

Положение

о проведении соревнования по уборке мусора открытого экотурнира **Липецкий Кубок Чистоты**

Открытый ЭкоТурнир “Липецкий Кубок Чистоты” (“Чистые Игры - Турнир Осенний Кубок Чистоты в Липецкой области!”) далее - Игры - командное соревнование по сбору мусора в игровой форме, направленное на пропаганду бережного отношения к окружающей среде и приобщения участников к разделению мусора.

Мероприятие проводится в рамках, городского открытого (с участием Игр и команд из Липецкой области) и ЭкоТурнира Осеннего Кубка Чистоты России с 18 по 26 сентября 2021. [Список Игр Турнира в Липецке ссылка](#).

18 сентября 2021 года в Липецке, на территории ООПТ “Низовье Каменного лога” между домами 29-31 ул. Каменный лог, с 11:00 до 14:00 [ссылка](#)

24 сентября 2021 года в Липецке, на территории у пешеходного мостика, за домом 21б на ул. 40 лет Октября, с 14:00 до 17:00.

25 сентября 2021 года в Липецке на территории пригородного леса за ДК “Городской Дворец Культуры”, с 11:00 до 14:00

Организатор мероприятия: [проект “Чистые Игры - Турнир Осенний Кубок Чистоты в Липецкой области”](#) по методике и Правилам МОО “Чистые Игры” г. Санкт-Петербург

1. Условия участия.

1.1. В Играх участвуют команды от 1 до 4 человек. Индивидуальные игроки, команда из 1 человека участвует в соревнованиях в номинации “ЭкоЧелленджGarnier”. Уборка может идти от 1 до 2 часов, по решению организаторов, учетом погодных условий и пожеланий команд.

1.2. Возраст участников не ограничен. При этом допускается участие одного ребенка до 7 лет включительно как 5-го члена команды. Дети до 14 лет могут

участвовать только с сопровождающим или с одним из родителей (законным представителем), дети от 14 до 18 лет с письменным разрешением от родителей (законного представителя).

1.3. Участие в игре бесплатное.

1.4. Игры рассчитаны на 20 участников. При достижении указанного количества организаторы имеют право закрыть регистрацию.

1.5. Для участия необходимо подать предварительную заявку от команды на сайте:

на 18 сентября <https://cleangames.org/game/slog21> **Каменный лог**

на 24 сентября <https://cleangames.org/game/ou28> **Сокол - с 14 до 17-00**

на 25 сентября <https://cleangames.org/game/les21> **ЛТЗ - с 11 до 14-00**

1.6. Каждая команда подаёт заявку самостоятельно, регистрация одним участником нескольких команд запрещена.

1.7. При наличии свободных мест возможна дополнительная регистрация на месте Игры.

1.8. Игры в Липецке объединены в Турнир в котором могут принимать участие команды из Липецка, в разных Играх или во всех. Лучшие результаты команды используются в рейтинге Турнира в Липецке.

1.9. Допускаются участие в Игре команд от 1 до 4 человек, команды из одного человека или индивидуальные участвуют в “ЭкоЧелленджGarnie”

2.0. Допускается участие в турнире в номинации “без категории” и “индивидуальные” включение команд от 1 до 4 человек с уборок проводимых в других районах Липецка и Липецкой области с выполнением правил Игры и Турнира и наличием хотя бы одного волонтера, для регистрации команд и собранных отходов на сайте ближайшей Игры. Волонтер уборки не на месте Игры или соорганизатор обязан отметить (попросить отметить организатора или Администратора сайта) это место значком “Мусор” - замусоренные территории и “Склад” - ближайшим контейнером для мусора. Условие - подтверждающие фотографии, до и после уборки или фоточекины, процесс выбрасывания мусора в контейнер, процесс работы по очистке замусоренной территории. Отметить на бумаге или в системе количество собранных отходов, за отдельно собранные баллов начисляется больше.

2. Тайминг соревнований

24 сентября на Соколе:

14:00 — 14:30 - сбор участников на площадке, распределение по командам, выдача инвентаря, фотографирование. Сокол,

14:30 — 14:45 - инструктаж, эко-викторина

14:45 — 15:00 - приветственное слово, разминка перед стартом

15:00 — 16:00 - основная экологическая игра и конкурсы, помогающие набрать рейтинг.

16:00 — 16:15 - сдача инвентаря, пикник, подведение итогов.

16:15 — 16:30 - конкурс «Лучшая находка».

16:30 — 16:55 - торжественное награждение, благодарности

17:00 — окончание мероприятия, разъезд участников.

Тайминг Игры 25 сентября на ЛТЗ:

11:00 — 11:30 - сбор участников на площадке, распределение по командам, выдача инвентаря, фотографирование.

11:30 — 11:45 - инструктаж, эко-викторина

11:45 — 12:00 - приветственное слово, разминка перед стартом

12:00 — 13:00 - основная экологическая игра и конкурсы, помогающие набрать рейтинг.

13:00 — 13:15 - сдача инвентаря, пикник, подведение итогов.

13:15 — 13:30 - конкурс «Лучшая находка».

13:30 — 13:55 - торжественное награждение, благодарности

14:00 — окончание мероприятия, разъезд участников.

3. Порядок проведения мероприятия.

3.1. Регистрация участников проводится в соответствии с Таймингом соревнований, на месте возле штаба игры. В другое время в регистрации и допуске к соревнованиям может быть отказано. В случае плохой погоды время регистрации может быть сокращено.

3.2. При регистрации участники получают бейджи с номерами команд и стартовый комплект: мешки на команду и перчатки на всех участников. Стартовый комплект выдаётся только участникам, получившим бейджи на месте Игры в Липецке.

3.3. До старта игры организаторы могут проводить конкурсы: эковикторину (проводится ведущим), конкурс по разделному сбору отходов (проводится судьями на соответствующей станции возле штаба игры), за которые могут начисляться игровые баллы, входящие в общий командный рейтинг соревнования. Подробные условия данных конкурсов озвучиваются ведущим и судьями.

3.4. Время старта и финиша Игры определено Таймингом соревнований (пункт 2 данного Положения), а также объявляется ведущим. Объявления ведущего имеют приоритет перед опубликованным Таймингом.

3.5. Старт осуществляется всеми командами централизованно по команде ведущего. Допускается другое время для присоединившихся к одной из Игре участников из других территорий Липецка и Липецкой области в течение двух суток 24-26 сентября 2021.

3.6. В основное время на месте Игры в Липецке (между стартом и финишем) команды соревнуются, набирая игровые баллы в соответствии с Правилами, указанными в пункте 4 данного Положения.

3.7. После объявления финиша команды возвращаются к месту возле штаба Игры в Липецке, участвуют в пикнике и конкурсах, проводимых ведущим, в это же время подводятся итоги Игры и затем объявляются победители.

4. Правила сбора мусора.

4.1. Мусор собирается на территории

24 сентября возле пешеходного мостика с двух сторон, только взрослые могут собирать мусор под мостом в логу, дети могут собирать мусор на территории ограниченной 30 метрами от входа и выхода мостик с одной и другой стороны от него вдоль лога, но в пределах видимости сопровождающих.

25 сентября за ДК ЛТЗ в пригородном лесу на расстоянии от ДК не более 200 метров с сопровождающими.

Уборки в других местах на территории Липецка и Липецкой области с присоединившимися командами определяются участниками с волонтерами. Волонтер фотографирует и отмечает количество собранных отходов, процесс выбрасывания в контейнер. Передаёт сведения администратору сайта или самостоятельно вводит данные в систему.

4.2. Мусор должен собираться в мешки, выданные организаторами. Для получения игровых баллов за мешки необходимо донести их до ближайшего “склада” (“склад” - это место централизованного сбора мусора на Игре). Места “складов” обозначаются на карте игры (при наличии), либо в мобильном приложении “Чистые Игры Cleangames”.

4.3. За сбор мусора устанавливаются следующие игровые баллы:

- мешок смешанного мусора - 5 баллов;
- мешок с металлом - 7 баллов;
- мешок со стеклом - 8 баллов;
- мешок сплюснутых пластиковых ПЭТ-бутылок - 9 баллов;
- 1 батарейка - 1 балл (но не более 20 баллов на команду за всю Игру). Засчитываются только батарейки, найденные на месте проведения Игры;
- 1 крышка - от 1 до 6 баллов в зависимости от размера и веса;
- крупногабаритный мусор - от 0 до 8 баллов в зависимости от размера и веса.

4.4. Пластиковые отходы, не относящиеся к ПЭТ-бутылкам, необходимо складывать в мешок со смешанным мусором.

4.5. На Игре используются следующие типы мешков:

- чёрный полиэтиленовый мешок - предназначен для смешанного мусора;
- прозрачный полиэтиленовый мешок - для сплюснутых пластиковых ПЭТ-бутылок;
- зелёный плетёный мешок - для сбора стекла и металла. Стекло и металл собираются отдельно.

4.6. Мусор должен собираться строго в мешки соответствующего типа. За сбор мусора в мешки не того типа судья имеет право начислить меньшее количество баллов.

4.7. Количество баллов за мешки, указанное в пункте 4.3., начисляется только при условии заполнения этого мешка на 2/3. Мешок со стеклом может быть заполнен на 1/2. Оценка заполняемости мешков и окончательное решение о количестве начисляемых баллов за мусор принимается судьями на “складах”.

4.8. Не принимается в качестве мусора:

- твёрдые минеральные отходы (керамзит, керамика, цемент, гипс, отходы бетона, остатки кирпичей, каменные глыбы, куски асфальта);
- брёвна, доски, ветки и другие древесные отходы.

4.9. Игроки имеют право торговаться с судьями за оценку крупногабарита и крышек (просить больше баллов), если они были добыты в сложных условиях. Для доказательства необходимо иметь фото- или видео-подтверждение.

4.10. После объявления финиша Игры за игровые баллы мусор не принимается.

5. Дополнительный инвентарь

5.1. В случае, если команда набрала достаточно баллов, она может их использовать для покупки дополнительного инвентаря, дающего преимущество при сборе мусора.

5.2. Команды могут купить следующий инвентарь:

- тележки (для быстрой доставки мусора) - за 10 баллов / шт.;
- грабли (для быстрого сбора мелкого мусора) - за 2 балла / шт.;
- сачки (для уборки мусора из воды) - за 2 балла / шт.;
- лопаты - за 2 балла / шт.

5.3. Инвентарь, указанный в пункте 5.2, приобретается на “складах”. При отсутствии на “складах” указанного инвентаря он не может быть приобретён.

5.4. В случае полного использования командой стартового комплекта мешков, дополнительные мешки приобретаются на “складе” за игровые баллы (по 1 баллу за 1 мешок любого типа).

5.5. В случае, если выданные перчатки пришли в негодность, команды могут приобрести дополнительную пару на “складе” за игровые баллы (по 5 баллов за 1 пару перчаток). При этом необходимо сдать пришедшую в негодность пару.

6. Приём артефактов

6.1. «Артефакт» — это вещь, которую игрок находит в мусоре и считает её достаточно интересной или имеет версию, как её можно использовать вторично, чтобы сдать в отдельном порядке.

6.2. Стоимость “артефактов” определяется по результатам торгов с судьёй на специально выделенной площадке возле штаба. За артефакт может быть начислено от 0 до 5 баллов.

6.3. В случае оценки “артефакта” в 0 баллов (или, что равносильно - отказа судьи от приёма предмета в качестве “артефакта”) - его необходимо убрать в мешок с мусором и сдать на “склад”.

6.4. Замусоривание зоны артефактов (оставление игроком не принятого предмета в зоне “артефактов”) после предупреждения судьи - наказывается штрафом в 20 игровых баллов.

6.5. В случае отказа судьи от дальнейших торгов “артефакт” считается принятым по последней названной судьёй стоимости.

6.6. От одной команды может быть принято не больше 3х “артефактов” за игру.

6.7. После объявления финиша игры приём “артефактов” и торги за “артефакты” прекращаются.

6.8. Все принятые “артефакты” могут участвовать в конкурсе “Лучшая находка” после игры. От команды может участвовать только один артефакт. Для того, чтобы “артефакт” участвовал в этом конкурсе, команде необходимо его публично презентовать перед всеми участниками. Лучшая находка определяется голосованием всех команд.

7. Дополнительные возможности в мобильном приложении

7.1. Игроки могут заработать дополнительные баллы в рейтинг через мобильное приложение, при условии если на месте игры есть связь с Интернетом.

7.2. “Чекин мусора” - это фото очищаемого места до и после уборки, загруженное через мобильное приложение. Все “чекины” проходят модерацию организаторами. За правильно сделанный чекин команде начисляется 1 балл.

7.3. Не начисляются баллы за фотографии не соответствующие определению “чекина”.

7.4. Не начисляются баллы за фотографии, сделанные с малым количеством мусора на территории уборки. Решение о начислении либо неначислении баллов по этому критерию принимает главный судья соревнований.

7.5. “Фотоохота” - это фотография интересного растения или животного, обнаруженного на месте игры, сделанная через мобильное приложение и сопровождаемая описанием. В зависимости от качества снимка и полноты описания за “фотоохоту” может быть начислено от 0 до 5 баллов. Решение о начислении либо не начислении баллов за фотоохоту принимается главным судьёй соревнований.

8. Дополнительные правила

8.1. На Игре возможно проведение других активностей, позволяющих командам заработать дополнительные баллы к рейтингу. Данные активности озвучиваются ведущим, а их правила - судьями на соответствующих станциях (если станция предусмотрена).

8.2. На Игре запрещается:

- использовать любую политическую символику. Участники с политической символикой не допускаются к участию в Игре, а в случае, если символика использована после старта игры - дисквалифицируются;
- собирать мусор до объявления общего старта. Собранный до общего старта мусор оценивается в 0 баллов;
- собирать мусор вне обозначенной в п. 4.1. зоны игры. Собранный вне зоны игры мусор оценивается в 0 баллов;
- использовать какой-либо транспорт для подвоза мусора к “складам” и другие средства, упрощающие сбор мусора, помимо тех, которые выданы организаторами и могут быть приобретены на “складах”. За нарушение данного правила команда может быть дисквалифицирована.

8.3. За неуважительное и грубое отношение участников к судьям, волонтерам и организаторам команда может быть дисквалифицирована.

8.4. Решение о дисквалификации команды принимается главным судьёй соревнований либо главным организатором.

9. Определение победителей

9.1. Победители определяются на основе наибольшего количества набранных баллов за мусор, артефакты, дополнительные активности и баллы, набранные в мобильном приложении за “чекины” и фотоохоту.

9.2. Награждаются лучшие команды в категориях “Друзья” (дети -школьные команды призами) “Без категории” взрослые (1, 2, 3 место в каждой из категорий сувенирами).

Дополнительные условия

10.1. Уборки присоединенные к основным территориям Игр в других местах Липецка или Липецкой области обеспечиваются соорганизаторами самостоятельно - мешки- 120 литров для пластика и смешанного мусора, плетеные зеленые, серые или белые 90 литров для стекла и металла, перчатки, призы, пикник (если производится),

10.2. Призы за 1, 2 и 3 места по номинациям, распечатка макетов дипломов и карточек с номерами команд, пластиковые кармашки, вывоз мусора и др. организуются привлеченными из других территорий участниками и соорганизаторами самостоятельно.

10.3. Организаторами Турнира оказывается организационная и методическая поддержка, инструктаж по регистрации и обучение- тренинг онлайн волонтеров

(30 минут), предоставление методического материала.

10.4 Победители Липецкого Кубка Чистоты за 1, 2 и 3 награждаются дипломами, участники благодарностями.(Высылаются бланки образцов по электронной почте).Возможны, но не гарантированы, при наличии привлеченных дополнительно средств, призы для победителей 1, 2 и 3 места в номинациях “Друзья” “без категории” команда в названии должна иметь название местности например . Логотипы спонсоров и партнеров могут размещаться в разделе партнеры на страницах сайта “Чистые Игры” соответствующих субботников.

Контактная информация

Страница игр открытого экотурнира Липецкий Кубок Чистоты :

24 сентября <https://cleangames.org/game/ou28> Сокол - с 14 до 17-00

25 сентября <https://cleangames.org/game/les21> ЛТЗ - с 11 до 14-00

Группа мероприятия Вконтакте: <https://vk.com/cleangames48>

могут дополнительно создаваться встречи привязанные к основной группе

Контактный телефон: + 7 903 02 80407 Александр Федоров