

Техническое задание по листовке для стимула прийти на 2-ой раз

листовка А6 “ Настольные игры”

Заголовок: “Приходи 2-ой раз, вступи в клуб!”

Подзаголовок: “Привилегии участникам”

- Клуб настольных игр: 2р. / минута
- Клуб PS4: 2-ой и далее час 2р./минута
- Получишь свою личную карту
- Подарок, после заполнения анкеты (выделить визуально празднично)
- Научим играть
- Найдешь людей для игры
- Турниры с ценными призами

Как стать участником клуба:

1. Прийди 2-ой раз, заполни анкету
2. На 3-ий раз выдаем клубную карту

Подзаголовок: “Подробнее в группе клуба

Настольные игры vk.com/koala_n

Приставка PS4 vk.com/koala_p

Общие требования к макету:

1. То что в “является(в скобках)” тем текстом, что следует использовать в макете. Если вдруг отсутствует делаете “рыбу”, не ждете ответа.
2. Psd (фотошоп)
3. Компактно
4. Шрифт без засечек
5. Современно (не использовать, что-то из 80-х 90-х), включая оформление должно выглядеть современно (интересно, молодежно)
6. Манипуляции (сократить) с текстом как угодно (любые) на ваш вкус(изменить, подправить, подкорректировать, исправить опечатку, исправить ошибку)
7. Текст визуально нужно отобразить. Не должно быть сплошной простыни. Каждый из пунктов нужно сопровождать какой-то графикой в виде схематичного изображения. Чтобы визуально ассоциации были, что позволяет лучше усваивать информацию.