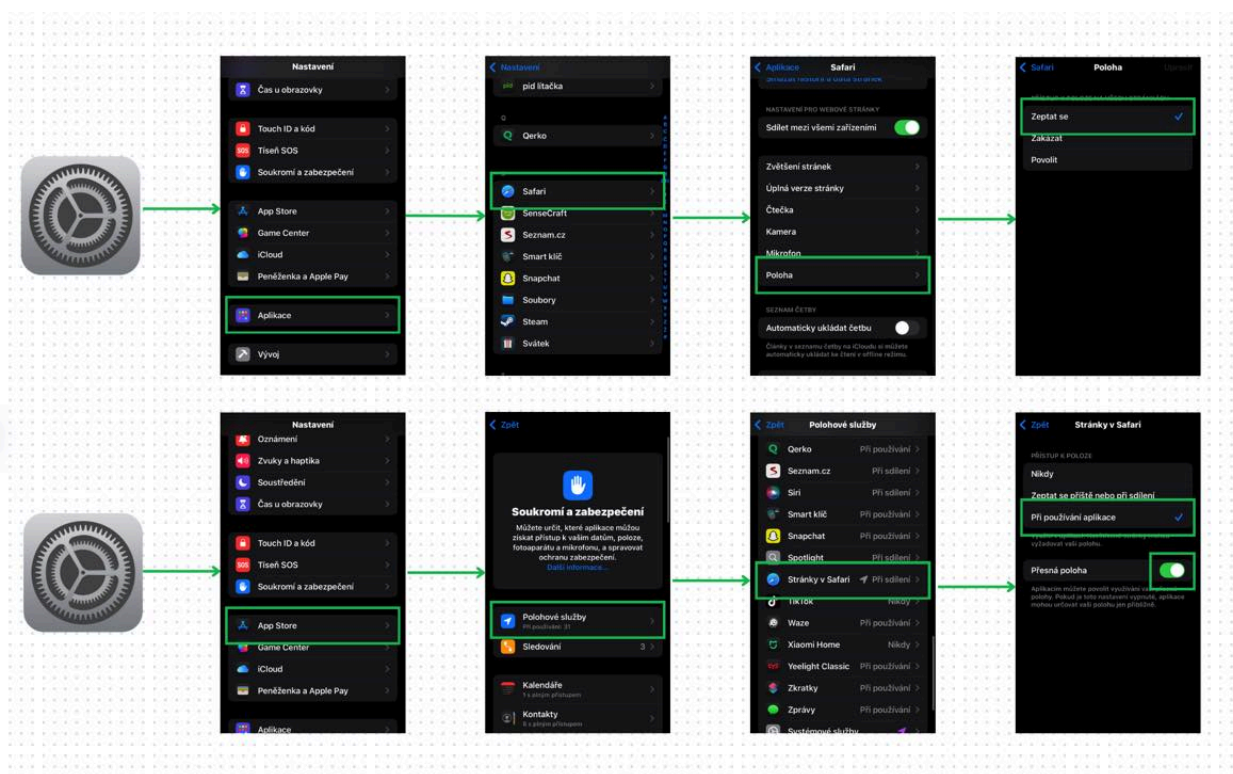


QnA k Tour de Lipnice 2025

Povolení polohy pro iphoney:

1. nastavení → Aplikace → Safari → Poloha → zaškrtnout „**Zeptat se**“ nebo „**Povolit**“
2. nastavení → Soukromí a zabezpečení → Polohové služby → Stránky v Safari → zaškrtnout „**Zeptat se nebo při sdílení**“ nebo „**Při používání aplikace**“ a také povolit „**Přesná poloha**“



? Nedaří se mi vyfotit a nahrát dobrovolný úkol – co mám dělat?

Zkuste následující postup:

1. **Vyfoťte úkol nejprve běžným fotoaparátem** v mobilu (ne přímo přes aplikaci).
2. Poté přejděte zpět do aplikace a použijte **druhé tlačítko** – „**Nahrát z galerie**“.
3. Vyberte fotku z galerie a potvrďte.

 *Tohle většinou pomůže, když přímé focení selhává.*

Co když student musí hru ukončit dříve?

Pokud student potřebuje odejít dřív (např. lékař, kroužky), může si zařídit vlastní odvoz a odpojit se v průběhu hry. Skupina může pokračovat bez něj – nenaruší to hru.

Co když bude méně než 28 účastníků?

I při nižším počtu účastníků (např. 21 ve 3.D) vytvoříme skupiny a zvolíme 6 kapitánů. Ti připraví návrh rozdělení do týmů. Není plánovaný žádný přepočít – máme 6 herních účtů, a ty fungují i při nižším počtu hráčů.

Důležité: Chceme, aby se hráči ve skupině mohli rozdělit alespoň na dvojice (např. kvůli plnění více stanovišť). Pokud by někdo měl jít sám, musí to být nahlášeno organizátorům.

Můžeme někde vidět rozdělení do 6 skupin?

Ano, bude nasdíleno. Sledujte informační kanály.

Co čeká výherce?

V minulých letech měly 3 nejlepší třídy raut na střeše gymnázia s organizačním týmem. Další odměny se mohou ještě objevit – sledujte novinky.

Je povinnost účastnit se finále na hradě Lipnice?

Ne, ale třída musí vybrat **10 zástupců**, kteří se finále zúčastní. Pokud jich bude méně, některé disciplíny by musel jeden člověk opakovat, což chceme vyhnout. Ideální je, když se zúčastní i ti, co v dopolední části získají specifické dovednosti pro finále.

Jak dlouhé jsou jednotlivé trasy?

Trasy měří přibližně **20 ± 4 km**. Jsou navrženy tak, aby se daly projít mezi 7:00 a 15:00 s rezervou. Bonusové body můžou trasu prodloužit – většinou jen o drobné odbočky (např. studánka, kopec, pramen...).

Záleží, jak dlouhou trasu urazíme?

Ne. Všechny trasy jsou bodově vyvážené. **Stopař letos nebude**, protože vybíjí telefony. Důležitější než délka je **strategie a rychlost** – ti rychlejší můžou nasbírat více **bonusových bodů**, které rozhodují o vítězství.

Jsou bonusové body opravdu bonusové?

Ano, ale jsou klíčové. Každý tým získá hlavní body stejně. **Bonusové body** však rozhodují, kdo vyhraje. Promyslete strategii a využijte čas na maximum!

Kdy a jak bude dostupná aplikace?

Aplikace je **webová** – není třeba ji stahovat. Funguje přes mobilní prohlížeč (doporučujeme Google Chrome). Bude zveřejněna večer před hrou nebo brzy ráno. Dostanete **odkaz** a přístupové údaje. Pokud to stihneme, **v úterý odpoledne** si budete moci vyzkoušet tutoriál.

Začíná hra ve městě, podle kterého se jmenuje mise?

S největší pravděpodobností ano. **Přesné GPS souřadnice** budou zveřejněny dnes odpoledne.

Diskriminace septimy – nemůžeme jít všichni jednu trasu!

 Smůla, Kubo.

Jak se načte poloha manuálně když jsem uživatel iphonu?

Stav polohy

Poloha vyžadována

Potřebujeme znát vaši polohu pro zobrazení relevantních bodů a ověření checkpointů.

Povolte prosím přístup k poloze ve výzvě prohlížeče.

Načíst polohu manuálně

Další Q&A k organizaci hry

Můžeme začít hru, i když nemáme kompletní tým?

Ano, můžete začít i v menším počtu (např. ve třech). Zbytek týmu se může připojit později. Důležité je, aby se připojili **bezpečně a po dohodě** – ideálně v domluveném bodě (např. na trase, kam dorazí vlakem).

! **Neakceptujeme**, aby se jednotlivci pohybovali po trase bez kontaktu se skupinou.

Co když někdo z týmu nechce nebo nestihne dorazit na čas?

Pokud má někdo v plánu se připojit později (např. kvůli dopravě), **je nutné to nahlásit předem** – ideálně zprávou organizátorům.

 Napište například do skupiny:

„Dle dohody se v této skupině XY připojí tito 2 studenti později.“

Kolik lidí se může účastnit finále na hradě?

Do finále postupuje **přesně 10 lidí za třídu**, kteří soutěží. Ostatní se mohou účastnit jako fanoušci, ale nebudou plnit úlohy.

Může se k týmu přidat někdo „zvenčí“ (např. sourozenec, kamarád)?

Ano, může. Takového účastníka označte jako **(externí)** a není za něj zodpovědná škola. Může se připojit k týmu jako doprovod a případně pomoci – záleží na domluvě s organizátory.

Jak naplánovat dopravu na startovní body?

Je potřeba, aby se každý tým **sám dopravil** na začátek své trasy (např. vlakem).

 Ideální je být na místě včas – strategicky se to vyplatí.

Musím nahlásit, jak se dostaneme domů?

Ano – hlavně kvůli **objednaným svozům**. Pokud vás povezeu **rodiče**, označte to jako „rodič“ do příslušné tabulky.

 Objednáváme 2 svozy – důležité je vědět, **kdo má zájem**. Fialový svoz je často **jediná možnost**, jak se dostat zpět.

Co když někdo odmítne jet brzo ráno?

Pokud někdo z týmu **odmítá** jet včas, řešte to ideálně **mezi sebou ve skupině**. Pokud se nedohodnete, informujte organizátory, kteří mohou rozhodnout.

 Pokud je někdo jen „líný“, není to pádný důvod pro pozdější připojení.

Můžou nás v příběhu „okrást“?

Ano, některé příběhové volby s sebou nesou **riziko ztráty grošů nebo bodů**.

 Například:

- +10 grošů za dobré rozhodnutí
- –10 grošů za špatné rozhodnutí (např. past, přepadení)

Ztráty ale nejsou velké a obvykle existuje možnost je jinde **vyrovnat**. Celkový rozsah možných bodů ve hře je cca **2000**, takže –10 opravdu není tragédie.

Další Update:

Musíme na tutorial stezce začínat na hlavním bodu, nebo můžeme rovnou jít na side questy?

Obecně platí, že můžeš plnit **jen ty body, které právě vidíš**.

 Většinu bodů (hlavní i vedlejší) uvidíš **až po splnění úvodního bodu** – takže je potřeba začít tam.

 **Výjimka:** může se stát, že některé **bonusové body** (např. pole 26) budou viditelné hned od začátku. Pokud je vidíš na mapě, můžeš tam jít rovnou.

Je povinnost začínat na hlavním bodě (hlavní mise), nebo si můžeme vybrat začátek trasy?

♦ **Hlavní soutěžní mise:**

Při ostré hře (ve středu) začínáte zpravidla na **prvním viditelném bodě** hlavní mise.

 Pokud se vám v aplikaci zobrazí **více bodů**, můžete si mezi nimi vybrat a začít tam.

♦ **Tutorial body:**

Ty jsou určeny **k tréninku předem** (např. dnes).

 Během samotné hry **už není doporučeno** plnit tutorial body – mají **nižší bodové hodnocení** než body hlavní mise.