

Базовый курс по проектированию в программе SketchUp

Продолжительность: 10 недель (**40 ак. часов**)

Формат: 1 раз в неделю по 4 академических часа

О программе

SketchUp — это интуитивно понятная программа для 3D-проектирования, позволяющая моделировать здания, предметы мебели, детали интерьера и сцены. Программа активно используется дизайнерами интерьера, архитекторами и проектировщиками мебели.

SketchUp позволяет быстро представить яркую пространственную модель уже на основе первоначального эскиза, которые легко демонстрировать клиентам и коллегам.

Кому подойдёт курс?

- начинающим дизайнерам интерьера
 - специалистам, желающим расширить свои навыки в сфере 3D-моделирования
 - тем, кто хочет уверенно пользоваться SketchUp в работе над проектами
-

Результаты обучения

После прохождения курса вы сможете:

- Понимать принципы работы в SketchUp
 - Создавать базовые 3D-модели объектов интерьера
 - Разрабатывать простые планировки помещений
 - Работать с библиотеками готовых моделей
 - Подготавливать наглядные эскизы и трехмерные изображения
-

Технические требования

- Операционная система: Windows 7 или новее
- Видеокарта: дискретная с поддержкой OpenGL 3.0 и выше
- Манипулятор: мышь с колесиком (обязательно)

Программа курса:

Неделя 1: Введение. Настройки рабочего пространства (4 ак.ч.)

- 1. Занятие 1: Установка программы**
- 2. Занятие 2: Линейное рисование**
 - Настройки рабочего пространства
 - Основные инструменты рисования: линия, прямоугольник

Неделя 2: Настройки рабочего пространства и начало учебного проекта (4 ак.ч)

- 3. Занятие 3: Линейное рисование**
 - Основные инструменты рисования: линия, прямоугольник
 - Основные инструменты редактирования: перемещение объектов, поворот перемещением, ластик
- 4. Занятие 4: Линейное рисование**
 - Практическая работа

Неделя 3: Настройки рабочего пространства и начало учебного проекта (4 ак.ч)

- 5. Занятие 5: Линейное рисование**
 - Основные инструменты рисования: окружность, многоугольник, дуга
 - Основные инструменты редактирования: поворот, масштаб, сдвиг
- 6. Занятие 6: Линейное рисование**
 - Практическая работа

Неделя 4: Планировка дома/ квартиры (4 ак.ч)

- 7. Занятие 7: Планировка дома/ квартиры**
 - Вставляем, выравниваем и масштабируем изображение плана дома
- 8. Занятие 8: Планировка дома/ квартиры**
 - Построение наружных стен.

Неделя 5: Материалы (4 ак.ч)

- 9. Занятие 9: Планировка дома/ квартиры**
 - Построение оконных проемов
 - Возведение внутренних стен.
 - Что делать, если объем не сходится или его нет
- 10. Занятие 10: Делим на составные части**
 - Практическая работа

Неделя 6: Материалы (4 ак.ч)

- 11. Занятие 11: Конструирование дверей**
- 12. Занятие 12: Конструирование дверей**
 - Практическая работа

Неделя 7: Материалы (4 ак.ч)

13. Занятие 13: Работа с материалами

- Окрашиваем края грани, поверхности, группы и компоненты
- Редактирование размера и цвета и прозрачности текстуры

14. Занятие 14: Работа с материалами

- Создание материала из изображения. Создание локальной коллекции материалов
- Раскладка плитки и паркета с помощью текстуры. Загрузка текстуры из Интернета и 3Dwarehouse

Неделя 8: Материалы (4 ак.ч)

15. Занятие 15: Работа с материалами

- Создание текстуры из фотографии. Комбинирование текстур
- Проецирование текстуры.

16. Занятие 16: Работа с материалами

- Практическая работа

Неделя 9: Моделирование (4 ак.ч)

17. Занятие 17: Моделирование мебели

- Создаем компонент для коллекции
- Моделируем дверь.
- Вставляем и редактируем динамические компоненты окон

18. Занятие 18: Моделирование мебели

- Практическая работа

Неделя 10: Моделирование (4 ак.ч)

19. Занятие 19: Расстановка светильников

- Расстановка светильников
- Лепнина: карнизы, плинтуса, розетки.

20. Занятие 20: Расстановка светильников

- Розетки и выключатели
- Радиаторы и конвекторы. Шторы и жалюзи