

NOMBRE Y APELLIDO	P	AB	H1	H2	H3	HR	SAC	RE	BB	HP	K	R	RBI	SB	A	E	PB	WP	PO	PF	AR

EL SOFTBOL COMO DEPORTE

LA PLANILLA DE EQUIPO, COMO HERRAMIENTA PARA EL SEGUIMIENTO ESTADÍSTICO DEL JUEGO DE SOFTBOL

SIGLAS

POS: Posición que asume el jugador en la defensa. Las mismas son: *1- Pitcher 2- Catcher 3- Primera Base 4- Segunda Base 5- Tercera Base 6- Short Stop 7- Filder izquierdo 8- Filder Central 9- Filder Derecho.*

AB: Turnos al bate en el partido (se contabilizan los turnos consumados, en caso de que el tercer out sea producto de un robo de base de un bateador corredor que me antecede, al no haber bateado, no se contabilizara, en mi estadística, como un “turno al bate”, y en el próximo Inning seré quien comienza a batear)

H1-H2-H3. Hit de una, dos y tres bases, corresponde al avance que produce el bateador como resultado de su acción de bateo – sin mediar error en la defensa, ni robo por parte del bateador corredor.

HR: Home Run, consiste en la acción de batear y regresar en la misma acción a la placa de home (habitualmente es sacar la pelota de la cerca, siempre en terreno fair) se puede dar el caso del denominado home run de piernas, cuando sin sacar la pelota del terreno de juego se llega a home merced a una gran corrida de bases.

SAC: Sacrificio, para que el mismo se produzca, se debe dar una doble condición, por un lado debe producirse el out de quien batea, y por otro, lograr el avance de un compañero que se encontraba envasado.

RE. Envasado por error, ocurre cuando un bateador llega segura a una base, no por su gestión ofensiva, sino por un error defensivo, el bateo claramente de no mediar ese error hubiera conducido a un out.

BB: Base por bola, ocurre cuando el Pitcher lanza en la misma cuenta su cuarta bola mala, se le da la primera base sin riesgo al bateador.

HP. Hit Pitching, Golpeado. Ocurre cuando un lanzamiento del pitcher golpea al bateador, el juez otorgara la primera base al bateador, siempre y cuando el mismo intente esquivarlo.

K: Strike Out, se produce cada vez que el catcher toma de aire la tercera bola buena del pitcher en la misma cuenta.

R: Run, Carrera, es la acción retornar pisando la placa de home, previo haber pisado las tres bases anteriores, sin haber sido puesto out.

RBI: Carrera limpia impulsada, es el número de carreras, que producto del bateo de un compañero, se producen como resultado del mismo, *incluido el jugador que bateo en el caso de un home run.* Se le debe anotar al bateador el mismo número de carreras que impulso con su bateo.

SB: Stolen Base, Robo De base, ocurre cuando un corredor logra un avance sin mediar ni error en la defensa, ni hit de otro atacante, producto únicamente de su habilidad para correr las bases.

A: Asistencia, ocurre cada vez que una asistencia de un compañero produce un out.

E: Error, se produce cada vez que un bateador o un bateador corredor logra un avance por un error en la defensa (puede ser una mala recepción o una mala asistencia).

PB: Passed Ball, Pelota pasada, ocurre cada vez que una pelota claramente atrapable para el catcher, se le escapa y esta acción, produce el avance de un corredor, de no haber corredor en bases, un pas bol no deberá ser cargado al receptor.

WP: Wild Pitch, Lanzamiento sin control, es un lanzamiento del pitcher que, o bien pica antes de la placa de home, o bien pasa lejos del alcance del catcher, siempre que un corredor en base logre un avance, se adopta el mismo criterio que en el passbol para su tratamiento estadístico.

PO: Put Out, Puesto Out, ocurre cada vez que un defensor pone out a un bateador o a un bateador corredor.

PF: Filder Choice, Preferencia de Fildeo, ocurre cuando un jugador a la ofensiva logra un avance producto de que la defensa opto por poner out a otro compañero, es una jugada en la cual mi llegada “seguro” a la base es producto de la opción que realizo la defensa.

AR: Atrapado Robando, se produce cada vez que un jugador sorprendido entre bases, o bien que salio al robo de bases, es puesto out.