# Визитная карточка проекта

## Название учебного проекта

Культура: от Древней Руси до современности

#### Авторы

Егунова Ирина Фёдоровна, Сергеева Анна Вениаминовна, Юдина Ксения Михайловна учебное заведение - МФ ВГСПУ, группа - HO-2c(б)к III, год - 2013

# Краткое содержание проекта (аннотация)

Вступительное слово

Презентация "Смайлики"

Презентация "Дорожные знаки"

Заключение

Визитная карточка проекта

#### Предмет, класс

Окружающий мир, 4 класс

## Приблизительная продолжительность проекта

1 месяц

#### Дидактические цели и ожидаемые результаты обучения

Показать детям изменение культуры от древности до современности,

Развивать умение пользоваться интернет-ресурсами,

Расширять кругозор детей через проектную деятельность.

#### Основополагающий вопрос

Культура влияет на нас, или мы на культуру?

#### Проблемные вопросы

- Как повлияла культура Древней Руси на культуру нашего времени?
- С помощью чего люди Древней Руси выражали свои мысли?
- Появляются ли новые способы выражения элементов культуры?
- Положительно ли влияют изменения культуры на общество?
- Существует ли "черная" культура?
- Какая из этих культур преобладает?
- Что меняет- культура человека или человек культуру?
- Может ли история существовать без культуры?
- Существует ли культура без истории?

# Учебные вопросы

- В чем специфика культуры Древней Руси?
- В чем специфика культуры современности?
- Расскажите об истории развития памятников Древней Руси.

- Каких известных деятелей культуры вы знаете?
- Что такое субкультура?
- Назовите виды культур.

## Описание системы оценивания (методы, оценочные материалы)

Система оценивания имеет следующие критерии:

- исследование,
- виртуальная экскурсия,
- обсуждение,
- защита проекта,
- сопоставление фактов.

Для оценки исследования разработано критерии.

# Необходимые начальные знания, умения и навыки

- 1) дети должны знать культуру Древней Руси
- 2) должны уметь интернет-ресурсами, учебными пособиями,
- 3) должны иметь навык творческой деятельности.

## Материалы и ресурсы, необходимые для проекта

- Оборудование: компьютер, картинки, видео
- Материалы на печатной основе: ...
- Интернет-ресурсы: ...