

Тимбілдинг «Дружній колектив»

На першому занятті гуртку WEB-програмування було проведено рухливі, креативні та корисні заходи для вихованців з метою знайомства та згуртування колективу.



Командна гра «Що, де, коли у світі комп'ютерів» змушує вихованців взаємодіяти та приймати спільні рішення.



Тематична гра «Ми — команда ІТ-шників», полягає у присвоєнні кожному вихованцю власної ролі в ІТ-компанії й перенесення колективу в альтернативну реальність з метою досягти певної мети (створити новий Web-продукт).

