

Программа обучения на 3 года

1 год обучения		
1 модуль / Adobe Illustrator	1 урок	Основы дизайна. Виды дизайна. Обзор программы Иллюстратор: базовые инструменты, интерфейс, горячие клавиши. Создание простых элементов (фигур)
	2 урока	Основы цветоведения. Работа с слоями. Настройки инструментов. Создание простой иллюстрации их фигур.
	2 урока	Простые фигуры. Свет и объем. Основы разработки персонажа. Рисование персонажа простыми фигурами
	1 урок	Инструмент перо. Создание иллюстрации пером
	2 урока	Растровые и векторные изображения. Конвертация растрового изображения в векторное. Отработка инструментов
	2 урока	Основы работы с текстом. Создание иллюстраций с эффектами
	3 урока	Создание стикеров на тему «Хэллоуин». Основы леттеринга
	2 урока	Работа с новыми инструментами. Создание иконок
	1 урок	Что такое паттерн и как его создать. Повторяющиеся паттерны.
	3 урока	Создание иллюстрации для анимации
	3 урока	3D эффект иллюстрации
	3 урока	Изометрия. Создание иллюстрации в изометрии
	1 урок	Стили иллюстраций. Дудлы. Создание дудлов
	2 урока	Создание праздничной открытки
	2 урока	Изучение встроенных эффектов. Создание иллюстраций с эффектами
	2 урока	Создание иллюстрации для анимации
	МАСТЕР-КЛАСС	
	2 урока	Развивающие компьютерные игры по дизайну
	3 урока	Олимпиада по Adobe Illustrator
	3 урока	Создание иллюстрации для анимации
2 модуль /	3 урока	Основы графического дизайна. Интерфейс программы. Базовые инструменты. Основы растровой графики. Горячие клавиши. Создание макета для рекламы

Adobe Photoshop	3 урока	Волшебная палочка. Лассо. Перо. Применение инструментов на практике
	2 урока	Создание коллажей. Создание маски. Применение инструментов на практике
	2 урока	Разработка визиток
	2 урока	Ретушь фото. Восстанавливающие инструменты. Отработка изученных инструментов
	2 урока	Создание стикеров
	3 урока	Открытки на 8 марта. Применение нейросетей
	2 урока	Создание баннера
	2 урока	Викторина по дизайну. Инструменты замены цвета
	2 урока	Обработка фото для создания сюрреалистичной иллюстрации
	1 урок	Создание коллажей
3 модуль / Adobe Premiere Pro	6 уроков	Интерфейс программы. Базовые инструменты. Таймлайн. Разрезание видео. Цветокоррекция. Применение основных эффектов и переходов
	2 урока	Анимация титров
2 год обучения		
1 модуль / Adobe After Effects	2 урока	Виды анимации. Основы анимации. Интерфейс программы After Effects. Горячие клавиши. Создание первых простых анимаций
	2 урока	Инструменты для базовой анимации. Ключи. Создание первых простых анимаций
	2 урока	Простые анимации с шейпами. Безье. Временная интерполяция. Пространственная интерполяция
	2 урока	Простые анимации с маской. Анимация текста.
	4 урока	Отрисовка персонажей для анимации в АЕ. Анимация походки персонажа
	2 урока	Параллакс эффект. Отработка на практике изученных инструментов
	2 урока	Анимация морфинга
	1 урок	Анимация лица персонажа
	7 уроков	Анимация иллюстраций, сделанной в adobe illustrator
	МАСТЕР-КЛАСС	
	1 урок	Создание анимации к 9 мая

	2 урока	Анимация иллюстрации, сделанной в adobe illustrator
	3 урока	Олимпиада по After Effects
	4 урока	Коммерческая анимация
2 модуль / Adobe Photoshop		Повторение основ дизайна. Повторение ранее изученных инструментов и интерфейса.
	2 урока	Создание коллажа
	2 урока	Создание рекламного баннера
	1 урок	Повторение инструментов цветокоррекции
	1 урок	Создание собственных кистей
	2 урока	Отработка инструментов рисования
	2 урока	Создание сложной иллюстрации
	3 урока	Изучение создания gif-анимации
	1 урок	Мокапы. Создание собственных мокапов
3 модуль / Adobe Illustrator + Adobe After Effects	24 урока	Повторение ранее изученных инструментов и интерфейсов. Создание собственного мультфильма
3 год обучения		
1 модуль / Blender		Обзор программы: базовые инструменты, интерфейс, горячие клавиши. Создание простых элементов. Применение программы. Сохранение проектов
	3 урока	
	4 урока	Добавление и трансформация объектов. Изучение более сложных инструментов
	4 урока	Разработка и создание простого персонажа
	6 уроков	Создание сложного объекта. Работа с кривыми
	7 уроков	Модификаторы. Применение новых изученных инструментов для создания интерьера
	2 урока	Изучение настроек particles и применение на объекте
	5 уроков	Основы работы со схемами шейдеров. Создание стеклянного объекта
	3 урока	Изучение основ анимации и создание простой анимации

	МАСТЕР-КЛАСС	
	3 урока	Создание анимации движения и работа с graph editor
	4 урока	Анимация камеры. Вращение по кругу. Создание анимации
	3 урока	Разработка и создание праздничной анимации
	8 уроков	Создание коммерческой визуализации продуктов
	4 урока	Олимпиада
	8 уроков	Геоноды. Создание объектов с применением схем геонодов
	8 уроков	Основы скульптинга. Создание базовой модели скульптингом.