

Habibil Razika Aqram/ 2310017311020 / L/Teknik Industri	1	Judul Program Sesuai Bidang Ilmu: Optimalisasi Sistem Pengelolaan Sampah Wisata Pantai Sasak Bidang Ilmu Yang terlibat: Teknik Industri	1 ; 12	Nama SubKegiatan: Perancangan Sistem Pengelolaan Sampah Terintegrasi di Kawasan Wisata Pantai Sasak Uraikan Permasalahan Nagari yang akan diselesaikan: • Tidak adanya sistem pemilahan sampah yang jelas (organik/anorganik). • Tidak ada alur manajemen sampah dari sumber hingga pembuangan akhir Uraikan peran kontribusi: Merancang alat bantu visual dan alur kerja (workflow) pengelolaan sampah. Uraikan rencana Solusi sesuai bidang Ilmu: Menggunakan pendekatan ergonomi lingkungan untuk menentukan lokasi strategis tempat sampah. Uraikan Sumberdaya yang dibutuhkan: • Pengelola pantai • Tempat sampah terpilah (organik/anorganik) • Poster panduan dan papan petunjuk arah • Peta area wisata (bisa digambar manual), • Google Maps / peta digital • Software desain (Canva/CorelDraw) • Stiker edukatif untuk tempat sampah.
	2	Judul Program Potensi Nagari: Optimalisasi Fasilitas Wisata Pantai Sasak untuk Meningkatkan Kenyamanan Wisatawan Wisata Pantai Sasak	1 ; 12	Nama SubKegiatan: Penerapan Teknik Industri dalam Optimalisasi Fasilitas Wisata Pantai Sasak untuk Meningkatkan Kenyamanan Wisatawan Uraikan Permasalahan Nagari yang akan diselesaikan: Tata letak fasilitas yang tidak efisien, seperti warung, toilet, tempat duduk, dan tempat sampah sering kali menyebar tanpa pola yang tertata. Uraikan peran kontribusi : Menyusun desain perbaikan layout area yang mempertimbangkan kenyamanan, kemudahan akses, dan keamanan pengunjung. Uraikan rencana Solusi sesuai bidang Ilmu: Rancang Ulang Zona Wisata dan menyusun desain tata letak baru dalam bentuk peta mini/poster sebagai rekomendasi pengembangan area Uraikan Sumberdaya yang dibutuhkan: • Laptop dengan software desain • Kompas (manual / di HP) • Smartphone / Kamera • Kertas ukuran besar (A3/A2/A1) atau banner

	3	Judul Program Bidang Minat Bakat: Peningkatan Daya Tarik Wisata Pantai Sasak melalui Aktivasi Zona Olahraga Rekreatif Bidang Ilmu Yang terlibat: Teknik Industri	1 ; 12	Nama Kegiatan: pengembangan Zona Olahraga Rekreatif di Kawasan Wisata Pantai Sasak untuk Meningkatkan Keterlibatan dan Kenyamanan Wisatawan Uraikan Permasalahan Nagari/Sekolah yang akan diselesaikan: Area bermain dan berolahraga tidak tertata, sering bercampur dengan zona istirahat atau kuliner sehingga kurang nyaman Uraikan peran kontribusi : Merancang dan menyusun zona olahraga yang terintegrasi, ramah lingkungan, dan efisien dari sisi tata letak. Uraikan rencana Solusi sesuai bidang Ilmu: Membagi zona menjadi beberapa segmen: voli pantai, yoga/stretching, permainan rakyat (egrang, lompat tali, dll) Uraikan Sumberdaya yang dibutuhkan: ● Bola voli, tikar senam ● Alat permainan tradisional ● Banner dan papan informasi
	4	Judul Program Tambahan: Festival Merdeka Pantai Sasak 2025: Semarak 17 Agustus Bersama Masyarakat dan Wisatawan	1 ; 12	Nama Kegiatan: Lomba Rakyat Kemerdekaan untuk Meningkatkan Semangat Nasionalisme dan Kebersamaan di Kawasan Wisata Pantai Sasak. Uraikan Permasalahan Nagari/Sekolah yang akan diselesaikan: Lomba 17-an yang ada belum tertata dengan baik secara alur kegiatan, pengelolaan waktu, zona lokasi, serta sistem partisipasi. Uraikan peran kontribusi : Mempromosikan lomba dengan poster visual dan ajakan interaktif melalui media sosial atau spanduk lokal. Uraikan rencana Solusi sesuai bidang Ilmu: ● Menyusun jadwal lomba dengan estimasi waktu tiap lomba, waktu persiapan, istirahat, dan pengumuman pemenang. ● Mengatur pembagian peran panitia dengan jelas: logistik, lapangan, dokumentasi, konsumsi, MC ● Membagi area lomba menjadi sektor: lomba anak-anak, lomba remaja, lomba umum. ● Menentukan jarak antar lintasan lomba dan ruang tunggu peserta agar tidak saling bertabrakan. ● Memberi rekomendasi lomba tahunan kepada pengelola Pantai Sasak Uraikan Sumberdaya yang dibutuhkan: ● Karung ● Sendok + kelereng ● Tali tambang ● Kerupuk gantung ● Ember + air ● Kursi plastic

				• Pengeras suara • Spanduk • cat semprot/kapur • papan skor
--	--	--	--	--