

64-я Международная научная студенческая конференция МНСК-2026



Программа Школьной секции «Современные компьютерные технологии»

630090, город Новосибирск. ул. Пирогова, 4

19 апр. 2026 г.

9.00 – регистрация (холл 1 этажа Учебного корпуса СУНЦ НГУ, ул.Пирогова, 4)

9.30 – Открытие работы Школьных секций МНСК (Актовый зал Досугового центра СУНЦ НГУ, ул.Пирогова, 4/3)

10.15 – начало работы секций (Учебный корпус СУНЦ НГУ)

(время везде указано по Новосибирску; +4 часа к московскому времени)

Экспертный совет: к.ф.-м.н. С.С. Оспичев (председатель секции), к.т.н. Д.А. Морозов, Т.И.Тихонова, Ю.П. Максимлюк

Ауд. 3.5

Контактная информация для подключения онлайн:

<https://telemost.yandex.ru/j/35981765057588>

№	ФИО	Доклад	Организация
1	Шепель Марк Борисович	Нейтротренажёр для перехода регулируемых пешеходных переходов в VR	МАОУ "ЛИЦЕЙ № 176"
2	Яковин Андрей Михайлович	Разработка библиотеки классов для реализации логики шахматной игры	СУНЦ НГУ
3	Грипас Ульяна Максимовна	Разработка ИИ-агента для контекстно-осознанной генерации и рефакторинга кода	СУНЦ НГУ
4	Шиба Александра Андреевна	Разработка системы распознавания лиц для упрощения контроля безопасности	СУНЦ НГУ
5	Никитин Василий Романович	Прогнозирование уровня воды в узлах речной сети с использованием нейронных сетей	ГИМНАЗИЯ № 3 В АКАДЕМГОРОДКЕ
6	Трошков Ратмир Олегович	Программное приложение для симуляции жидкости	СУНЦ НГУ
7	Виноградов Всеволод Алексеевич	Тензорная и внешняя алгебры в искусственных нейронных сетях на примере LLM	СУНЦ НГУ
8	Екшибаров Илья Викторович	Разработка гибридной рекомендательной системы видеоконтента	СУНЦ НГУ
9	Антропов Иван Сергеевич	Проектирование и разработка приложения карточной игры «Cardventure»	СУНЦ НГУ
10	Стадниченко Дмитрий Андреевич	Разработка образовательного VR-квеста на движке Unity	СУНЦ НГУ