

Colegio Don Bosco

"Educa para la vida, haciendo vivir" GUÍA ACADÉMICA

VERSIÓN: 02 CÓDIGO: CDB-F- 074

Nombre:	Grado: 8	Asignatura: Tecnología e informática
Fecha: Julio de 2018	Guía N°: 1	Docente: Didier Vigoya Angarita

Propósito:

Reconocer los conceptos de animación y los elementos que lo conforman.

Enseñanzas:

Concepto de diseño
Elementos del diseño
Concepto de animación
Concepto de fotograma
Tipos de fotogramas
Formatos de las animaciones

Actividades:

- 1. En un documento en blanco, responde las siguientes preguntas:
 - a. ¿Qué es el diseño?
 - b. ¿Cuáles son los elementos básicos del diseño?
 - c. ¿Qué es la animación?
 - d. ¿Qué es un fotograma?
 - e. ¿Qué es un fotograma clave?
 - f. ¿Qué es el formato Gif y el formato SWF?
- 2. Vamos a crear nuestra primera animación, usando la técnica para la creación de dibujos animados que consiste en dibujar en una hoja un objeto y en la hoja siguiente mover el objeto y así sucesivamente hasta crear el efecto de movimiento.

Para esto vamos a usar el programa Power Point, utilizaremos las diapositivas como fotogramas.

- Crearemos un objeto en el primer fotograma
- Duplicamos el fotograma
- En el segundo fotograma moveremos el objeto un poco
- Duplicamos el segundo fotograma
- En el tercero movemos el objeto nuevamente
- Repetimos estas acciones hasta que el objeto genere el efecto de animación.

Entre más fotogramas tenga la animación mejor se verá el efecto de movimiento.

Al finalizar las actividades guardarlas en la carpeta virtual.