

Планування по предметах

Інформатика 6 класи

Підручник: Інформатика 6 клас. **Автор:** Ривкінд, Лисенко, Чернікова,
Шакотько

Рік видання: 2023. Видавництво “Генеза” Київ

Теми	Форми контролю (сімейне)	Форми контролю (екстерни)	Примітка
Тема 1.Цифрові пристрої. Цифрові технології Призначення цифрових пристроїв. Класифікація цифрових пристроїв. Цифрові технології. Використання цифрових інновацій для навчання, комунікації і творчості.	Контрольн а робота за 1 семестр (грудень 2023)	Контрольн а робота за рік (травень 2024)	
Тема 2. Комп'ютерні презентації Етапи створення комп'ютерної презентації. Анімація об'єктів на слайді. Анімація слайдів. Налаштування показу комп'ютерної презентації.			
Тема 3. Текстові документи Формати текстових документів. Списки в текстовому документі. Таблиці в текстовому документі. Схеми в текстовому документі. Зображення в текстовому документі.			
Тема 4. Графічні зображення Базові поняття комп'ютерної графіки. Види комп'ютерної графіки . Програми для опрацювання графічних зображень. Створення, редагування і форматування зображень. Шари, їх використання. Додавання тексту до графічних зображень та його форматування.			

Створення багатоелементних зображень			
Тема 5. Моделювання Поняття моделі. Види моделей. Інформаційні моделі. Математичні моделі. Гіпотеза. Перевірка гіпотези з використанням моделі. Експеримент. Добір даних для перевірки гіпотез	Контрольна робота за 2 семестр (травень 2024)		
Тема 6. Електронні таблиці Табличний процесор. Арифметичні обчислення. Стовпчасті діаграми. Кругові діаграми. Комп'ютерний експеримент. Опрацювання результатів експерименту			
Тема 7. Алгоритми та програми Величини. Команда присвоєння. Цикли з параметром з величинами. Вкладені цикли. Розгалуження з величинами. Вкладені розгалуження. Цикл з передумовою. Цикли з розгалуженнями. Розгалуження з циклами.			

**Завдання для проведення річного оцінювання з інформатики
учнів – екстернів за курс 6 класу у 2022-2023 н.р.
У завданнях 1–4 оберіть одну правильну відповідь (по 1 балу)**

1. Комп'ютерні презентації складаються із...
 - а) документів;
 - б) музичних файлів;
 - в) слайдів;
 - г) текстових сторінок
2. Слайди презентації можуть містити ...
 - а) тільки текст;
 - б) текст, зображення, аудіо та відео;
 - в) тільки відео
3. Яка клавіша запускає Режим показу слайдів?

а) Shift; б) Alt; в) F5; г) F9

4. Що таке растр?

а) Прямокутне поле, що складається з точок різного кольору та яскравості.

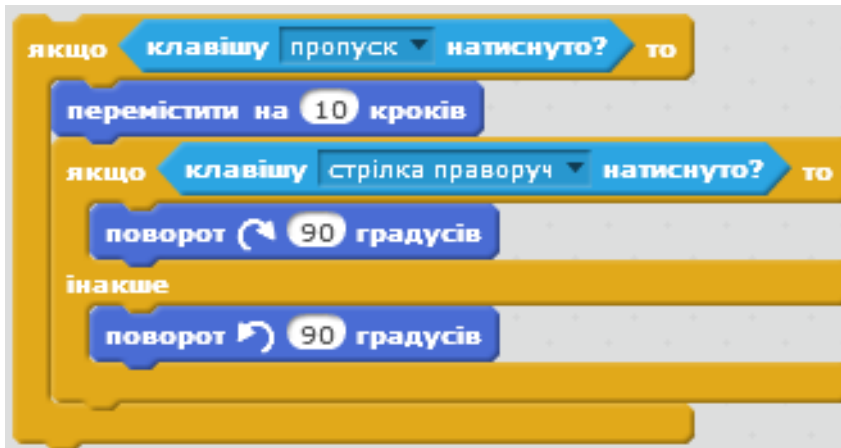
б) Найменша одиниця растрового поля.

в) Найбільша одиниця растрового поля.

5. Від чого залежить якість растрового зображення? (2 б.)

6. Що таке алгоритм? (2 б.)

7. Складіть блок-схему до поданого алгоритму. (4 б.)



Завдання

Для проведення І-го семестрового оцінювання учнів сімейної форми навчання з інформатики

6 клас

І рівень

1) **Оберіть файл, який створили у програмі PowerPoint.**

а) .doc

б) .jpg

в) .pptx

2) **Щоб розпочати показ презентації, необхідно натиснути**

а) F1

б) F4

в) F5

г) Esc

3) **Вкажіть властивості інформації?**

А) Корисність

б) Зрозумілість

в) Пристижність

г) Своєчасність

д) Достовірність

е) Повнота

4)Процесор – пристрій, що здійснює опрацювання в комп'ютері.

а)Даних

б)Сигналів

в)Потоків

5)Цифрова ідентичність-це сукупність

а)даних

б)інформації

в)фото

6)Що може бути маркером у списку?

а)Номер

б)Абзац

в)Символ

г)Вкладка

II рівень

Дайте визначення поняттям

7)Анімація –

8)Комп'ютерна презентація –

9) текстовий процесор-

III рівень

Намалюйте зображення в растровій графіці

Завдання

**Для проведення II –го семестрового оцінювання учнів сімейної форми
навчання з інформатики**

6 клас

I рівень

**1)Алгоритмічна структура, яка використовується для подання
багаторазового виконання набору команд**

а)повторення

б)розгалуження

в)слідування

2)Об'єкт-виконавець у середовищі Скретч має назву

а)малюнок

б)об'єкт

в)спрайт

**3)Висловлення – це речення, яке містить твердження про певний об'єкт
або зв'язки між об'єктами. Висловлювання може бути—(декілька
відповідей)**

а)істинним

б)сучасним

- в)терміновим
- г)хибним
- д)недолугим

II рівень

Дайте визначення поняттям

- 7)Модель –
- 8)Алгоритм –
- 9) Алгоритмічна структура—

III рівень

Проаналізуйте і побудуйте алгоритм поданий на зображенні в середовищі Скретч і дайте відповіді на питання.

- 1)Скільки квадратів намалює виконавець?__
- 2)Яка алгоритмічна структура використовується при побудові даного алгоритму?__
- 3)Чи використовується в даному алгоритмі алгоритмічна структура повного розгалуження?(так чи ні)__

