									
Desarrollo	*Diseño de página web*												
Documentación	*Esquema diseño de la página web*		F (2)										
Gestión documental	*Contacto con los refugios*		2--3										
Implementación	*Prototipo1 de la página web*												
Implementación	*Prototipo2 de la página web*												
Implementación	*Prototipo3 de la página web*												
Documentación	*Presupuesto,Resumen*												
Implementación	*Realización de Hosting*												
Gestión documental	*Busqueda de informacón (proteccion de datos)*												
Documentación	*Manual del usuario*												
Gestión documental	*Búsqueda de frontend WEB para MySQL*		2	1--2--3									
Desarrollo	*Pruebas de frontend web para mySQL*			2									
Desarrollo	Memoria			1									
Documentación	Realización de parrilla de selección herramienta para frontend			1--3									

Bryan	**1**
Alexis	**2**
Andrés	**3**

	Lo nuevo de la semana
F ()	Finalización de la tarea

5.1.3 Instantánea de Gantt del día 13 de abril

Categoría	Tareas a realizar en proyecto	Semanas											
		23-29 marzo	30-5 marzo /abril	6-12 abril	13-19 abril	20-26 abril	27-3 abril/ mayo	4-10 mayo	11-17 mayo	18-24 mayo	25-31 mayo	1-7 junio	8-12 Junio
Documentación	*Anteproyecto*	F (1--3)											
Documentación	*Aplicación crea*	F (1--2--3)											
Documentación	*Gantt*	2	2--3	3	3								
Documentación	*Funcionalidades y Enunciado para desarrollo de BB.DD*		1--2--3	F (1)									
Implementación	*Creación Base de datos*												
Desarrollo	*Diseño de la BB.DD (modelo de entidad-relacion y relacional)*			1--2--3	1--2--3								
Desarrollo	*Diseño diagrama de flujos servicio web*		1--2--3	1--2--3	1--3								
Desarrollo	*Diseño de página web*												
Documentación	*Esquema diseño de la página web*		F (2)										
Gestión documental	*Contacto con los refugios*		2--3										
Implementación	*Prototipo1 de la página web*												
Implementación	*Prototipo2 de la página web*												
Implementación	*Prototipo3 de la página web*												
Documentación	*Presupuesto,Resumen*												
Implementación	*Realización de Hosting*												
Gestión documental	*Busqueda de informacón (proteccion de datos)*												
Documentación	*Manual del usuario*												
Gestión documental	*Búsqueda de frontend WEB para MySQL*		2	F (1--2--3)									
Desarrollo	*Pruebas de frontend web para mySQL*			2	2								
Desarrollo	Memoria			1	1								
Documentación	Realización de parrilla de selección herramienta para frontend			1--3	F (1--3)								

Bryan	**1**
Alexis	**2**
Andrés	**3**

	Lo nuevo de la semana
F ()	Finalización de la tarea

5.1.4 Instantánea de Gantt del día 20 de abril

Categoría	Tareas a realizar en proyecto	Semanas											
		23-29 marzo	30-5 marzo /abril	6-12 abril	13-19 abril	20-26 abril	27-3 abril /mayo	4-10 mayo	11-17 mayo	18-24 mayo	25-31 mayo	1-7 junio	8-12 Junio
Documentación	*Anteproyecto*	F (1--3)											
Documentación	*Aplicación crea*	F (1--2--3)											
Documentación	*Gantt*	2	2--3	3	3	3							
Documentación	*Funcionalidades y Enunciado para desarrollo de BB.DD*		1--2--3	F (1)									
Implementación	*Creación Base de datos*												
Desarrollo	*Diseño de la BB.DD (modelo de entidad-relacion y relacional)*			1--2--3	1--2--3	1--2--3							
Desarrollo	*Diseño diagrama de flujos servicio web*		1--2--3	1--2--3	1--3	1--3							
Desarrollo	*Diseño de página web*												
Documentación	*Esquema diseño de la página web*		F (2)										
Gestión documental	*Contacto con los refugios*		2--3										
Implementación	*Prototipo1 de la página web*												
Implementación	*Prototipo2 de la página web*												
Implementación	*Prototipo3 de la página web*												
Documentación	*Presupuesto,Resumen*												
Implementación	*Realización de Hosting*												
Gestión documental	*Busqueda de informacón (proteccion de datos)*												
Documentación	*Manual del usuario*												
Gestión documental	*Búsqueda de frontend WEB para MySQL*		2	F (1--2--3)									
Desarrollo	*Pruebas de frontend web para mySQL*			2	2	2							
Desarrollo	Memoria			1	1	1							
Documentación	Realización de parrilla de selección herramienta para frontend			1--3	F (1--3)								

Bryan	**1**
Alexis	**2**
Andrés	**3**

	Lo nuevo de la semana
F ()	Finalización de la tarea

5.1.5 Instantánea de Gantt del día 27 de abril

Categoría	Tareas a realizar en proyecto	Semanas											
		23-29 marzo	30-5 marzo/ abril	6-12 abril	13-19 abril	20-26 abril	27-3 abril/ mayo	4-10 mayo	11-17 mayo	18-24 mayo	25-31 mayo	1-7 junio	8-12 Junio
Documentación	*Anteproyecto*	F (1--3)											
Documentación	*Aplicación crea*	F (1--2--3)											
Documentación	*Gantt*	2	2--3	3	3	3	3						
Documentación	*Funcionalidades y Enunciado para desarrollo de BB.DD*		1--2--3	F (1)									
Implementación	*Creación Base de datos*												
Desarrollo	*Diseño de la BB.DD (modelo de entidad-relacion y relacional)*			1--2--3	1--2--3	1--2--3	1--2--3						
Desarrollo	*Diseño diagrama de flujos servicio web*		1--2--3	1--2--3	1--3	1--3	1--3						
Desarrollo	*Diseño de página web*												
Documentación	*Esquema diseño de la página web*		F (2)										
Gestión documental	*Contacto con los refugios*		2--3				1--3						
Implementación	*Prototipo1 de la página web*												
Implementación	*Prototipo2 de la página web*												
Implementación	*Prototipo3 de la página web*												
Documentación	*Presupuesto,Resumen*												
Implementación	*Realización de Hosting*												
Gestión documental	*Busqueda de informacón (proteccion de datos)*												
Documentación	*Manual del usuario*												
Gestión documental	*Búsqueda de frontend WEB para MySQL*		2	F (1--2--3)									
Desarrollo	*Pruebas de frontend web para mySQL*			2	2	2	2						
Desarrollo	Memoria			1	1	1	1						
Documentación	Realización de parrilla de selección herramienta para frontend			1--3	F (1--3)								

Bryan	**1**
Alexis	**2**
Andrés	**3**

	Lo nuevo de la semana
F ()	Finalización de la tarea

5.1.6 Instantánea de Gantt del día 4 de mayo

Categoría	Tareas a realizar en proyecto	Semanas											
		23-29 marzo	30-5 marzo /abril	6-12 abril	13-19 abril	20-26 abril	27-3 abril/mayo	4-10 mayo	11-17 mayo	18-24 mayo	25-31 mayo	1-7 junio	8-12 Junio
Documentación	*Anteproyecto*	F (1--3)											
Documentación	*Aplicación crea*	F (1--2--3)											
Documentación	*Gantt*	2	2--3	3	3	3	3	3					
Documentación	*Funcionalidades y Enunciado para desarrollo de BB.DD*		1--2--3	F (1)									
Implementación	*Creación Base de datos*												
Desarrollo	*Diseño de la BB.DD (modelo de entidad-relacion y relacional)*			1--2--3	1--2--3	1--2--3	1--2--3	1--2--3					
Desarrollo	*Diseño diagrama de flujos servicio web*		1--2--3	1--2--3	1--3	1--3	1--3	1--3					
Desarrollo	*Diseño de página web*												
Documentación	*Esquema diseño de la página web*		F (2)										
Gestión documental	*Contacto con los refugios*		2--3				1--3	1--3					
Implementación	*Prototipo1 de la página web*												
Implementación	*Prototipo2 de la página web*												
Implementación	*Prototipo3 de la página web*												
Documentación	*Presupuesto,Resumen*												
Implementación	*Realización de Hosting*												
Gestión documental	*Busqueda de informacón (proteccion de datos)*												
Documentación	*Manual del usuario*												
Gestión documental	*Búsqueda de frontend WEB para MySQL*		2	F (1--2--3)									
Desarrollo	*Pruebas de frontend web para mySQL*			2	2	2	2	2					
Desarrollo	Memoria			1	1	1	1	1					
Documentación	Realización de parrilla de selección herramienta para frontend			1--3	F (1--3)								

Bryan	**1**
Alexis	**2**
Andrés	**3**

	Lo nuevo de la semana
F ()	Finalización de la tarea

5.1.7 Instantánea de Gantt del día 11 de mayo

Categoría	Tareas a realizar en proyecto	Semanas											
		23-29 marzo	30-5 marzo /abril	6-12 abril	13-19 abril	20-26 abril	27-3 abril/mayo	4-10 mayo	11-17 mayo	18-24 mayo	25-31 mayo	1-7 junio	8-12 Junio
Documentación	*Anteproyecto*	F (1--3)											
Documentación	*Aplicación crea*	F (1--2--3)											
Documentación	*Gantt*	2	2--3	3	3	3	3	3	3				
Documentación	*Funcionalidades y Enunciado para desarrollo de BB.DD*		1--2--3	F (1)									
Implementación	*Creación Base de datos*								F (1--2--3)				
Desarrollo	*Diseño de la BB.DD (modelo de entidad-relacion y relacional)*			1--2--3	1--2--3	1--2--3	1--2--3	1--2--3	F 1--2--3				
Desarrollo	*Diseño diagrama de flujos servicio web*		1--2--3	1--2--3	1--3	1--3	1--3	1--3	F (1--3)				
Desarrollo	*Diseño de página web*												
Documentación	*Esquema diseño de la página web*		F (2)										
Gestión documental	*Contacto con los refugios*		2--3				1--3	1--3	F (1--3)				
Implementación	*Prototipo1 de la página web*								1--2--3				
Implementación	*Prototipo2 de la página web*												
Implementación	*Prototipo3 de la página web*												
Documentación	*Presupuesto,Resumen*												
Implementación	*Realización de Hosting*												
Gestión documental	*Busqueda de informacón (proteccion de datos)*												
Documentación	*Manual del usuario*												
Gestión documental	*Búsqueda de frontend WEB para MySQL*		2	F (1--2--3)									
Desarrollo	*Pruebas de frontend web para mySQL*			2	2	2	2	2	2--3				
Desarrollo	Memoria			1	1	1	1	1	1				
Documentación	Realización de parrilla de selección herramienta para frontend			1--3	F (1--3)								

Bryan	**1**
Alexis	**2**
Andrés	**3**

	Lo nuevo de la semana
F ()	Finalización de la tarea

5.1.8 Instantánea de Gantt del día 18 de mayo

Categoría	Tareas a realizar en proyecto	Semanas											
		23-29 marzo	30-5 marzo /abril	6-12 abril	13-19 abril	20-26 abril	27-3 abril/mayo	4-10 mayo	11-17 mayo	18-24 mayo	25-31 mayo	1-7 junio	8-12 Junio
Documentación	*Anteproyecto*	F (1--3)											
Documentación	*Aplicación crea*	F (1--2--3)											
Documentación	*Gantt*	2	2--3	3	3	3	3	3	3	3			
Documentación	*Funcionalidades y Enunciado para desarrollo de BB.DD*		1--2--3	F (1)									
Implementación	*Creación Base de datos*								F (1--2--3)				
Desarrollo	*Diseño de la BB.DD (modelo de entidad-relacion y relacional)*			1--2--3	1--2--3	1--2--3	1--2--3	1--2--3	F 1--2--3				
Desarrollo	*Diseño diagrama de flujos servicio web*		1--2--3	1--2--3	1--3	1--3	1--3	1--3	F (1--3)				
Desarrollo	*Diseño de página web*												
Documentación	*Esquema diseño de la página web*		F (2)										
Gestión documental	*Contacto con los refugios*		2--3				1--3	1--3	F (1--3)				
Implementación	*Prototipo1 de la página web*								F (1--2--3)				
Implementación	*Prototipo2 de la página web*									1--2--3			
Implementación	*Prototipo3 de la página web*												
Documentación	*Presupuesto,Resumen*												
Implementación	*Realización de Hosting*												
Gestión documental	*Busqueda de informacón (proteccion de datos)*												
Documentación	*Manual del usuario*												
Gestión documental	*Búsqueda de frontend WEB para MySQL*		2	F (1--2--3)									
Desarrollo	*Pruebas de frontend web para mySQL*			2	2	2	2	2	2--3	2--3			
Desarrollo	Memoria			1	1	1	1	1	1	1			
Documentación	Realización de parrilla de selección herramienta para frontend			1--3	F (1--3)								

Bryan	**1**
Alexis	**2**
Andrés	**3**

	Lo nuevo de la semana
F ()	Finalización de la tarea

5.1.9 Instantánea de Gantt del día 25 de mayo

Categoría	Tareas a realizar en proyecto	Semanas											
		23-29 marzo	30-5 marzo/abril	6-12 abril	13-19 abril	20-26 abril	27-3 abril/mayo	4-10 mayo	11-17 mayo	18-24 mayo	25-31 mayo	1-7 junio	8-12 Junio
Documentación	*Anteproyecto*	F (1--3)											
Documentación	*Aplicación crea*	F (1--2--3)											
Documentación	*Gantt*	2	2--3	3	3	3	3	3	3	3	3		
Documentación	*Funcionalidades y Enunciado para desarrollo de BB.DD*		1--2--3	F (1)									
Implementación	*Creación Base de datos*								F (1--2--3)				
Desarrollo	*Diseño de la BB.DD (modelo de entidad-relacion y relacional)*			1--2--3	1--2--3	1--2--3	1--2--3	1--2--3	F 1--2--3				
Desarrollo	*Diseño diagrama de flujos servicio web*		1--2--3	1--2--3	1--3	1--3	1--3	1--3	F (1--3)				
Desarrollo	*Diseño de página web*												
Documentación	*Esquema diseño de la página web*		F (2)										
Gestión documental	*Contacto con los refugios*		2--3				1--3	1--3	F (1--3)				
Implementación	*Prototipo1 de la página web*								F (1--2--3)				
Implementación	*Prototipo2 de la página web*									1--2--3	1--2--3		
Implementación	*Prototipo3 de la página web*												
Documentación	*Presupuesto,Resumen*												
Implementación	*Realización de Hosting*												
Gestión documental	*Busqueda de informacón (proteccion de datos)*												
Documentación	*Manual del usuario*												
Gestión documental	*Búsqueda de frontend WEB para MySQL*		2	F (1--2--3)									
Desarrollo	*Pruebas de frontend web para mySQL*			2	2	2	2	2	2--3	2--3	2--3		
Desarrollo	Memoria			1	1	1	1	1	1	1	1		
Documentación	Realización de parrilla de selección herramienta para frontend			1--3	F (1--3)								

Bryan	**1**
Alexis	**2**
Andrés	**3**

	Lo nuevo de la semana
F ()	Finalización de la tarea

5.1.10 Instantánea de Gantt del día 1 de Junio

Categoría	Tareas a realizar en proyecto	Semanas											
		23-29 marzo	30-5 marzo/ abril	6-12 abril	13-19 abril	20-26 abril	27-3 abril/ mayo	4-10 mayo	11-17 mayo	18-24 mayo	25-31 mayo	1-7 junio	8-12 Junio
Documentación	*Anteproyecto*	F (1--3)											
Documentación	*Aplicación crea*	F (1--2--3)											
Documentación	*Gantt*	2	2--3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	
Documentación	*Funcionalidades y Enunciado para desarrollo de BB.DD*		1--2--3	F (1)									
Implementación	*Creación Base de datos*								F (1--2--3)				
Desarrollo	*Diseño de la BB.DD (modelo de entidad-relacion y relacional)*			1--2--3	1--2--3	1--2--3	1--2--3	1--2--3	F 1--2--3				
Desarrollo	*Diseño diagrama de flujos servicio web*		1--2--3	1--2--3	1--3	1--3	1--3	1--3	F (1--3)				
Desarrollo	*Diseño de página web*												
Documentación	*Esquema diseño de la página web*		F (2)										
Gestión documental	*Contacto con los refugios*		2--3				1--3	1--3	F (1--3)				
Implementación	*Prototipo1 de la página web*								F (1--2--3)				
Implementación	*Prototipo2 de la página web*									1--2--3	1--2--3	1--2--3	
Implementación	*Prototipo3 de la página web*												
Documentación	*Presupuesto,Resumen*												
Implementación	*Realización de Hosting*	No realizada											
Gestión documental	*Busqueda de informacón (proteccion de datos)*												
Documentación	*Manual del usuario*	No es imprescindible para este proyecto											
Gestión documental	*Búsqueda de frontend WEB para MySQL*		2	F (1--2--3)									
Desarrollo	*Pruebas de frontend web para mySQL*			2	2	2	2	2	2--3	2--3	2--3	2--3	
Desarrollo	Memoria			1	1	1	1	1	1	1	1	1	
Documentación	Realización de parrilla de selección herramienta para frontend			1--3	F (1--3)								
Documentación	Realización de presentación (Power Point)											1--2--3	

Bryan	**1**
Alexis	**2**
Andrés	**3**

	Lo nuevo de la semana
F ()	Finalización de la tarea

5.1.11 Instantánea de Gantt del día 8 de Junio

Categoría	Tareas a realizar en proyecto	Semanas											
		23-29 marzo	30-5 marzo/ abril	6-12 abril	13-19 abril	20-26 abril	27-3 abril/ mayo	4-10 mayo	11-17 mayo	18-24 mayo	25-31 mayo	1-7 junio	8-12 Junio
Documentación	*Anteproyecto*	F (1--3)											
Documentación	*Aplicación crea*	F (1--2--3)											
Documentación	*Gantt*	2	2--3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	F (3)
Documentación	*Funcionalidades y Enunciado para desarrollo de BB.DD*		1--2--3	F (1)									
Implementación	*Creación Base de datos*								F (1--2--3)				
Desarrollo	*Diseño de la BB.DD (modelo de entidad-relacion y relacional)*			1--2--3	1--2--3	1--2--3	1--2--3	1--2--3	F 1--2--3				
Desarrollo	*Diseño diagrama de flujos servicio web*		1--2--3	1--2--3	1--3	1--3	1--3	1--3	F (1--3)				
Desarrollo	*Diseño de página web*												
Documentación	*Esquema diseño de la página web*		F (2)										
Gestión documental	*Contacto con los refugios*		2--3				1--3	1--3	F (1--3)				
Implementación	*Prototipo1 de la página web*								F (1--2--3)				
Implementación	*Prototipo2 de la página web*									1--2--3	1--2--3	1--2--3	F (1--2--3)
Implementación	*Prototipo3 de la página web*	No realizada											
Documentación	*Presupuesto,Resumen*	No realizada											
Implementación	*Realización de Hosting*	No realizada											
Gestión documental	*Busqueda de informacón (proteccion de datos)*	No realizada o no prescindible											
Documentación	*Manual del usuario*	No es imprescindible para este proyecto											
Gestión documental	*Búsqueda de frontend WEB para MySQL*		2	F (1--2--3)									
Desarrollo	*Pruebas de frontend web para mySQL*			2	2	2	2	2	2--3	2--3	2--3	2--3	F (2--3)
Desarrollo	Memoria			1	1	1	1	1	1	1	1	1	F (1)
Documentación	Realización de parrilla de selección herramienta para frontend			1--3	F (1--3)								
Documentación	Realización de presentación (Power Point)											1--2--3	F (1--2--3)

Bryan	**1**
Alexis	**2**
Andrés	**3**

	Lo nuevo de la semana
F ()	Finalización de la tarea

6 Bibliografía

En nuestro trayecto para la realización del proyecto encontramos mucha información sobre el número de abandonos que hay en nuestro país. Os dejamos la información más completa con la que nos convenció realizar este proyecto:

Estudio de abandonos en España

https://www.fundacion-affinity.org/sites/default/files/white-paper-abandono-2019.pdf

En la realización del aprendizaje de la herramienta que se ha utilizado nos hemos informado a través de sus foros y wikis:

Página oficial de Nubuilder Forte
https://www.nubuilder.com

Wiki de nubuilder Forte Vº4
https://wiki.nubuilder.net/nubuilderforte/index.php/Main_Page

Wiki de nubuilder Forte PHP
https://wiki.nubuilder.net/nubuilderforte/index.php/PHP

Wiki de nubuilder Forte JavaScript
https://wiki.nubuilder.net/nubuilderforte/index.php/Javascript

Descarga de Nubuilder Forte
https://sourceforge.net/projects/nubuilder/