

Способы сотворения магии:

- Зелья
- Артефакты
- Неконтролируемая магическая энергия
- Заклинания (материализует желание колдующего посредством формулы)
- Магия волшебных народов
- Ритуалы и обряды (способ сотворения магии посредством выполнения последовательности магических действий)

Классификация (официальная) заклинаний:

- Чары (изменяют свойства объекта заклинания (человек, предмет, пространство). Подчиняются основным магическим законам)
- Трансфигурация (изменяют форму или внешний вид объекта заклинания)
- Сглаз (Темная магия, наносит обратимый вред, нужен зрительный контакт)
- Порча (Темная магия, наносит обратимый вред, не нужен зрительный контакт)
- Проклятье (Темная магия, наносит необратимый вред. Самый темный вид магии, подчиняется не всем магическим законам)
- Специальная магия:
 1. заклинания, которые подчиняются не всем магическим законам. Подразумевается, что такое противопоставляющее основным законам действие обусловлено древним происхождением такой магии, что делает ее усложненной.
 2. Заклинания, которые воздействуют на сознание, группу предметов, пространственно-временную систему.
 3. Магия стихии

Чары

Аccio - вызывающее заклинание; в зависимости от силы и умения способно вызывать вещи откуда-либо. Универсальное заклинание

Произношение: Аccio+название предмета, который необходимо притянуть

Движение палочкой: совершить резкий выпад палочкой вперед, в направлении предмета или вверх, если вы не знаете точное направление (в зависимости от

предполагаемой дальности нахождения предмета амплитуда выпада и направление разное

Мысленная составляющая: представить предмет у себя в руке
Форма заклинания: голубая вспышка на конце палочке

Adhaereo — делает липким предмет или часть тела живого существа. Универсальное заклинание

Произношение: адАэро

Движения палочкой: направить на часть тела

Мысленная составляющая: представить как часть тела покрывается липким слоем, который липнет ко всему **ТКФ: помеха**

Agglutium - склеивающее заклинание. Универсальное заклинание

Произношение: «АгЛЮтиум».

Действия: проводим от одной части предмета к другой. Обратите внимание: плавно

Мысленная составляющая: представляем результат, как одна часть предмета втекает в другую и закрепляется

Форма заклинания: дымка

Agito - заклятие взбалтывания и перемешивания. Используется в зельеварении. Нужно обязательно наставить палочку на котел или сосуд и держать в течение периода действия заклинания. Универсальное заклинание

Произношение: ажИто

Движения палочкой: наставить палочку на котел или сосуд и держать в течение необходимого времени, представляя как жидкость перемешивается

Alarte Ascendare — заклинание, подбрасывающее объект вверх. Универсальное заклинание

Произношение: алАрте асцЕндаре

Движения палочкой: палочкой подцепить и направить коротким движением объект вверх

Мысленная составляющая: Представить высоту и скорость, на которую подбрасывается объект

Форма заклинания: прозрачно-золотая вспышка

Alohomora - открывает запертые замки. Универсальное заклинание

произношение: алоамОра



движение палочкой:

мысленная составляющая: представить как медленно открывается замок

форма: синий огонек или ничего

Aragescium - заклинание, с помощью которого можно сделать видимыми невидимые чернила или скрытые на страницах книги или пергамента сообщения магического происхождения. Универсальное заклинание

произношение: апарЭкиум

движение палочкой: направить на объект

мысленная составляющая: представить как проявляется результат.

Aquarum Penuria - слабое заклинание высушивания воды. С его помощью можно к примеру высушить одежду. Универсальное заклинание

произношение: аквАрум пеньЮриа

движение палочкой: направить на объект

мысленная составляющая: представить как из объекта вода всасывается в палочку

Arresto Momentum - замедляет падения объекта в два раза. Не действует на объекты тяжелее взрослого человека. замедляет падение любого объекта как живого, так и не живого, любого веса, и в конце концов он либо медленно опускается на поверхность, либо останавливается в воздухе, если поверхность ниже нетвердая. Универсальное заклинание

произношение: ареЭсто момЕнтум

движение палочкой: направить на объект

мысленная составляющая: представить как замедляется объект

Ascendio - заклинание, поднимающее человека высоко в воздух или выталкивающее из воды. Действует на заклинателя. Универсальное заклинание

произношение: асцЕндио

движение палочкой: направить палочку вверх

мысленная составляющая: представить энергию, которая выталкивает вас.

Incarcerous - заклинание пут (противника обматывают верёвки. заклинание крепко-накрепко связывает жертву. Его можно отменить с помощью finite. Однако сложность состоит в том, что чтобы отменить инкарцерио, необходимо знать на какую часть тела оно наложено. Атакующие чары.

Произношение: инкАцерио

Движение палочкой: рисуем любой узел и выстреливаем им

Мысленная составляющая: в голове формулируем приказ «свяжи!» и параллельно быстро визуализируем сгусток энергии на нужной части тела. **ТКФ: обездвиживающие чары**

Voilio - заклятие кипения. Используется в быту и в зельеварении для быстрого закипания жидкостей и зелий. Универсальное заклинание

произношение: бОилио

движение палочкой: направить палочку на жидкость

мысленная составляющая: представить процесс кипения

форма заклинания: зеленый дымок

Bombarda – взрывающее заклинание. Универсальное заклинание

произношение: бомбАрда

движение палочкой: по часовой стрелке круг и в конце указать на объект через середину круга

мысленная составляющая: представить большой взрыв, как объект разрывает изнутри

форма заклинания: желтая вспышка **ткф: урон**

Bombarda Maxima - сильный взрыв. Универсальное заклинание

произношение: бомбАрда мАксима

движение палочкой: направить на объект

мысленная составляющая:

Форма: белая вспышка **ткф: урон**

Brachiabíndo — заклинание, позволяющее связать оппонента крепкими путами и тем самым заставить его потерять равновесие. Работает аналогично заклинанию Incarcerous, но несколько более мощное. **ТКФ: обездвиживающие чары**

Произношение: брахиабИндо

Движения палочкой: направить на объекта и совершить палочкой амплитудное беспорядочное движение, будто путаете нить

Мысленная составляющая: представить веревки, которые связывают противника целиком.

Carpe Retractum - притягивает человека к цели или цели к человеку. Универсальное заклинание

произношение: кАрпе ретрАктум

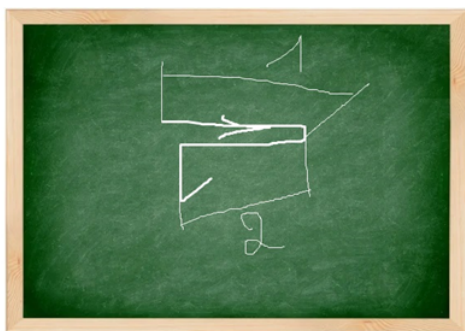
движение палочкой: направить на объект

мысленная составляющая: нить, которая притягивает предмет

форма: голубая нить

Colloportus - запечатывание дверей. Универсальное заклинание

произношение: колопОртус



движение палочкой:

мысленная составляющая: представляем результат

Confringo – взрывающее, разрушающее и поджигающее цель заклинание.

Универсальное заклинание. Отличается от заклинаний группы Bombarda тем, что прицельно действует на объект/цель. **Ткф: урон**

Произношение: конфрИнго



Движение палочкой:

Мысленная составляющая: при применении в бою мысленная составляющая сводится до уровня рефлекторного желания.

Форма: огненно-оранжевая вспышка

Confundus - дезориентирующее заклинание

произношение: конфУндо



движение палочкой:

мысленная составляющая: заклинание-помеха. Представляем как противник Теряет ориентацию. При применении в активном бою мысленная составляющая сводится до уровня рефлекторного желания. **Ткф: помеха**

Conterum - сминающее заклинание. Универсальное заклинание

Произношение: контЕрум



Движение палочкой:

Мысленная составляющая: представить как объект мнется

Defodio - заклинание для расширения и выдалбливания отверстий в камне и земле. Универсальное заклинание

Произношение: дефОдио



Движение палочкой:

Мысленная составляющая: результат

Descendo - открывает люки. Универсальное заклинание

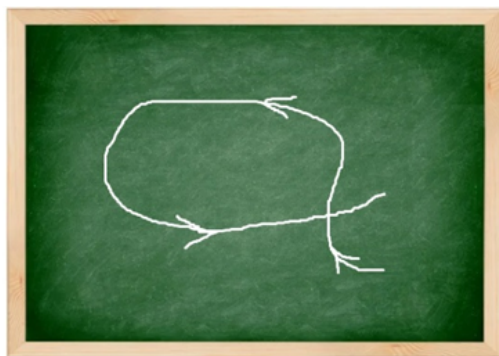
Произношение: денцЕндо

Движение палочкой: направить на люк

Мысленная составляющая: результат

Derpimo — пробивает горизонтальные поверхности. Носит разрушительный и непредсказуемый характер. используется для ликвидации препятствий, может создавать пробоины в полу и стенах. Универсальное заклинание

Произношение: депрИмо



Движение палочкой:

Мысленная составляющая: отверстие в препятствии

Форма: вспышка

Depulso - обратное Accio; отбрасывающие чары. Не контрзаклинание для манящих чар. С помощью этого заклинания можно оттолкнуть незакрепленный предмет. Расстояние, на которое его отбросит по воздуху или отодвинет по поверхности зависит от его габаритов. Если заклинание применяется на закрепленный предмет, то его трясет на месте. Если это предмет, состоящий из нескольких частей, он может рассыпаться. Универсальное заклинание

Произношение: депУльсо

Движения палочкой: резкий выпад навстречу предмету, как будто толкаете его

Мысли: так как его результат мы заранее не можем предсказать, представляем волну энергии, которая стремится к предмету и сталкивается с ним.

Descendo — заклинание, опускающее закрепленные объекты или сбрасывающее незакрепленные. Универсальное заклинание

Произношение: десцЕндо

Движение палочкой: Палочкой рисуем незавершенный кружочек и в конце делаем резкий выпад на предмет. В быстром темпе это делается как будто мы крючком поддеваем предмет и сбрасываем.

Мысленная составляющая: представляем как под предмет делается щелчок крупной кистью.

Форма:

Diffendo - применяется для разбиения небольших предметов. Особенно действенно на швы. Универсальное заклинание. Менее энергозатратное, чем Elido.

Произношение: ДиффЕндо. Как можно мягче, с удвоенной «Ф».

Движения: указать палочкой на предмет.

Мысли: в голове мы представляем пазл с изображением этого предмета, и в голове у себя медленно разбираем ее.

Diffindo - заклинание ножниц - разделяет плоский тонкий предмет на нужное волшебнику количество частей с ровными краями. Универсальное заклинание

Произношение: диффИндо

Движение палочкой: над предметом в его плоскости палочкой провести траекторию разреза в процессе произношения

Мысленная составляющая: результат

Dissendium - открывает замаскированные потайные ходы, если они не зачарованы или не заперты с помощью сложных скрытых механизмов. Универсальное заклинание

Произношение: диссЕндиум

Движение палочкой: там, где мы считаем, замаскирован ход, стучим палочкой трижды

Мысленная составляющая: представляем как проявляется дверь.

Форма: светлые полупрозрачные искорки

Distracto - рассеивают немагические помехи (туман, пыль, снег). Универсальное заклинание

Произношение: дистрАкто

Движение палочкой: рукой с палочкой проводим линию в сторону. Второй кистью отводим туман в противоположную сторону

Мысленная составляющая: детально представить рассеивание

Elido - заклинание, которое позволяет разбивать предметы на месте. При желании колдующего предмет разлетается на контролируемое и управляемое число осколков, которое зависит от воли колдующего. Разрушает абсолютно любой предмет, а также любую преграду. Универсальное заклинание. ТКФ: урон, если соперник стоит на расстоянии двух клеток.

Произношение: «ЭлИдо». Как можно четче, громче и тверже. Здесь нет никаких особенностей.

Действия: резкий «тык» палочкой вперед, как будто кого-то уколоть хотим.

Мысли: лучше всего представить как объект постепенно распадается на крупные куски, подробно разложить в голове что мы хотим получить в результате разрушения.

Форма: вспышка. ТКФ: урон, если стоит рядом

Enodo - заклинание развязывания узлов. Универсальное заклинание.

Произношение: энОдо

Движение палочкой: повторить палочкой форму узла, как будто развязываем

Мысленная составляющая: представить как узлы развязываются

Egasum - заклятие для устранения надписей с пергамента или стен, рисунков и т.п. Также устраняет другие загрязнения, созданные красящим агентом. Универсальное заклинание

Произношение: эрАсум

Движение палочкой: направить на объект

Мысленная составляющая: представить как загрязнение медленно бледнеет и исчезает

Форма: пергаментный луч

Evolutio Golpe — ударная волна, способная отбросить ближайших противников. Боевые атакующие чары.

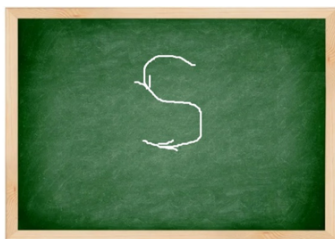
Произношение: эволюцио гОлпе

Движения палочкой: резкий запах и амплитудный выпад вперед

Мысли: представить мощную ударную волну, которая отбрасывает оппонентов. **ТКФ:**
урон

Exsugo — заклинание, очищающее от жидкой грязи. Универсальное заклинание

Произношение: эскУро



Движения палочкой:

Мысли: представляем как грязь растворяется до чистоты. При воздействии на человека, пожалуйста, будьте предельно аккуратно. Неточность может стоить человеку цвета кожи или вообще раны

Exhaustio - заклятие, позволяющее осушить большую лужу или маленький пруд, в зависимости от силы мага. Универсальное заклинание

Произношение: (эи)ксАрио

Движение палочкой: направить палочку на объект

Мысленная составляющая: представить как втягивается жидкость

Expelliarmus - обезоруживающее заклятие. Все, что бы ни держал противник в руках, оказывается у заклинателя. учитывая, что для разрыва связи между магом и его

палочкой, необходимо много энергии, у этого заклинания мощный толкающий эффект. Если оно попадет в человека, то его отбросит. Боевые атакующие чары.

Произношение: экспеллиАрмус



Движение палочкой: витков спирали может быть столько, сколько вам удобно, а в конце спирали необходимо совершить мощный толчком вперед

Мысленная составляющая: Во время произнесения и движения (делается это одновременно) вы должны визуализировать луч, который попадает в руку с палочкой противника. При этом, в голове должен возникнуть именно момент попадания луча в руку. Иначе в процессе энергия рассеется и вы получите мощное толкающее действие.

Однако, если вы его и добиваетесь, в этом случае, нужно визуализировать луч, выходящий из вашей палочки в сторону руки противника.

Форма: бледно-желтая вспышка. ТКФ: урон

Expulso — локальный взрыв, отбрасывающий цель с большой силой. Универсальное заклинание

Произношение: экспУльсо

Движение палочкой: толчок вперед

Мысленная составляющая: рефлекторное желание.

Форма: объемный синий луч. **ТКФ: урон**

Extomomentum – замедляет падение объектов в - раз. Точное значение и максимальная масса объекта зависят от силы и опыта мага. Универсальное заклинание экстомОментум

Направить палочку на объект

Представить плавное замедление объекта. Если перестараться и сразу представить медленное падение, заклинание не работает. Необходимо действовать от исходной скорости

Figuratio — заклятие Арифмантики, используется для автоматических подсчетов. Универсальное заклинание

Произношение: фигуратИо

Движение палочкой: направить на необходимый объект – листок бумаги с примером/монитор компьютера/счет

Мысленная составляющая: начать выполнять действия в уме, сконцентрироваться на действиях. Ощутить, что пример – это живая, динамичная структура.

Форма: искры

Finite Agitem - прекращение заклинания взбалтывания. Универсальное заклинание

Произношение: финИте ажИтем

Движение палочкой: направить на объект

Мысленная составляющая: мысленный приказ «Отмени ажИтем»

Finite Incantatem — контрзаклинание, отменяющее эффект многих других заклинаний. действует на объект в движении, либо на определённое зачарованное пространство. Также применяется к объектам, на которые наложена последовательность чар. Универсальное заклинание

Произношение: финИте инкантАтем

Движение палочкой: направить на объект или пространство. В случае с движущимся объектом – делаем резкий выпад.

Мысленная составляющая: В случае, если Вам известно наложенное заклинание, достаточно будет мысленно после словесной формулы произнести наложенное заклинание. Таким образом мы сообщаем: «Отменяй вот это!». Однако в большинстве случаев отменять приходится неизвестную магию. В этом случае нужно представить в своей голове действие, которое произошло с объектом или пространством, как будто сообщая «Отменяй вот это, то, что недавно произошло».

Flamma - с мягким треском на ладони появляется мерцающий свет, тёплый, но не обжигающий. Универсальное заклинание. Заклинание света.

Произношение: мягко, практически шепотом «флАмма»

Движение палочкой: направить палочку под углом максимально близким к прямому на ладонь

Мысленная составляющая: представить аккуратный свет в ладони

Форма: небольшой огонек

Gladus - заклятие меча. Рубит без прямого вмешательства мага. Очень редкое и трудное.

Произношение: глАдиус

Движение палочкой: выставить палочку вперед

Мысленная составляющая: представить призрачный меч и его остроту

Форма: **ткф: урон**

Glisseo - заклинание, делающее поверхность в идеальном ровной. Можно, например, превратить ступеньки в скользкий покатый спуск. Универсальное заклинание.

Произношение: глссЕо

Движение палочкой: направить на объект

Мысленная составляющая: результат

Форма. **ТКФ: помеха**

Guantus - заклинание, которое защитит руки человека от чего-либо не очень ядовитого. Сродни магловским резиновым перчаткам. Универсальное заклинание. Щитовые чары, но не защитные.

Произношение: гвАнтус

Движение палочкой: очерчиваете свои руки кругом.

Мысленная составляющая: В мыслях представляете себе резиновые перчатки на ваших руках.

Nomenum Revelio - заклинание обнаружения человека. Сильный волшебник способен обнаружить даже спрятавшихся под мантией-невидимкой, а также посредством заклинаний хамелеона или невидимости. Универсальное заклинание.

Произношение: гОменум реВелио

Движение палочкой: поднять палочку вверх

Мысленная составляющая: энергозатратное, сложное заклинание. Необходима полная концентрация. В мыслях повторять: «я вас проявляю, покажись мне» несколько раз. Если есть подозрение, где именно находится человек, представить как в этом месте рассеивается пелена и проявляется скрытое.

Форма:

Ictus — несильный толчок, выводящий оппонента из равновесия. Атакующие чары помех.

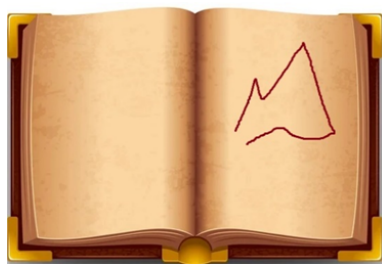
Произношение: Иктус

Движения палочкой: как будто «поддеть» противника палочкой.

Мысленная составляющая: Рефлекторный тип мысленной составляющей. Представить как магическая энергия «пинает» противника. ТЕФ: помеха

Immobulus — замораживающее или парализующее заклинание; останавливает или замедляет любой движущийся объект, как одушевленный, так и неодушевленный, в том числе часы, магловские сигнализации. Останавливает неодушевленные предметы, мелких живых существ останавливает, остальных замедляет. Чем крупнее объект, тем замедление меньше. Универсальное заклинание.

Произношение: иммОбулюс



Движение палочкой:

Мысленная составляющая: представить результат

Форма: голубой луч. **Ткф: обездвиживающие чары**

Impedimenta — заклинание, временно замедляющее цель. Оно на 10 секунд обездвиживает или замедляет цель, что позволяет применить дополнительное отталкивающее или отбрасывающее, или повреждающее заклинание, а можно использовать это время, чтобы трансгрессировать подальше. Боевые атакующие чары.

Произношение: Произносим резко, быстро «импедимента»

Движение палочкой: Палочкой проводим резкую горизонтальную черту, как будто подрезаем ноги противника.

Мысленная составляющая: Опытным магам достаточно эмоционально пожелать наложения этих чар и произнести в мыслях «Остановись» или «Замедлись», менее опытным нужно представить 2х секундный результат. Просто смотрите на противника, и продолжаете его действие в замедленном или остановленном варианте в своей голове. Это быстрее, чем визуализировать результат с нуля. В связи с тем, что после этого заклинания вам необходимо будет сразу сотворить следующее, допустимо начинать формулировать мысленную составляющую следующего сразу после того, как продолжили действие противника.

Форма: полупрозрачная вспышка, дымка. **Ткф: обездвиживающие чары**

Impervius - водоотталкивающие чары. Служит для отталкивания воды от предметов, к которым оно применяется. То есть если Вы примените его на свою одежду, то Вы станете недосыгаемым для частиц воды. Польза этого заклинания состоит в том, что большинство природных явлений связаны с водой: дождь, туман, снег, шторм, наводнение – в любых случаях вам поможет это заклинание. Даже если явление создано магическим путем, это заклинание будет эффективно. Универсальное щитовое заклинание.

Произношение: импЕрвус

Движение палочкой: палочкой необходимо указать на предмет. Если их несколько, то провести палочкой вокруг территории, и все предметы, которые на ней находятся, будут под чарами.

Мысленная составляющая: все индивидуально и зависит от особенностей волшебника и его ассоциативного ряда. Вода либо оттолкнется, либо впитается.

Leadenate - защитное заклинание, создающее вокруг мага сферу, способную защитит от не очень сильных проклятий. Боевые защитные заклинания.

Произношение: лиденАте



Движения палочкой:

Мысленная составляющая: необходимо выраженное желание защититься. Отдать мысленный приказ «закрой от темных чар»

Форма: прозрачная сфера

Legulus - заклинание, облегчающее предметы. Универсальное заклинание.

Произношение: легУлус

Движения палочкой: направить на объект и слегка потянуть вниз

Мысленная составляющая: представить как предмет становится легким как перышко

Форма:

Limilo — заклинание – пятновыводитель, действует на любые ткани и только на них. Универсальное заклинание.

Произношение: лимИю

Движения палочкой: направить на объект

Мысли: представить, как растворяется пятно

Форма: полупрозрачный луч

Locomotor - заставляет предметы летать по воздуху. Вторая часть слова в переводе с латинского означает движение, а первое – «место». Локомотор-это основа, после которой следует конкретизируемая часть – название предмета, который необходимо переместить. Название предмета допустимо произносить на родном языке заклинателя. С помощью него можно переместить все, что не закреплено к поверхности магическим или физическим способом. Другими словами, все что может перенести один или несколько магов. Переместить можно по прямой, на одной высоте в заданную точку, допустимы повороты под 90 градусов. Универсальное заклинание.

Произношение: локомОтор + название предмета на любом языке

Движения палочкой: навести палочку на предмет, произнести заклинание и вести в указанную точку. Не прекращать контакт палочки с предметом до достижения цели.

Мысленная составляющая: представить перемещение в заданную точку

Luminesce - мягкий приглушенный свет. Универсальное заклинание.

Произношение: люминИшсе

Движения палочкой: легкий взмах палочкой в пустое пространство

Мысленная составляющая: представить как пространство наполняется мягким приглушенным светом

Lumos - заклинание, зажигающее на конце палочки источник света. Универсальное заклинание.

Произношение: нужно произносить кратко и мягко, с ударением на «Ю». В букве «М» также должна быть некая мягкость, несмотря на то, что после нее стоит «О».

Движения палочкой: направить палочку вперед

Мысленная составляющая: представить свет на конце палочки

Lumos Maxima - зажигает на кончике палочки мощный источник света. Универсальное заклинание.

Произношение: люОмос МАксима

Движения палочкой: плавный взмах вверх (на люмос), резкая линия вниз (на максима)

Мысленная составляющая: представить мощный источник света

Lumos Solem – на секунду создает ослепительный луч жаркого солнечного света. Универсальное заклинание.

Произношение: люОмос солЕм

Движения палочкой: направить палочку

Мысленная составляющая: представить вспышку

Форма: бело-фиолетовый луч

Lumos Duo – создает связь между палочкой и объектом, оказывая на объект слепящее действие. Многие ученые заклинатели спорят, к какому классу принадлежит данное заклинание: чары или порча. На сегодняшний день – атакующие чары.

Произношение: люОмос дуО

Движения палочкой: направить палочку вниз, а затем на объект

Мысленная составляющая: представить ослепляющий луч. Ткф: помеха

Maturatio - ускорение вызревания плодов в - раз, в зависимости от растения, силы и опыта мага. Универсальное заклинание.

Произношение: матуратИю

Движения палочкой: направить на плоды

Мысленная составляющая: детально представить как растение крепнет, как напитываются корни и зреют плоды. После наложения заклинания оставить и ждать, повторно не применять.

Mellitus - делает жидкость или блюдо сладким. Универсальное заклинание.

Произношение: меллИтус

Движения палочкой: взмах над блюдом

Мысленная составляющая: представить вкус и как будто распробовать его на языке

Mimble Wimble — заклятие, мешающее оппоненту правильно произнести заклинание. Связывает язык пораженной им цели и не даёт им произносить слова. Чары помех.

Произношение: мИмбл вИмбл

Движения палочкой: движение крест-накрест в проекции рта противника

Мысленная составляющая: представить результат. **Ткф: помеха**

Mobiliarbus - используется для передвижения деревянных предметов. Уточняемое конкретизируемое заклинание. Конкретизируемая часть произносится на латыни. Действует на предметы любого веса по любой траектории. Это заклинание действует на любые деревянные предметы, в которых из дерева сделана большая площадь предмета, чем из других материалов. Также это заклинание может переносить предметы, закрепленные не магическим способом в земле и грунте. Универсальное заклинание.

Произношение: мобилиАрбус

Движения палочкой: направить на объект, держать контакт до достижения цели.

Перемещать предмет

Мысленная составляющая: представить связь с палочкой и левитацию предмета.

Mobilicorpus - используется для перемещения человека. Чары способны перемещать тело человека или другого человекоподобного (оборотень, тролль, гном и тд) существа по любой траектории. Объект может быть как в сознании, так и без. Однако, прошу заметить, что существо должно быть в спокойном состоянии. И это заклинание самое энергозатратное из всех заклинаний левитации, Универсальное заклинание.

Произносится: мобиликОрпус, без особенностей интонации.

Движения Палочкой: необходимо указать на объект, и начать двигаться вместе с ним по нужной траектории. Палочка должна «вести» объект в той плоскости, в которой он находится. Вы именно «ведете» палочкой объект, огибая вместе с ним углы и совершая повороты.

Мысленная составляющая данного заклинания – серебряная ниточка-связь палочки и существа. При этом, если объект возбужден/барахтается и действие осуществляет противоположно его воле – если эти два фактора сходятся, вы не сможете его переместить, потому что нету такого запаса энергии, чтобы противостоять и физическому, и ментальному магическому сопротивлению с помощью бытовых чар.

Mobilus Allentum - заставляет остановиться двигающуюся вещь. Универсальное заклинание.

Произношение: мобИлус аллЕнтум

Движения палочкой: резкий выпад палочкой в сторону, противоположную траектории объекта

Мысленная составляющая: представить как цель замирает

Necterus - вязание при помощи волшебства. Волшебник касается палочкой на спиц и они начинают вязать. Результат зависит от маггловского навыка. Универсальное заклинание.

Произношение: нектЕрус

Движения палочкой: направить на спицы

Мысленная составляющая: детально представить вещи узор который хотите связать.

Nox - заклинание, обратное Lumos. Тушит источник света. Контрзаклинание. Универсальное заклинание.

Произношение: нОкс

Движения палочкой: убрать палочку

Мысленная составляющая: представить результат

Oblitero - стирает следы, оставленные кем-либо на снегу, песке, влажной земле

Произношение: облИтеро

Движения палочкой: направить палочку на загрязнение и сделать несколько движений, похожих на движение ластика

Мысленная составляющая: представить как загрязнение стирается невидимым ластиком

Obscure — создает повязку, мешающую целиться в оппонента. Чары помех.

Произношение: обсКуре

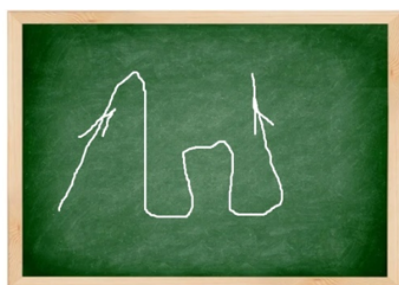
Движения палочкой: направить на глаза объекта

Мысленная составляющая: Максимально кратко представит результат.

Неподробно-рефлекторный тип мысленной составляющей. **Ткф: помеха**

Rack - быстро складывает вещи. Универсальное заклинание.

Произносится коротко и остро: пЭк



Движения палочкой

Мысли: представляем вещи, сложенные там, где нужно. Ни в коем случае не представлять, что вещи просто улетают с места на котором лежат – они исчезнут в космос. Только сложенный вид в необходимом месте.

Peskipiksi Pesternomi - успокаивает пикси, применимо только на них. Универсальное заклинание.

Произношение: пeскипИкси пестернОми

Движения палочкой: два легких произвольных взмаха

Мысленная составляющая: рефлекторный тип. Необходимо горячее желание остановить пикси.

Planagum - заклинание разглаживания. применяется к пергаментам, документам, скатертям и сбитым коврам, но, к сожалению, не к вещам, на них оно просто не работает. Заклинания для глажки вещей не существует. Универсальное заклинание.

Произношение: планАрум

Движения палочкой: провести палочкой над объектом

Мысленная составляющая: представить как объект разглаживается

Point Me - произнесенное заклинание заставит палочку указать северное направление. Универсальное заклинание.

Произношение: пОинт МИ

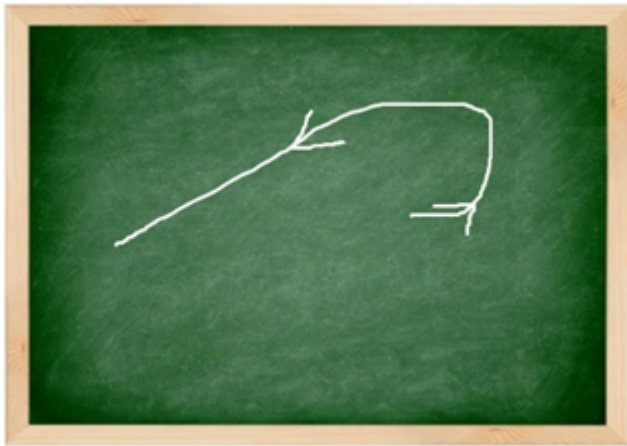
Движения палочкой: произвольный взмах палочкой, а затем положить на ладонь

Мысленная составляющая: мысленно попросить указать север

Protego - заклинание щита. Данное заклинание служит для защиты от действий противника. Заклинание создает щит такого размера, которое необходимо магу, и которое позволяет его опыт. В отличие от щитовых бытовых, для использования этого заклинания нужна молниеносная реакция. Это заклинание магического щита. При его произнесении щит возникает мгновенно и начинает поглощать в себя все чары, используемые против защищающегося. Это истинно защитная магия.

Произношение: «протЭго» (произносить как можно громче и выразительнее, резко)

Движения: если маг выставляет палочку вперед, создается щит вокруг колдующего, который будет отражать небольшие повреждающие заклинания. Если вы рисуете резкую горизонтальную линию с кругом, вот так , то в этом случае создастся щит, поставленный в пространстве, обхват которого будет зависеть от способностей колдующего. При этом он будет работать по принципу стены- то есть верх и бока будут неприкрыты. Для полноты пространства, используются разновидности щитовых чар.

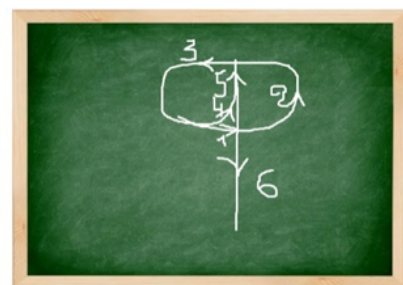


Мысли: необходимо эмоционально желать защититься, а не напасть. На скорости представляйте себе магический зонт, раскрывающийся из палочки для собственной защиты.

Если подать палочку резче вперед и представить как зонт из нее вылетает, в этом случае щит может поставиться и между другими людьми.

Protego Totalum - защитное заклинание, улучшенная версия Protego. Его большое преимущество в том, что при применении сразу одновременно над волшебником и волшебниками, которые находятся рядом, возникает куполообразный щит, который будет поглощать любое магическое воздействие на местность, где стоит группа.

Произношение: протЭго тотАлум



Движения палочкой:

Мысленная составляющая: В мыслях необходимо четко очертить границы щита, объекты и людей, которые вы хотите защитить.

Protego Horbilis – самая сильная версия щитовых чар. Оно же – протего максима. действует только на большие площади, над которыми создает большой мощный щит-купол. На творение такого колдовства необходимо большое количество магической энергии, часто одного волшебника не достаточно. Для сотворения заклинания необходимо сосредоточиться на прочном куполе, произнести словесную формулу и направить палочку вверх, снова и снова повторяя формулу. Заклинание способно поглотить любое воздействие – физическое или магическое, но может разрушаться при воздействии нескольких магов, которые хотят его разрушить. Плюс ко всему, это заклинание за счет своей мощности и энергозатратности, абсолютно неустойчиво, для его закрепления необходимо использование другого заклинания

Receptus Retrudio - заставляет кого-то или что-то, находящееся в воздухе, опуститься вниз. Может быть закреплено любым способом. Универсальное заклинание.

рецЕптус ретрЭдио

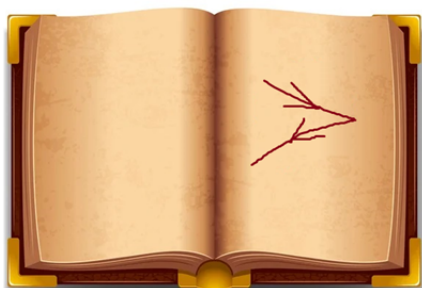
Действия: как будто подцепить палочкой объект и плавно спустить на нужную поверхность

Мысли: представляем как объект плавно перемещается из точки а в точку б

Reducto — заклинание, разрушающее или разбивающее твердые предметы.

Разрушение происходит за счет взрыва, поэтому предмет разлетается на непредсказуемое количество кусочков. Универсальное заклинание.

Произношение: редУкто



Движения палочкой:

Мысленная составляющая: представить комок энергии, который входит в предмет и разрушает его изнутри.

Форма: синий луч или шар

Relashio - заклинание, освобождающее человека или предмет из захвата, зажима и пр. В основном, используется для того, чтобы избавиться от оков и цепей. Универсальное заклинание.

Произношение: релАшио

Движения палочкой: направить на цель

Мысленная составляющая: представить освобождение

Remigatio - перемещает лодку без весел или паруса. Универсальное заклинание.

Произношение: ремиГатио

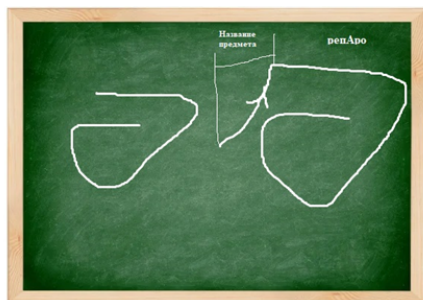
Движения палочкой: взмахнуть палочкой трижды с большой амплитудой вокруг себя, встать у носа лодки и вытянуть палочку

Мысленная составляющая: представить как лодка плывет. «Рулить» с помощью палочки, либо устремить палочку в том направлении, в котором нужно лодке плыть

Рераго - чинит сломанные предметы. Это заклинание, которое восстанавливает целостность твердых предметов. Обращу Ваше внимание на то, что оно не сможет починить одежду. При этом, чем больше магов применяет одновременно это заклинание, тем большие объемы возможно восстановить. Известны случаи восстановления целых городов группой волшебников после погромов. Универсальное заклинание.

Произношение: - Если повреждение произошло на Ваших глазах, то в словесной формуле достаточно одного «репАро» с ударением на второй слог. Однако, если повреждение произошло давно, а если точнее, то не непосредственно на Ваших глазах, необходимо

произнести полизаклинание с основой Репаро. Уточняющей частью служит предмет, произнесенный на латыни.



Движение: в случае, если используется монозаклинание, в воздухе палочкой рисуется спираль снаружи вовнутрь. Если используется полизаклинание, то в момент названия предмета палочка делает движение вверх по диагонали, а на репаро совершает спираль, закрученную вовнутрь.

Мысль: здесь ничего сложного, просто представляем результат.

Repello Muggletum - магглоотталкивающее заклинание. Действие распространяется только на магглов. Маггл, приближаясь к зачарованному месту, вспоминает о неотложных делах, которыми надо заняться немедленно, и уходит. Универсальное заклинание.

Произношение: репЕлло маглЕтум



Движения палочкой: каждый метр пространства

Мысленная составляющая: мысленно представляет как маггл подходит и уходит

Resignarum - распечатывает конверт, свиток и т.п. Обратное Sigillum. Контрпара. Универсальное заклинание.

Произношение: резигнеАрум



Движения палочкой:

Мысленная составляющая: мысленный приказ – отменить заклинание и представить как объект распечатывается

Restingerum - тушение огня магической природы. Универсальное заклинание.

Произношение: рестинджЕрум

Движения палочкой: направить на огонь в случае, если площадь небольшая. Если площадь большая, то направить на огонь, затем поднять вверх и сделать над собой три круга

Мысленная составляющая: представить любой способ тушения огня, который применялся когда-либо физически заклинателем

Riddikulus - заклинание превращает боггарта во что-то смешное. Универсальное заклинание.

Произношение: риддИкулус

Движения палочкой: «поддеть» боггарт

Мысленная составляющая: детально представить результат

Salsus - делает жидкость или блюдо соленым. Универсальное заклинание.

Произношение: сАлсус

Движения палочкой: направить на еду

Мысленная составляющая: представить процесс подсаливания

Salvio Hexia- прекрасное, не сильно энергозатратное и относительно простое по своей структуре Salvio Hexia, которое защищает область от воздействия сглазов и любой порчи. А точнее, отражает их. Отмечу, что это заклинание отражает только классические сглазы и порчи обычных или темных магов. Защитное заклинание

Формула на 1 метр: сАльвио гЕксия, движение палочкой, в мыслях также можно представлять



невидимых барьер как при Протега Тоталум.

Sigillum - запечатывает свитки и письма. Можно разорвать послание, но нельзя прочитать или как-либо проявить, что там было написано. Универсальное заклинание.

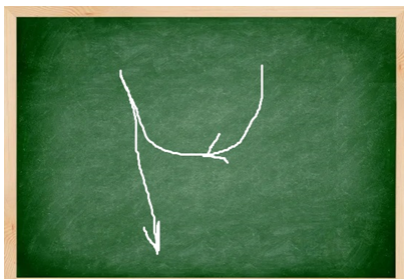
Произношение: сиджИлум

Движения палочкой: направить на свиток или письмо

Мысленная составляющая: представить как он крепко-накрепко запечатывается

Silencio - заклинание немоты. Так как это атакующее заклинание, не требует детального представления результата, Заклинание может быть применено на любое живое существо. Контрзаклинание – фините силенцио, должно быть произнесено тем, на кого не наложено силенциу. Также может быть снято с помощью отвара болтливового зелья.

Произношение: силЕнцион



Движения палочкой:

Мысленная составляющая: мысленная составляющая может носить рефлекторный характер, если вы находитесь в бою - в голове отдаем приказ и визуализируем как магический сгусток впитывается в губы существа. Если заклинание произносится вне боя, можно представить результат детальнее, и оно будет держаться дольше. **Ткф:**
помеха

Sphaera Lumena - светящаяся сфера, управляемая палочкой. Универсальное заклинание.

Произношение: сфЭра люмЕна

Действия: указать палочкой перед собой. Когда сфера появится, управлять ею палочкой.

Мысли: представить светящийся шар, который серебряной ниточкой привязан к палочке. Для исчезновения сферы необходимо прервать мысленный контакт с ней, а палочкой сделать резкое режущее движение, как будто разрезаете связь между палочкой и сферой.

Stabilitas - заклятие неразбиваемости. Хрупкие по своей природе предметы становятся практически неразрушимы немагическими методами. Универсальное заклинание. Временный эффект.

Произношение: стабилИтас

Движения палочкой: направить на объект и заключить его в овал в вертикальной плоскости

Мысленная составляющая: во время сотворения заклинания, представить несколько сильных воздействий на объект, которые не нанесут ему ущерба

Stupefy - оглушающее заклятие. заклинание можно применить в отношении любого противника, кроме троллей и великанов. Также эффект этого заклинания иной при применении на дракона. Это заклинание оглушает противника и он теряет сознание, полностью отключается. Время оглушения зависит от силы, опыта мага, от количества магов, которые применяют заклинание и от силы противника. Чем противник магически сильнее, чем большую часть магической энергии он сберег для боя, тем меньше будет время оглушения. Невозможно отменить с помощью контр-чар, так как действует в том числе на сознание.

Атакующие чары

Произношение: остолбенЕй или стАпефи

Движения палочкой: палочкой рисуем вертикальную линию сверху-вниз

Мысленная составляющая: светящаяся ударная сфера, направленная в голову противника.

Ткф: урон

Tegumentum Libri - переплетение книг. Универсальное заклинание.

Произношение: тегумЕнтум лИбри

Движения палочкой: несколько мелких зигзагов над стопкой листов

Мысленная составляющая: представить как переплетается книга

Tenebres – на площади до кв.м все погружается во мрак, непроницаемый для большинства видов света, включая магические. Действует одну минуту. Площадь и время действия растут с силой и опытом мага. Универсальное заклинание. Заклинание света.

Произношение: тенЕбрес

Движения палочкой: круговое движение палочкой, рука вперед не подается. Как будто закручиваем туман

Мысленная составляющая: представить результат.

Tenus Scriptus — делает невидимыми чернила. Универсальное заклинание

Произношение: тЕнус скрИптус

Движения палочкой: направить на надпись, либо на чернильницу

Мысленная составляющая: представить как надпись растворяется, но остается прозрачной, либо как перо начинает писать прозрачными чернилами

Tergeo — заклинание, очищающее предмет от легких сухих частичек: пыль, засохшая кровь и т.д. Для удаления мелкой твердой грязи типа песка или глины, а также для удаления жидкой грязи на открытой местности (а не в пространстве). Универсальное заклинание

Произношение: терджЕо

Движения палочкой: направить на объект

Мысленная составляющая: представить как жидкость всасывается в палочку

Tou Jectum – теоретически сжигает или испаряет почти любые вещества, в зависимости от силы мага. Способно плавить металлы. Универсальное заклинание

Произношение: тОу джЕктум

Движения палочкой: провести по объекту палочкой

Мысленная составляющая: представить как повышается температура объекта и он плавится

Up! - заставляет метлу взлететь. Универсальное заклинание

Произношение: вверх!

Движения палочкой: вытянуть руку, либо вытянуть палочку и совершить резкий взмах.

Мысленная составляющая: отдать метле мысленный приказ подняться в руку

Volitare – заклинание, позволяющее предмету, не превышающего вес колдующего или человеку парить над землей. Действие прекращает фините. Не требуется контакт палочки и объекта. Универсальное заклинание

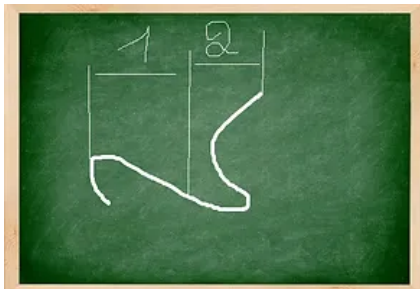
Произношение: волитАре

Движения палочкой: плавное движение снизу вверх

Мысленная составляющая: представить результат

Wingardium Leviosa - заставляет предмет взлететь. Универсальное заклинание
Произношение: «ВингАрдиум ЛевиОса».

Произношение строится некой волной. До первой ударной гласной мы плавно поднимаем интонацию, от первой ударной до начала второго слова мы плавно опускаем интонацию, до второго ударного слога мы резко поднимаем интонацию и на «Са» резко опускаем. Это очень важно запомнить, иначе заклинание может неправильно сработать.



Движения: легкие и плавные. На раз-два. На раз-палочка описывает плавную дугу-закорючку, на два-резко поднимается вверх. Если вы все сделаете правильно, предмет поднимется в воздух. Далее если вы опускаете палочку, предмет останется парить. Если вы продолжаете движение палочкой, то можете перемещать его по траектории, которую обозначаете. Для того, что прервать контакт с предметом, необходимо совершить палочкой коротенькое движение, как будто режете веревку и представить как невидимый контакт с предметом разрывается.

Мысли: самое важное-в мыслях должна быть легкость. Необходимо представить как создается невесомый контакт с предметом.

Wingarmentia - применяется для быстрого раздевания, например, раненого человека.
Универсальное заклинание

Произношение: вингармЕнтia

Движения палочкой: направить на человека и резко отвести в сторону

Мысленная составляющая: представить как снимается и отлетает одежда

Contratus – отражает направленное на вас заклинание в атакующего. Боевое защитное заклинание.

Произношение: контрАктус

Движения палочкой: резкий выпад, как будто что-то подцепляете и отводите от себя в сторону

Мысленная составляющая: рефлекторный тип мысленной составляющей. Необходимо желание защититься. Отдаем мысленный приказ «отрази»

Save inimicum — делает защищаемый объект невидимым сверху. Боевое защитное заклинание.

Произношение: кАве инимИкум

Движения палочкой: круг над объектом. Если объекто большого размера, то очерчиваем периметр кругами несколько раз через каждый метр

Мысленная составляющая: представить купол над местностью/объектом

Corfensio — полупрозрачная сфера, защищающая со всех сторон от любых физических и магических воздействий. Требуется постоянная поддержка заклинания. Боевое защитное заклинание.

Произношение: корфЕнзио

Движения палочкой: нарисовать перед собой арку и выставить палочку в ее центр

Мысленная составляющая: необходимо искреннее желание защититься. Представить как магическая энергия от вас через палочку передается сфере

Invertum Statim — опрокидывает, переворачивает неживые и живые объекты. При достаточном опыте мага противник летит кувырком. Универсальное заклинание. В рамках ДК усиливается до атакующего.

Произношение: эвЕрте стАтум

Движения палочкой: амплитудный замах и резкий выпад вперед

Мысленная составляющая: представить результат – как сгусток магичекой энергии отталкивает объект. Возможен рефлекторный тип. **Ткф: урон**

Plausus — заклинание аплодисментов. Универсальное заклинание. В рамках дуэльного клуба свойства усиливаются до сглаза- заставляет оппонента безудержно хлопать в ладоши.

Произношение: плоузУс

Движения палочкой: произвольный взмах

Мысленная составляющая: Представить результат. Если **с**глаз, то необходимо искренне желать оппоненту доставить неудобства. **Ткф: помеха**

Averto — перенаправляет взгляды обратно в противника. При срабатывании отнимает очки у оппонента согласно списку взглядов. Действует на все взгляды какое-то время в зависимости от умений и опыта мага. Боевое защитное заклинание.

Произношение: авЕрто

Движения палочкой: отталкивающий взмах

Мысленная составляющая: представить как магическая энергия отлекает от вас и возвращается к противнику. **Ткф: урон**

Velumus — полупрозрачная стена, останавливающая направленные в защищающегося предметы. Защитное заклинание

Произношение: велЮмус

Движения палочкой: провести палочкой косую линию перед собой

Мысленная составляющая: представить стену, от которой все пружинит. Необходимо искреннее желание защититься.

Vipera Evanesco — прекрасное защитное заклинание на тот случай, если ваш оппонент применил заклинание Serpensortia и вызвал таким образом змею. Заклинание вызывает небольшой огненный шар, который уничтожает змей. При произнесении наводите палочку на змею. (значение больше 50).

Произношение: випЕра эванЕско

Движения палочкой: взмах назад и движение палочкой вперед и вниз

Мысленная составляющая: представить как змея постепенно исчезает

Vis Repulsiva - мощная ударная волна с углом действия 180 градусов.

Произношение: вИс репульсИва

Движения палочкой: толчок

Мысленная составляющая: рефлекторный тип. Представить волну. ТКФ: урон

Violentis - мощная волна, способная оглушить противника, отбросить его и выбить предмет из рук.

Произношение: виолЕнтис

Движения палочкой: толчок

Мысленная составляющая: рефлекторный тип. Представить волну и результат. ТКФ: урон

Eximate — отбрасывает неживые и живые объекты на небольшое расстояние.

Универсальное заклинание

Произношение: эксимАте

Движения палочкой: амплитудный взмах, как будто зацепили и оттолкнули в сторону.

Мысленная составляющая: представить сгусток магической энергии, которая под определенным углом ударяется в объект. Расстояние будет зависеть от опыта мага.

Ткф: урон

Exstinguo - тушит огонь в костре или камине. Универсальное заклинание

Произношение: экстИнгуо

Движения палочкой: направить на огонь

Мысленная составляющая: представить тушение любым способом, ранее используемым волшебником

Оглухни - этого заклинания две вариации. Одна – при сотворении создает на территории, которая входит в поле зрения колдующего, эффект шума в ушах у всех, кто на этой территории находится: любой человек, которые зайдет на эту территорию после сотворения заклинания, будет слышать тот же самый звук. При этом, мозгом этот шум никак не воспринимается, он просто перекрывает разговоры колдующего и участвующих в диалоге рядом. А люди рядом воспринимают этот шум как тишину. При второй вариации этого заклинания – при зачаровании периметра по кругу, все внутри периметра будет скрыто от посторонних ушей. Чары помех. Защитные заклинания.

Вербальная часть: оглОхни

Двигательная часть: при первом варианте, делаете круг палочкой по направлению вверх в горизонтальной плоскости воот так – продемонстрировала – как лассо. При необходимости воздействовать на периметр, на один метр используете движение как на доске.

Мысленная часть: представляете как на определенной территории все уши затыкаются берушами. **Ткф: помеха**

Flagrante — заклинание, заставляющее раскалиться палочку соперника и обжечь его руку. Атакующие чары

Произношение: флагрАнте

Движения палочкой: направить на руку противника

Мысленная составляющая: Представить как накаляется рука **Ткф. Урон**

Waddiwasi — заклинание, заставляющие предметы лететь в противника. Предметы дуэлянты выбирает сам.

Произношение: ваддивАси

Движения палочкой: направить на предметы и отправить палочкой в нужном направлении. Необходим постоянный контакт палочкой до поражения цели.

Мысленная составляющая: представить скорость, направление и силу поражения цели.

Ткф: урон

Трансфигурационные заклинания

Apis - создание пчел

произношение: Апис

движение палочкой: направить туда, где планируется создание пчел

мысленная составляющая: детально представить свой рой, размеры и цвет пчел, их поведение. **Ткф: урон**

Agapeus - создание паука

произношение: аранЕус

движение палочкой: направить туда, где планируется создание

мысленная составляющая: детально представить вид и поведение паука. **Ткф: помеха**

Assumentum — заплатки для ткани

произношение: ассумЕнтум

движение палочкой: квадратик палочкой в проекции дырки

мысленная составляющая: представить форму, размер, ткань заплатки. Представить, как заплатка плотно припаивается к ткани. Заклинание не подействует, если колдующий

Avis - создание птиц

произношение: Авис



движение палочкой:

мысленная составляющая: представить форму, размеры, поведение птиц. **Ткф: урон**

Borboletta — вызывает вспышку разноцветных искр, которые тут же рассыпаются на множество переливающихся порхающих бабочек.

произношение: барболЕтта

движение палочкой: легкий взмах

мысленная составляющая: представить результат

Colorum - изменение цвета какого-либо предмета

произношение: кЭлорэм (по правилам прочтения английского языка)

движение палочкой: направить на объект

мысленная составляющая: представить объект в новом цвете

Efflare - выдувание мыльных пузырей

Произношение: эффлАре

Движение палочкой: направить в воздух

Мысленная составляющая: детальное представление формы, размеров, цвета пузырей

Форма:

Engorgio - увеличивает размер цели, обратное **Reducio**

Произношение: энгОрио

Движение палочкой: прикоснуться палочкой или направить

Мысленная составляющая: представить как весь предмет увеличивается в размерах.

Плотно, не раздуваясь. Равномерно увеличивается каждая часть предмета

Форма. **Ткф: помеха**, если увеличить предмет перед оппонентом

Заклинания, изменяющие форму.

Необходимо направить палочку на объект или прикоснуться к нему, детально представить как объект изменяет форму и как это будет выглядеть, и произнести:

Circularis [cirkuláris] [циркулярис] – шар;

Quadrius [kwádrius] [квАдриус] – куб;

Triangulus [triángulus] [триАнгулюс] – тетраэдр (объемная треугольновидная фигура);

Rhombus [rómbus] [рОмбус] – октаэдр (объемная ромбовидная фигура);

Rectangulus [rektángulus] [рэктАнгулюс] – параллелепипед;

Ovalis [ovális] [овАлис] – объемная овальная фигура;

Cylindricus [cilíndrikus] [цилИндрикус] – цилиндр;

Planus [plánus] [плЯнус] – сжатие объекта в плоскую фигуру (сжатие происходит сверху).

Evanesco - заклинание исчезновения.

Произношение: эванЕско

Движение палочкой: прикоснуться палочкой или направить

Мысленная составляющая: представить как предмет исчезает

Exustio - выжигание букв, фигур на предмете. Может применяться для гравировки.

Произношение: эксУстио

Движение палочкой: над поверхностью выводить палочкой необходимую надпись

Мысленная составляющая: детально представить результат

Форма: огненная нить

Florabello - появление цветов там, куда указывает палочка

Произношение: флорабЕлло



Движение палочкой:

Мысленная составляющая: детально представить размеры, форму и цвет

Форма:

Fraudis visus - чары хамелеона, заставляющие объект (в том числе и живой), полностью сливаться с окружающей средой, однако даже в случае полной невидимости, его присутствие можно обнаружить по характерным пространственным искажениям

Произношение: фрАудис вИзус – практически слитно



Движение палочкой:

Мысленная составляющая: представить, как объект медленно подстраивается под другие объекты (в голове необходимо связать минимум два объекта)

Форма:

Invisus – заклинания невидимости.

Произношение: инвИсус

Invisum Aparecium – обратное Invisus

Glaucus Ignis - создает маленький прохладный синий огонек, который способен гореть везде, даже в среде, в которой нет необходимых для горения веществ (под водой).

Произношение: глАукус Игнис

Движение палочкой: выставить палочку вперед

Мысленная составляющая: представить синий огонек

Globulus - чары, создающие разноцветные небьющиеся шарики. Очень легко уничтожаются любой магией, поэтому создать эффективный щит-преграду против атак с их помощью невозможно.

Произношение: глОбулус

Движение палочкой:

Мысленная составляющая: детально представить результат

Форма:

Intentus – заклинания растягивания предмета. Предмет не увеличивается в размерах и не расширяется. Достигается эффект резинки.

Произношение: интЕнтус

Движения палочкой: продольно провести палочкой параллельно с предметом, как будто растягивая

Мысленная составляющая: представить как растягивается предмет

Liberas - заклинание заставляет волшебные наручники исчезнуть. Контрзаклинание.

Произношение: либЕрас

Движения палочкой: направить на наручники

Мысленная составляющая: представить как наручники растворяются

Ligatus - заклятие наручников

Произношение: лигАтус

Движения палочкой: направить на руки

Мысленная составляющая представить наручники, которые оплетают руки. **Ткф:**
помеха

Nix Artificiale — создание волшебной имитации снега. В отличие от обычного он сухой и теплый.

Произношение: нИкс артифичАле

Движения палочкой: в процессе произношения палочкой рисуются в воздухе несколько произвольных закорючек в такт произношению

Мысленная составляющая: детально представить снег, его количество, траекторию полета снежинок и их размер

Numeros - выпускает цифру из палочки

Произношение: нУмерос

Движения палочкой: выставить палочку вперед

Мысленная составляющая: представить размер, форму, шрифт и цвет буквы

Orchideous - на конце палочки заклинателя распускается букет орхидей

Произношение: орхидЕус

Движения палочкой: выставить палочку вперед

Мысленная составляющая: представить количество, размер, цвет, листья орхидей

Papilio – создание бабочек

Произношение: папИлио

Движения палочкой: устремить палочку в воздух

Мысленная составляющая: представить форму, размеры, количество бабочек

Perpetio Inscriptio - заклятие несмываемой надписи. Действует около часов.

Произношение: перпЕтио инскриптИю

Движения палочкой: палочкой в воздухе прочертить надпись

Мысленная составляющая: представить результат (форму, цвет и размер букв)

Pustula Capitalis - заклятие создает пузырь, благодаря которому можно дышать под водой. Также работает как маска с воздухом на суше (например, от слезоточивого газа).

Произношение: пУстула капитАлис



Движения палочкой:

Мысленная составляющая: представить пузырь, наполненный воздухом.

Reducio - обратное Engorgio; уменьшает размер цели

Произношение: редУцио

Движения палочкой: направить на объект

Мысленная составляющая: не уменьшать в голове объект, сдувая. Необходимо представить его объемное сжатие

Serpensortia - создание змеи

Произношение: серпенсОртиа

Движения палочкой: взмах

Мысленная составляющая: детально представить змею. **Ткф: урон**

Sonorus - заклинание увеличения громкости голоса

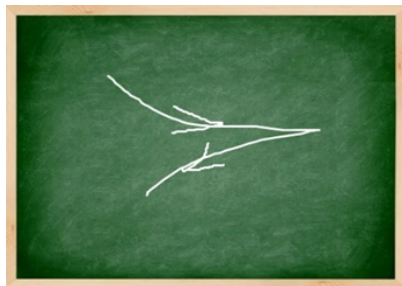
Произношение: сонОрус

Движения палочкой: если заклинание применяется на себя, то дотронуться палочкой до шеи, если на объект, то направить на губы объекта

Мысленная составляющая: представить как увеличивается громкость голоса

Wermillius– сноп красных искр из волшебной палочки

Произношение: вермИллиус



Движения палочкой:

Мысли: представить необходимый объем и насыщенность снопа

Следующие заклинания отличаются от снопа красных искр только произношением.

Scintillabus -сноп белых искр

Произношение: сцинтилАбус

Scinticyan-сноп синих искр

Произношение: сцинтицИан

Virdimilius-сноп зеленых искр

Произношение: виримИлиус

Virdimilius Duo – усиленное заклинание зеленых искр

Virdimilius Tria – самая мощная версия зеленых искр

Flavilious-сноп желтых искр

Произношение: флавиИлиус

Densaugo - заклинание быстрого роста зубов

Произношение: денсоуджЕо

Движение палочкой: направить на рот противника

Мысленная составляющая: в рамках дуэльного клуба - сглаз. Необходимо искренне желать противнику насолить. Имея такое желание, представляем как у противника растут зубы в разные стороны. Ткф: помеха

Hollo - заклинание зова о помощи. Результат этого заклинания похож на ракетницу. В небе появятся сигнальные искры. В зависимости от степени опасности, сигнальные искры будут разного цвета и разных размеров у всех волшебников.

Произношение: хОлло! Громко и четко

Движение палочкой: резкий выпад вверх

Мысленная составляющая: важно не представление результата, а ваши эмоции, нацеленность на зов и понимание опасности. В голове необходимо позвать на помощь, а не представлять размеры и цвет искр.

Форма: сигнальные искры

Quietus - обратное Sonogus; возвращает громкость голоса на привычный уровень. Часть контрпары

Произношение: квинтус

Движения палочкой: приложить к своей шее, либо направить на объект

Мысленная составляющая: любая ассоциация

Сглазы

Amata Sententia [выбранная фраза] — сглаз, заставляющий противника повторять раз за разом фразу, выбранную заклинателем.

Произношение: амАта сентЕнтia и фраза на языке заклинателя

Движения палочкой: в процессе произнесения словесной формулы рисуем круг палочкой в проекции рта противника

Мысленная составляющая: необходимо искреннее желание насолить противнику.

Ткф: помеха

Cántis — заклинание, заставляющее петь поражённую им цель.

Произношение: кАнтис

Движения палочкой: нарисовать палочкой ноту

Мысленная составляющая: представить как поет противник. Вложить ему в рот необходимую песню. Песню выбирает заклинатель. Необходимо искреннее желание навредить. **Ткф: помеха**

Conjunctivitis – временно ослепляет противника

Произношение: конъюктИвус

Движение палочкой: направить на противника

Мысленная составляющая: сглаз-помеха, необходимо искреннее желание навредить. Представляем как противник теряет ориентацию. При применении в активном бою мысленная составляющая сводится до уровня рефлекторного желания. **Ткф: помеха**

Imprehus — заклинание «вороньего гнезда» на голове, лохматит и распускает волосы.

Произношение: импЕксус

Движения палочкой: беспорядочный запутанный клубок рисуется палочкой в проекции волос противника

Мысленная составляющая: представить, как много маленьких ворон дергают волосы в разные стороны. **Ткф: помеха**

Levicoerus - подвешивает человека за лодыжку в воздухе. Левитационный сглаз.

Подвешивает живое существо даже если оно сопротивляется

Произношение: левикОрпус

Движения палочкой: зацепить лодыжку и взмахнуть вверх. Держать контакт с объектом.

Мысленная составляющая: как и при любых сглазах, необходимо искренне желать насолить объекту. Легкое раздражение, щепотка злости и представление как объект болтается. **Ткф: помеха**

Liberacoerus - обратное Levicoerus. Контрсглаз

Произношение: либеракОрпус

Движения палочкой: как будто обрезать связь палочки и объекта

Мысленная составляющая: сводится к желанию помочь и освободить.

Rictusempra - заклятие щекотки

Произношение: риктусЕмпра

Движения палочкой: палочку вперед и мелкоамплитудные движения в проекции ребер
Мысленная составляющая: представить перышко, которое щекочет противника. В случае активного боя – рефлекторный характер мысленной составляющей. Необходимо искреннее желание навредить. **Ткф: помеха**

Tarantallegra - заставляет зачарованного танцевать. Это заклинание действует физически и ментальные способности противника не способны на него повлиять. Впервые его применил Захария Иннокенти в Италии, чтобы разбудить спящий вулкан. Получилось у него или нет – история умалчивает.

Произношение: таранталлЕгра

Движения палочкой: рисуем букву П, дрожа рукой

Мысленная составляющая: представить любой танец, который будет танцевать объект.
Ткф: помеха

Vespertilio – летучемышинный сглаз. При наложении лицо противника облепляют летучие мыши.

Произношение: весперТилус

Движения палочкой: три круговых движения в проекции лица противника

Мысленная составляющая: представить как летучие мыши облепляют лицо.
Необходимо искреннее желание навредить. **Ткф: помеха**

Lacrimo — заклинание, вызывающее обильные слезы.

Произношение: лакрИмо

Движения палочкой: направить на объект

Мысленная составляющая: представить результат. Необходимо искреннее желание навредить противнику. **Ткф: помеха**

Inflatus — сглаз, заставляющий оппонента раздуться.

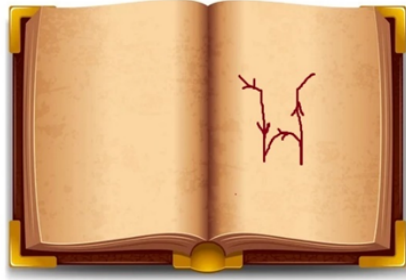
Произношение: инфлАнтус

Движения палочкой: плавный взмах в горизонтальной плоскости

Мысленная составляющая: представить как оппонент медленно раздувается. **Ткф: урон**

Anteoculatia — сглаз, в результате действия которого на голове соперника вырастают олени рога. Ткф: помеха

Произношение: антеокулАтия



Движения палочкой:

Мысленная составляющая: необходимо искреннее желание насолить противнику.
Детально представить рога

Orrigno – заклинание, позволяющее атаковать противника мелкими предметами/животными/птицами/насекомыми

Произношение: оппУгно

Движения палочкой: навести палочку на объект, замахнуться назад и сделать резкий выпад в сторону противника

Мысленная составляющая: рефлекторный характер. Представить как объекты направляются на противника. **Ткф: урон. Необходимо описать, что соответствующий объект где-то в локации присутствует.**

Vaubilius— ударяет противника слабым зарядом тока.

Произношение: баубИлиус



Движения палочкой:

Движения палочкой: направить на противника и

Мысленная составляющая: представить ощущение. **Ткф: урон**

Herbifors-превращает волосы противника в цветы

Произношение: хЕрбиворс

Движение палочкой: резкий выпад в волосы противника

Мысленная составляющая: Необходимо искренне желать оппоненту доставить неудобства. Представить результат

Muffliato — вызывает жужжание в ушах, отвлекая противника

Произношение: муффиАто

Движения палочкой: направить на пространство рядом с ушами противника

Мысленная составляющая: : Необходимо искренне желать оппоненту доставить неудобства. Представить результат. **Ткф: помеха**

Mélofors — создаёт вокруг головы оппонента тыкву.

Произношение: мЕлофорс

Движения палочкой: направить на голову объекта

Мысленная составляющая: легкий сглаз. Необходимо желание насолить противнику.

Представить тыкву вместо головы. **Ткф: помеха**

Colloshoo — приклеивает обувь соперника к полу.

Произношение: колОшу

Движения палочкой: направить на обувь противника

Мысленная составляющая: Необходимо искренне желать оппоненту доставить неудобства. Представить результат. Сглаз. **Ткф: обездвиживающие чары**

Spurciloquium — заставляет цель безостановочно сквернословить.

Произношение: спурчилОкиум

Движения палочкой: направить на рот объекта

Мысленная составляющая: сглаз. Необходимо искренне желать оппоненту доставить неудобства. Подробно представить результат и текст движений. **Ткф: помеха**

Supplantare - заклятье-подножка. Подставляет невидимую ногу объекту, сбивая его с ног.

Произношение: супплантАре

Движения палочкой: «подсечь» ноги противника

Мысленная составляющая: представить как противник спотыкается и падает. **Ткф: помеха**

Порча

Bombysinum Tomentum - заклятие ватных ног

произношение: бомбэсИнум томЕнтум

движение палочкой: направить на ноги объекта и обрушить палочку вниз, резко мягкой кистью

мысленная составляющая: легкий сглаз. Необходимо искреннее желание навредить объекту. Представить как ноги противника облегаются и не слушаются. **Ткф: обездвиживающие чары**

Triksimarvus - заклятие неуклюжести

Произношение: триксимАрвус

Движения палочкой: направить на объект и как будто пошатнуть его

Мысленная составляющая: детально представить результат. **Ткф: обездвиживающие чары**

Sopóro — заклинание, усыпляющее оппонента.

Произношение: соппОро

Движения палочкой: направить на голову противника

Мысленная составляющая: Необходимо искренне желать оппоненту доставить неудобства. Представить как оппонент медленно засыпает. **Ткф: помеха**

Demissio-заклинание уныния

Произношение: демИссио

Движение палочкой: направить на противника

Мысленная составляющая: необходимо искреннее желание навредить оппоненту. Представить тень, которая проникает в грудь противника слева. **Ткф: помеха**

Dejectus - сбрасывающее заклинание. Накладывается на метлу, стул, ковер и т. д.

Произношение: диджЕктус

Движение палочкой: провести палочкой над предметом

Мысленная составляющая: Как и с другими сглазами, для того чтобы заклинать предмет на сбрасывание (стул, метлу и прочее), необходимо желать сделать кому-либо пакость. Заклиная предмет, представить как в будущем он сбрасывает вашего недруга.

Форма. **Ткф: помеха/урон (с большой высоты)**

Locomotor Mortis - заклинание лишает цель возможности двигать ногами. Не производное от левитационного. Опытные маги могут снять с помощью универсального контрзаклинания, однако существует и контр-сглаз, доступный всем.

Произношение: локомОтор мОртис



Движения палочкой:

Мысленная составляющая: необходимо искренне желать навредить человеку и представить как ноги опутываются вместе.

Форма: красный луч. **Ткф: обездвиживающие чары**

Mucus ad Nauseam — заклинание вызывает сильный насморк и озноб

Произношение: мукУс эд нОзиэм

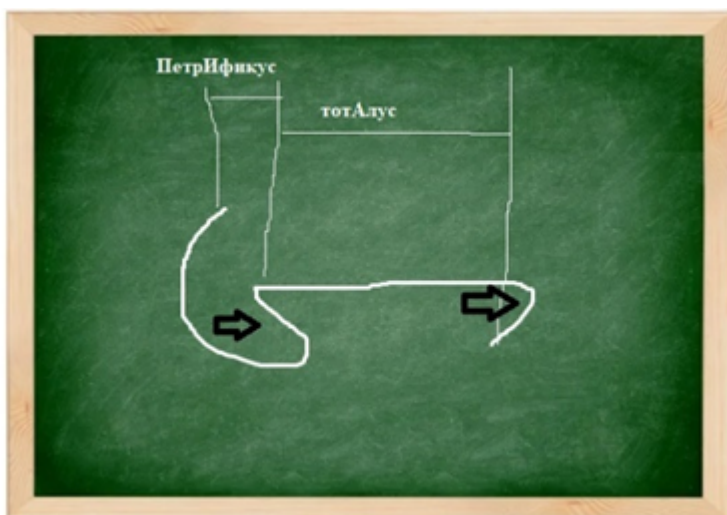
Движения палочкой: полукруг в проекции врага

Мысленная составляющая: представить как результат, пожелать болезнь. **Ткф: помеха**

Petrificus Totalus - жертва лишается способности шевелиться

Произношение: петрИфикус тотАлус – с двумя резкими ударениями, громко и четко

Движения палочкой: рисуем крючок как на рисунке любой амплитуды. Чем короче, тем быстрее, а время играет не на вас. Есть две достаточно резких закорючки – в середине и в конце (указаны стрелками). Это самые резкие части формулы. Именно на них приходится ударение.



Мысленная составляющая: Рефлекторный тип. задаем направление. Видим вспышку, летящую в противника. В идеале в голове думать «обездвижить».

Форма: белая вспышка. **Ткф: обездвиживающие чары**

Reticulum – набрасывает на противника сеть

Произношение: ретикулУм

Движения палочкой: резко провести палочкой сверху вниз в проекции врага

Мысленная составляющая: представить как падает сеть. **Ткф: помеха**

Fremere - трещотка, отвлекающий маневр. Странные трещащие звуки отвлекают противника.

Произношение: практически полупшепотом с ударением и протягиванием на первый слог. «ФрЕЕмере»

Движение палочкой: небольшой зигзаг

Мысленная составляющая: представить возле уха противника костаньеты

Форма. **Ткф: помеха**

Tinnire - заклятие визга в ушах. **Ткф: Помехи**

Произношение: тиннИре

Движения палочкой: направить на объект

Мысленная составляющая: детально представить звук, который будет слышать оппонент.

Tussus - кашлевая порча

Произношение: тУссум

Движения палочкой: напрвить на объект, в проекции рта

Мысленная составляющая: представить результат. **Ткф: помеха**

Variari Virgis – заклятие невидимого хлыста. Подсекает противника. Сила и амплитуда зависит от опыта колдующего.

Произношение: вариАри вирджИс

Движения палочкой: амлитудный замах назад и выпад палочкой вперед

Мысленная составляющая: необходимо желание навредить. Порча. Со злостью представить хлыст, его амплитуду и силу. **Ткф: урон**

Vigog - веселящие чары, заклинание, способное, в зависимости от силы, развеселить человека или довести его смехом до колик.

Произношение: вИгор

Движения палочкой: направить на объект

Мысленная составляющая: представить результат. Необходимо желание навредить.

Ткф: помеха

Slugulus Eructo — образовывает внутри ротовой полости гигантских слизней.

Произношение: слагУлус эрУкто

Движения палочкой: начертить ромб в проекции противника

Мысленная составляющая: сглаз. Необходимо искренне желать оппоненту доставить неудобства. Представить результат. **Ткф: урон**

Prurigo — заклинание зуда.

Произношение: прурИджо

Движения палочкой: направить на ту часть тела противника, которой нужно зудеть

Мысленная составляющая: сглаз. Необходимо искренне желать оппоненту доставить неудобства. Представить результат. **Ткф: помеха**

Pudoris — заклинание стыда.

Произношение: пудОрис

Движения палочкой: направить на противника

Мысленная составляющая: сглаз. Необходимо искренне желать оппоненту доставить неудобства. Представить то, что для оппонента наиболее стыдно, тогда заклинание будет иметь более сильный эффект. Если такого не имеется, то просто представить стыдную ситуацию и реакцию оппонента на нее. **Ткф: помеха**

Verbositas — заклинание болтливости.

Произношение: вербозИтас

Движения палочкой: взмах на объект

Мысленная составляющая: с\Необходимо искренне желать оппоненту доставить неудобства. Представить результат. **Ткф: помеха**

Fatigo — заклинание усталости.

Произношение: фатИго

Движения палочкой: направить на противника

Мысленная составляющая: легкий сглаз. Необходимо желание насолить противнику. Представить как физические силы медленно будто «выпариваются» из противника.

Ткф: помеха

Formido — заклинание панического страха.

Произношение: формИдо

Движения палочкой: направить на объект

Мысленная составляющая: легкий сглаз. Если визуализировать в голове главных страх жертвы (при его известности), то будет эффективнее и дольше держаться. Если такими знания колдующий не обладает, то представить любой пугающий фактор и паническую реакцию объекта на него. Нет возможности для рефлекторного типа мысленной составляющей. **Ткф: помеха**

Проклятье

Avada Diffo Lumos - убийственный свет. Слепляет навсегда.

произношение:

движение палочкой:

мысленная составляющая:

Axelitus – заклинание удушья.

Произношение: акселИтус

Движение: полудуга в проекции шеи соперника

Мысленная составляющая: представить, как на шее у противника затягивается веревка. Колечит. Недоступно студентам.

Caecitas - заклятие полной слепоты. Последствия лечатся очень трудно.

произношение:

движение палочкой:

мысленная составляющая:

Sectumsempra - заклинание, рассекающее объект, на который направлено.

Произношение: сектусЕмпра

Движения палочкой: направить на цель

Мысленная составляющая: рефлекторный тип мысленной составляющей. Необходима ярость, ненависть, желание навредить и ранить. Магия на грани проклятья

Специальная магия

Стихийная магия

Incendio — заклинание розжига: поджигает края мантии оппонента. **Ткф: урон**

Произношение: инсЕндио



Движение палочкой:

Мысленная составляющая: представить как разжигается огонь

Aduro Eternum — заклинание, создающее вечный огонь, который невозможно потушить никакими способами, включая магические. С его помощью можно зачаровать любой предмет, способный гореть, при этом пламя, зажженное от этого предмета, не обладает волшебными свойствами.

произношение: адУро этЕрнум

движение палочкой: направить на объект или место

мысленная составляющая: представить огонь

Sursum Versus - заклинание, создающее обычный на вид туман. Человек, попадающий в такой туман, обнаруживает, что небо и земля поменялись местами. Изначально действует на площади не более 1 кв.м и не более одной минуты. Площадь и время растут с силой и опытом мага. **Ткф: помеха**

Произношение: сУрsum вЕрсус



Движения палочкой:

Мысленная составляющая: представить, как переворачивается пространство и погружается в туман

Aguamenti — заклинание, материализующее воду

произношение: агуамЕнти

движение палочкой: направить палочку вверх
мысленная составляющая: представить результат

Aqua Eructo – струя воды
произношение: Аква-эрУкто
движение палочкой: направить палочку туда, где нужна вода
мысленная составляющая: представить размер и форму струи, как далеко она полетит.
Ткф: урон

Savea - противник оказывается в клетке из языков пламени
Произношение: кАвеа
Движение палочкой: «выстрел» палочкой в направлении оппонента, как будто выбрасываете сеть
Мысленная составляющая: представляем как оранжевая сеть опускается на противника, образуя результат
Атакующее заклинание. **Ткф: урон**

Clario Airos - очищает воздух от дыма и тумана
Произношение: чиАрио Айрос
Движение палочкой: широкие овалы палочкой на каждое ударение в вертикальной плоскости
Мысленная составляющая: представляем как туман собирается спираль и исчезает в ее центре

Congelo - сноп белых искр, при контакте с которым любая поверхность покрывается льдом
Произношение: конджЕло
Движение палочкой: единичка в плоскости поверхности
Мысленная составляющая: представить заморозку поверхности
Форма: морозно-белый сноп

Emorbilas – замораживает небольшие объемы жидкостей, недостаточно сильное для живых существ
Произношение: эморБИлас



Движение палочкой: синусоида над жидкостью

Мысленная составляющая: представить медленную заморозку

Форма: морозно-белый луч

Fere Conjiste - выпускает в цель струю огня

Произношение: фЕре конИсте

Движение палочкой: направить на желаемый объект

Мысленная составляющая: представить как струя летит в цель

Форма: струя огня. **Ткф: урон**

Flagrate – заклинание, которое позволяет рисовать огнем

Произношение: флагрАте

Движение: рисовать палочкой в воздухе

Мысленная составляющая: представить результат

Freezio - охлаждающее заклинание умеренной силы

Произношение: фрИэцо



Движение палочкой:

Мысленная составляющая: представить результат

Форма: морозный луч

Hydraules — заклинание стихии воды, тушит любой огонь, кроме Адского Пламени и Вечного Огня, если у мага достаточно сил и опыта. Теоретически способно защитить от Адского Пламени и заблокировать его. Одно из немногих заклинаний, имеющих, как считается, зачатки разума.

заклинаний хамелеона или невидимости.

Произношение: Айдроль

Движение палочкой: резким взмахом-ударом направить на огонь

Мысленная составляющая: представить любой привычный способ тушения огня

Форма: голубая вспышка

Glacius - замораживающее заклинание умеренной силы. Замораживает воду, способно создать на поверхности лед, превратить в кубик льда мага или животное.

Произношение: глАциус



Движение палочкой:

Мысленная составляющая: представить как морозный воздух замораживает объект

Форма: морозный луч. **Ткф: помеха**

Poliincendio - более мощная версия Incendio

Произношение: полиинсЕндио

Incineratius - испепеляющее заклятие, представляющее собой огненный шар. Очень мощное, трудно поддается управлению.

Произношение: инчцИниратис

Движения палочкой: направить в пространство, резкий выпад палочкой

Мысленная составляющая: энергозатратное заклинание. Необходимо горячо желать испепеления и представить шар и его траекторию. **Ткф: урон**

Infumatio - заклинание, вызывающее сильное задымление на площади от до квм, в зависимости от силы мага и характера циркуляции воздуха

Произношение: инфуматИо



Движения палочкой:

Мысленная составляющая: представить, как пространство медленно затягивает дымом

Форма: серый дым. **Ткф: помеха**

Kindlius - заклинание стихии воздуха. Создает воздушную сферу, защищающую вас от атаки. Защитное заклинание.

Произношение: киндльЮс

Движения палочкой: направить палочку перед собой

Мысленная составляющая: рефлекторный характер. Необходимо желать защититься. Попутно представить шар.

Форма:

Kindlius Maximum - более мощная версия Kindlius.

Lacarnum Inflamare - небольшой огонь. Используется для поджигания одежды и небольших бумажных/картонных предметов.

Произношение: лакАрнум инфламАре

Движения палочкой: направить на объект

Мысленная составляющая: представить, как начинает разгораться небольшой огонь

Форма. **Ткф: урон**

Metelojinx — заклинание, создающее дождевое облако или небольшой снежный вихрь вокруг противника. В рамках ДК усиливается до сглаза.

Произношение: метелОджини

Движения палочкой: направить в пространство над головой противника

Мысленная составляющая: Представить результат. **Ткф: урон**

Squallius - вызывает порыв шквального ветра, дующийся от досекунд.

Продолжительность и скорость ветра зависят от силы и опыта мага.

Произношение: сквАллиус

Движения палочкой: взмахнуть палочкой над своей головой и сделать одной круговое движение в горизонтальной плоскости

Мысленная составляющая: представить ощущение ветра. Размер и скорость регулируется внутренними ощущениями. Нужно представить как ветер влияет на колдующего. **Ткф: урон**

Terra Vitae - создает ограждение из каких-либо растений: от травы до деревьев, в зависимости от силы и опыта мага.

Произношение: тЭрра вИтэ

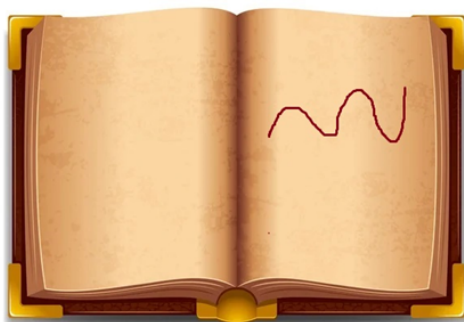
Движения палочкой: рука с палочкой и противоположная ладонь двигаются синхронно снизу, от земли, вверх в небеса

Мысленная составляющая: представить ширину, высоту заграждения, вид растения.

Ткф: помеха/защитное

Unitius Vientos - заклинание, вызывающее легкий порыв ветра, бриз

Произношение: унИтус вьЕнтус



Движения палочкой:

Мысленная составляющая: закрыть глаза и представить как волосы слегка развиваются

Sentis — создает защитную преграду из терновника.

Произношение: сЕнтис

Движения палочкой: направить на землю и поднять палочку вверх (как будто выращиваете терновник)

Мысленная составляющая: детально представить количество терновника, размер ограды. **Ткф: защитное**

Amuletum Terrae - заклинание стихии земли. Создает золотой кокон, который не только защищает вас от атаки, но и излечивает, если вы ранены.

произношение: амулЕнтум тЭррэ

движение палочкой: над головой круговое движение палочкой и свободной рукой. Круги у палочки и руки отдельные

мысленная составляющая: детально представить магический кокон, полный сил. Энергозатратное заклинание

Fimasuser - грязевой поток из волшебной палочки

Произношение: фимазУсе

Движение палочкой: направить палочку в пространство

Мысленная составляющая: представить как из палочки выливается грязевой поток.
Представить количество и расстояние, на которое он долетит (возможно только на видимое)

Форма: грязевой поток. **Ткф: урон**

Fumos - направленная струя дыма. Создает дымовую завесу. Часто им делают надписи в воздухе. В рамках дуэльного клуба заклинание создаёт вокруг колдующего дымовую завесу, скрывая его от оппонента. **Ткф: помеха**

Произношение: фУмос



Движение палочкой:

Мысленная составляющая: представить расстояние и размер струи дыма. Струя не должна попадать в цель, а рассеиваться в процессе выхода.

Форма: струя дыма

Fumos duo- густое облако дыма

Произношение: фУмос дУо

Движение палочкой: обеими руками (палочкой и рукой)



Мысленная составляющая: представить густое облако, которое появляется из точки по спирали

Форма: струя дыма. **Ткф: помеха**

Sordissium - мощная струя воды из палочки

Произношение: сордИссиум

Движения палочкой: резкий выпад вперед

Мысленная составляющая: представить размер, форму и дальность струи. **Ткф: урон**

Объектом является не предмет/живое существо, а абстракция – сознание/магическая энергия/другие заклинания

Exrecto Patronum - заклинание создает белый дух, патронус, способный помогать, защищать, отгонять дементоров и даже передавать сообщения. Создается счастливым воспоминанием: чем ярче и приятнее воспоминание, тем сильнее патронус.

Произношение: экспЕкто патрОнум



Движение палочкой:

Мысленная составляющая: смешанная. Необходимо рефлексорное желание защитится в эффективной комбинации со страхом. В то же время на фоне таких эмоций необходимо вспомнить самое счастливое воспоминание.

Форма: Может выглядеть как облако серебристого пара, либо принимать телесную форму животного

Obliviate - заклинание стирает память цели. Действует на определенные события или временной промежуток

Произношение: обЛивизйт



Движения палочкой:

Мысленная составляющая: необходима максимальная концентрация. Колдующий не должен думать ни о чем, все сознание должно быть занято составляющим мозга объекта. В процессе произнесения необходимо мысленно обозначить четкий отрезок или воспоминание, которое необходимо стереть. Представить его на каком-то носителе и медленно заставить исчезнуть.

Specialis Revelio - позволяет обнаружить скрытые темные чары.

Словесная формула: специАлис ревЕлио

Двигательная составляющая: направить палочку на объект двумя взмахами

Мысленная составляющая: энергозатратное заклинание. Необходима полная концентрация. Взгляд сфокусировать на необходимом предмете, и мысленное приказать: «раскройся, покажи мне больше»

Revelio — заклинание обнаружения невидимых объектов. Также позволяет обнаружить некоторые защитные или скрывающие чары, действие ряда зелий. Является основой для полизаклинаний поиска скрытых чар и обнаружения человека. Универсальное заклинание.

Словесная формула: ревЕлио



Движения палочкой:

Мысленная составляющая: энергозатратное заклинание. Необходима полная концентрация. Взгляд следует расфокусировать и мысленно повторять приказ «Покажись мне, покажись мне».

Форма: синяя искра

Mnemos – заклинание, изменяющее воспоминания цели. Специальная магия. Ментальная магия.

Finite Magiko - блокирует связь между палочкой и магом. Также может блокировать или ослаблять магию на определенной площади. Продолжительность зависит от силы и опыта мага. Снять невозможно.

Произношение: финИте маджИко

Движение палочкой: направить на руку мага и сделать резкое обрезающее движение

Мысленная составляющая: представить невидимую связь между палочкой и рукой и «обрезать» ее, а пространство между концами связи медленно превратить в стену

Форма: белый луч

Prior Incantato - заклинание, применение которого к волшебной палочке вызывает в обратном порядке последние магические действия. Специальная магия

Proteus - протеевы чары, сложный вид магии, позволяющий связывать несколько предметов, объединяя их в некое подобие системы. При воздействии на один предмет, изменяются свойства всех в одинаковой степени. Работает тогда, когда накладывается сразу на все предметы.

Произношение: протЕус + заговор-определение

Движения палочкой: Круг над всеми предметами вместе

Мысленная составляющая: необходимо представить, как тонкая серебрянная нить прошивает каждый предмет, связывая их между собой. Далее мысленно, желательно с закрытыми глазами сказать «изначально ты такой» и представить один предмет (или несколько, если они различные). Мысленно задержаться на несколько секунд. Затем мысленно сказать «изменяешься как любой» и представить как изменяется один предмет, а за ним все остальные. Открыть глаза и еще раз провести круг.

Пространственные

Saracious extremis - заклинание расширения; может быть использовано на пустые сумку, рюкзак, мешок, ящик, сундук или помещение, площадью не более кв.м. Не может быть использовано на карман в мантии или одно отделение в ящике, не может быть использовано повторно на один и тот же предмет. В хранилище можно прятать магические артефакты и зелья, а также живых существ. Предмет, зачарованный заклинанием расширения, теряет свои свойства пока находится внутри таким же образом зачарованного предмета или помещения. Внутренний объем можно увеличить в раз, однако предметы сверх исходного объема не увеличивают его вес.

произношение: капАциус экстрЕмис

движение палочкой: несколько кругов над объектом

мысленная составляющая:

Dilatatio – Специальная магия. заклинание расширения; может быть использовано на пустые сумку, рюкзак, мешок, ящик, небольшой сундук. Не может быть использовано на карман в мантии или одно отделение в ящике, не может быть использовано повторно на один и тот же предмет. В хранилище можно прятать магические артефакты и зелья, однако нельзя прятать живых и условно живых существ. Предмет, зачарованный заклинанием расширения, теряет свои свойства пока находится внутри таким же образом зачарованного предмета или помещения. Внутренний объем хранилища можно увеличить в раз, однако предметы сверх исходного объема не увеличивают его вес.

Произношение:

Движение палочкой:

Мысленная составляющая

Форма:

Dimensio – Специальная магия. заклинание управления пространством. Может быть использовано на любых предметах, помещениях, зданиях, а также на открытых пространствах любых площадей и объемов. Можно по отдельности неограниченно

сжимать и расширять любое измерение, включая время, изменять восприятие пространства: менять местами лево и право, верх и низ.

Произношение:

Движение палочкой:

Мысленная составляющая

Форма:

Portus - превращает предмет в портал. Специальная магия

Indespectus – делает невидимым все или что-либо конкретное, по выбору мага, на определенной территории. Обнаружить невидимые объекты может только более сильный маг. Специальная магия

Не подчиняющиеся временным законам магии

Fidelius - заклинание, скрывающее местонахождение какого-либо места от всех нежелательных лиц. Тайна заклинания Доверия запечатывается в сердце Хранителя и никаким способом эту тайну вырвать нельзя. Хранитель может раскрыть местонахождение объекта только добровольно. Специальная магия.

Maetro Hјagare - древняя защитная магия. Магический щит в виде оранжевого энергетического купола, способный отразить практически все заклятия. Поставивший защиту не может применять никаких других заклинаний, пока не снимет ее. Специальная магия.

Perpetuus Agglutium - заклятие вечного приклеивания. Разделить что-либо, скрепленное таким образом, при этом его не повредив, невозможно. Контрзаклятий не существует. Обряд.

Произношение: перпЕтус агглюТиум

Rivestimento - малоизвестное заклинание. Нельзя наложить на самого себя. Создает вокруг цели своего рода защитное поле, питаемое энергией автора чар. Способно блокировать даже Непростительные заклятия, но только в том случае, если вы по-настоящему любите того, кого хотите защитить.

Произношение: ривестимЕнто

Движения палочкой: вытянуть руку с палочкой в направлении цели и сделать несколько круговых движений большой амплитуды в горизонтальной плоскости во время произношения словесной формулы

Мысленная составляющая: необходимо огромное желание защитить объект.

Представить поле, от которого отскакивают все чары

Обряды

Arrago Vitum Mobilus - последовательность заклинаний для появления на какой-либо поверхности двигающихся изображений. Ритуал

Sacramentum Obligatum - непреложный обет. Клятва, нарушить которую невозможно: нарушителя ждёт неминуемая смерть. Для заключения требуется как минимум три волшебника: тот, который даёт клятву, тот, которому дают клятву, и свидетель клятвы, скрепляющий обещания. Обряд

Обряд Жертвы

Обряд возрождения