

Game Design Document

Cosmic Trouble

Desenvolvido por: Douglas Barbosa



VISÃO GERAL:

"Cosmic Trouble" é um jogo de aventura espacial que transporta os jogadores para um universo vibrante e repleto de desafios. Misturando um sistema de Tower Defense com estratégia, o jogo busca cativar jogadores de todas as idades, oferecendo uma experiência imersiva e emocionante.

PÚBLICO-ALVO:

"Cosmic Trouble" é projetado para jogadores casuais e entusiastas de aventuras espaciais, para jogadores de todas as idades. O objetivo é atrair jogadores que apreciam desafios estratégicos, experiência imersiva e emocionante.

PLATAFORMAS:

- PC - Itch.io / Game Jolt
- Mobile – Itch.io / Game Jolt

MECÂNICAS PRINCIPAIS DO JOGO:

- Combate espacial (destrua as naves alienígenas antes que elas capturem a sua Nave-Mãe);
- Evolução nas defesas da Nave-Mãe (aquisição de novos drones);
- Controle dos drones para defender a Nave-Mãe.

CONTROLES DO JOGO:

- Teclado: Seta direcional esquerda = Gira os drones para no sentido anti-horário;
- Teclado: Seta direcional direita = Gira os drones para no sentido horário;
- Touch: Botão seta esquerda = Gira os drones para no sentido anti-horário;
- Touch: Botão seta direita = Gira os drones para no sentido horário.

ESTILO VISUAL E ATMOSFERA:

"Cosmic Trouble" apresenta um estilo visual vibrante e colorido de pixel art, inspirado em obras de ficção científica clássica. A atmosfera é marcada por uma trilha sonora cativante de temas espaciais.

ELEMENTOS DO GAME:

- **Nave-Mãe:** Deve ser protegida das naves Alienígenas;
- **Nave Alienígena:** Serão Spawnadas de 15 pontos diferentes e seguirão com objetivo de capturar a "Nave-Mãe";
- **Asteroides:** Quatro asteroides ficarão circulando pelo cenário. Naves que colidirem com os asteroides serão destruídas, mas não serão contabilizadas na pontuação.
- **Drones:** Quatro drones que servem como linha de defesa que tentarão impedir que as Naves Alienígenas cheguem até a Nave-Mãe. Cada Drone possui atributos diferentes uns dos outros.

DRONE	CADÊNCIA DE TIRO	ALCANCE	VEL. PROJÉTIL	VEL. ROTAÇÃO
DRONE 1	0.3	300	500	360
DRONE 2	0.5	400	600	200
DRONE 3	1.0	500	800	200
DRONE 4	1.4	600	1000	180