

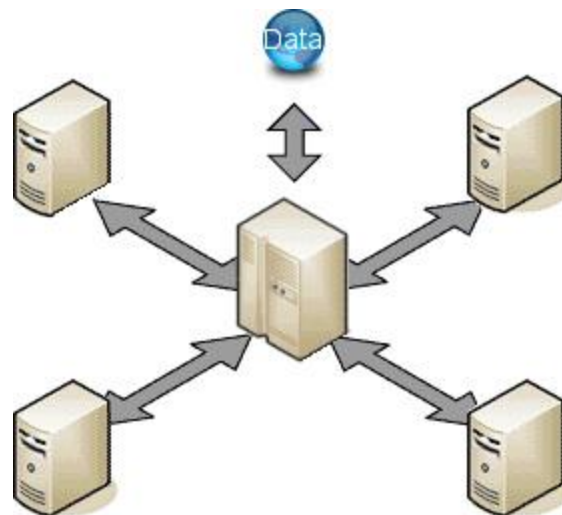
## Tarea 1 Sistemas Distribuidos Socket TCP Mono Usuario

En esta primera tarea se le ha pedido crear un sistema de juego, “El colgado”, en el cual el sistema deberá entregar una palabra al azar, la que estará almacenada en el servidor, el cual deberá entregar la palabra con al menos 2 letras visibles, el resto deberán ser adivinadas por usted.

En este caso no será necesario crear interfaz gráfica por lo tanto usted contará con 5 vidas. Si la palabra es mayor a 5 letras se le agregara una vida extra por cada letra que sobre.

Las letras serán enviadas al servidor donde se hará las comprobaciones correspondientes y en caso de adivinar la letra se devolverá el string con la letra descubierta de no ser así se descontará una vida.

Si el usuario adivina la palabra, retornar algún mensaje para informar que el usuario a ganado.  
Si el usuario pierde, retornar algún mensaje para informar que el usuario a perdido.



Dudas a [rfuenzalidac87 \[aroba\] gmail.com](mailto:rfuenzalidac87@gmail.com) ó [www.facebook.com/rodrwan](https://www.facebook.com/rodrwan)

Condiciones de Entrega

- La tarea puede ser desarrollada en parejas o de forma individual.
- Puede ser programado en c, c++, python ó java.
- Si es detectado algún caso de plagio, copia, compra de tareas o cualquier otro tipo de irregularidad, el alumno será evaluado con nota mínima y se le informará de la situación a las autoridades pertinentes.
- La tarea debe ser enviada por correo al mail del ayudante rodrigo.fuenzalida [arroba] mail.udp.cl a más tardar el día miércoles 5 de septiembre a las 23:59hrs.
- Formato archivo: apellidoalumno1\_apellidoalumno2\_Tarea1.rar
- Se deben adjuntar todos los documentos y especificar en un .txt el lenguaje de programación que utilizaron y en qué plataforma trabajaron.
- El día jueves 6 de septiembre, durante la ayudantía, cada alumno (o pareja) tendrá 10 minutos como máximo para mostrar el funcionamiento de su programa al ayudante, instancia en la cual será evaluado.