

EDUCACION FISICA 1

SOFTBOL 1

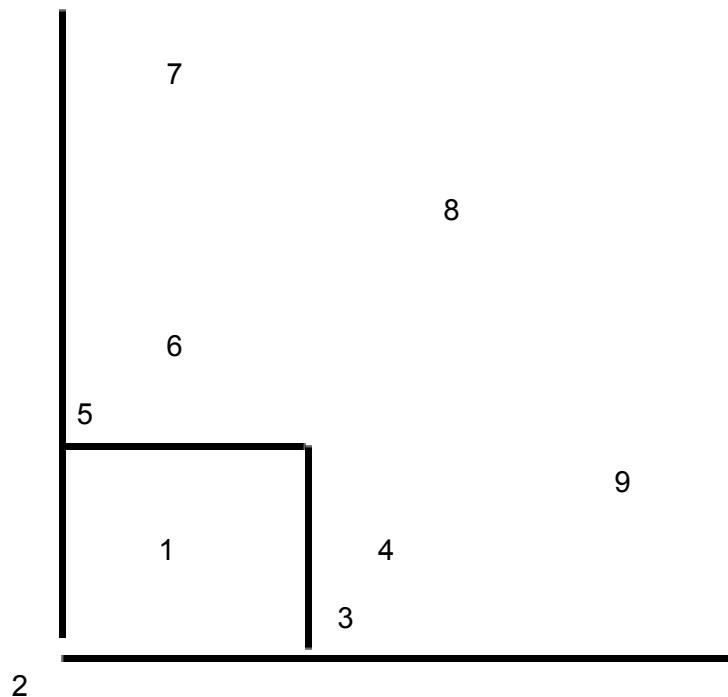
Año: 2012

TACTICA DEFENSIVA:

TIPOS DE DEFENSA.

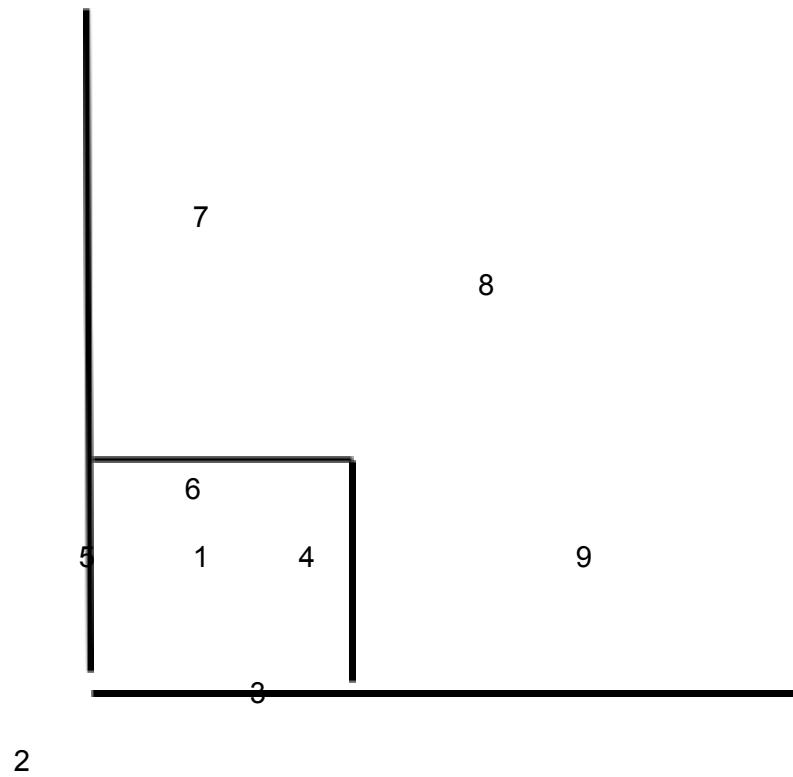
DEFENSA ABIERTA: Es aquella defensa en donde los jugadores del infield y los jugadores del outfield se alejan de home y del diamante respectivamente.

Primera base y tercera base se colocarán por detrás de su base cerca de la misma. Se utiliza cuando se sabe de antemano que el bateador efectuará un batazo muy potente.



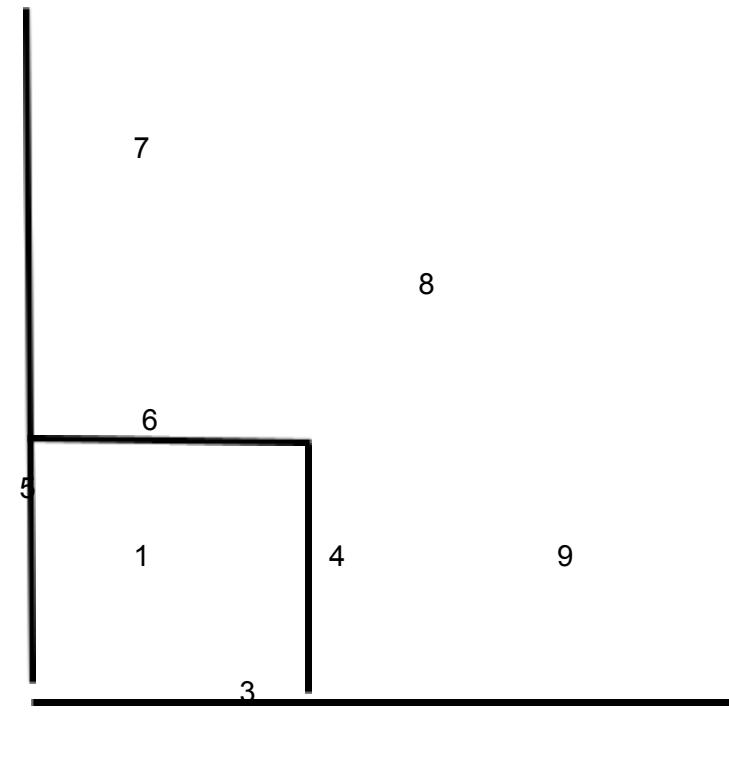
DEFENSA CERRADA: Es aquella defensa en donde los jugadores del infield y los jugadores del outfield se acercan a home y al diamante respectivamente.

Se utiliza cuando se conoce al bateador que no es potente o que ejecutará un bunt o toque.



DEFENSA MIXTA: Es una combinación de las dos anteriores, donde algunos jugadores estarán alejados del diamante (jardineros o fielders) y otros se colocarán cerca de home (jugadores de base).

Hay varios tipos de defensas mixtas, para llevar a cabo las mismas se deberá tener en cuenta si hay corredores en base o cuando no se conoce al bateador. En la actualidad es la más usada.



CONTENIDOS TACTICOS DEFENSIVOS:

Cubrimientos: Se lo define como la situación que realiza la defensa cuando un jugador va por detrás de un compañero que está por recepcionar la bola. Lo cubre de un posible error en la recepción. Puede intervenir cualquier jugador de la defensa. Los cubrimientos pueden ser por bateos o por pases.

Relevos: Se lo define como la situación en la cual un jugador ocupa un lugar en defensa por otro y se da porque éste fue en busca de la bola bateada o por un pase. Los relevos los realizan los jugadores del diamante o infield.

A CONTINUACION ANALIZAREMOS LOS MOVIMIENTOS Y CARACTERISTICAS DE LOS DIFERENTES JUGADORES COLOCADOS EN LA DEFENSA.

PITCHER O LANZADOR: No solamente tiene suma importancia la habilidad del lanzador en la ejecución de los lanzamientos sino que su papel en las situaciones y acciones defensivas es también primordial para el éxito de su equipo. Es aconsejable, que una vez ejecutado el lanzamiento, el lanzador se desplace por lo menos un poco hacia la derecha. Este desplazamiento tiende a facilitar la acción del receptor en la clásica jugada en la que éste trata de evitar que un adversario robe segunda base. Si permanece en la línea del lanzamiento puede obstruir la visual de su compañero e incluso interferir en la trayectoria de la pelota. Inmediatamente después de haber lanzado y de efectuar el paso lateral. El lanzador debe adoptar la posición defensiva clásica de todo jugador, piernas semi flexionadas, la vista fija en la pelota, manos hacia delante de las piernas y concentrado totalmente para poder jugar la pelota.

No debe olvidarse que son numerosas las veces en que la pelota es bateada hacia su sector, ya sea de aire, de línea, por el suelo o mediante un toque o bunt, y por lo tanto, dada la escasa distancia que lo separa del bateador, su reacción debe ser casi instantánea para no perder la posibilidad de actuar eficazmente, reteniendo la pelota (si ella puede ser tomada de aire), provocando la eliminación del bateador, y si fuera necesario jugarla hacia aquella base donde sea conveniente asistir de acuerdo con la posición de los adversarios en ese momento.

CATCHER O RECEPTOR: El cátcher dentro del conjunto defensivo es el jugador que le sigue en importancia al lanzador. Muchos lo señalan como el puesto de mayor sacrificio y de suma responsabilidad.

La influencia de éste jugador durante el juego es la consecuencia de las múltiples funciones que debe desempeñar. Su misma posición en el campo, de frente a este, y teniendo por lo tanto ante su vista en forma natural todo el terreno de juego, lo obliga a constituirse en el director de su equipo cuando éste se halla actuando en defensa. El receptor debe efectuar el menor número de desplazamientos posibles y quedar en posición cómoda para arrojar inmediatamente la pelota hacia las bases. Con un jugador adversario en primera deberá reaccionar rápidamente al recibir la pelota proveniente del lanzamiento y jugarla hacia segunda base.

PRIMERA BASE: Cuando se produzca un bateo sobre la línea de primera o un toque o bunt en esa dirección especialmente cuando se estima que el lanzador no podrá recibir la pelota, el primera base deberá avanzar inmediatamente en busca de la misma, en éste

caso, el segunda base es el que se dirigirá a primera base para recibir la asistencia de éste jugador. Si el bateo se proyecta lejos de su jurisdicción, correrá rápidamente hacia la base y se colocará cerca del borde interno de la almohadilla, el pie opuesto a la mano que recibe y el pie móvil en dirección al lugar en que se encuentra el compañero que le ha de efectuar la asistencia. Si su base se encuentra ocupada y el bateo se dirige hacia él, primero deberá jugar la pelota hacia segunda base con el fin de concretar la eliminación del corredor de que salía de primera e inmediatamente se dirigirá hacia su base con el propósito de estar prevenido para recibir la devolución que le efectuará el segunda base o el short stop, con lo que procurarán también dejar fuera al bateador-corredor antes de que llegue a primera.

SEGUNDA BASE: Deberá considerarse en primer lugar que, conjuntamente con el SHORT STOP, es el encargado de cubrir un mayor espacio de terreno, deberá actuar en estrecha relación con el cátcher en la jugada más riesgosa de eliminación (evitar el robo de segunda base).

La acción de éste dependerá de dos circunstancias fundamentales: - Si se produce el bateo, y

- Si el receptor intenta la eliminación del corredor que se dirige hacia su base. Si no hay hombres en base, jugará a primera.

Hallándose primera base ocupada, correrá y pisará previamente segunda si se halla cerca de ésta y, girando asistirá hacia primera base. En esta situación si existe buen entendimiento con el short stop es aconsejable hacer el pase a éste que ya se habrá ubicado sobre la base dando frente a primera.

Con un corredor en segunda o en primera y segunda deberá estar atento para jugar a tercera. Con corredores en primera y tercera no debe tratar de impedir el robo de segunda base porque si lo intenta, seguramente el de tercera anotará una carrera. Pueden utilizarse dos procedimientos para intentar una eliminación en éstos casos: con una seña previa jugar la pelota al segunda base o al short stop, el que recibe la pelota avanzando hacia home, si observa que el corredor de tercera intenta el robo de home devolverá la pelota rápidamente al receptor o cátcher, para que éste realice la eliminación en el plato o provoque el encierro del corredor. El otro procedimiento consiste en efectuar el amague hacia segunda y sobre el mismo movimiento inicial efectuar el pase a tercera, donde el corredor, si se ha separado excesivamente de la base, podrá ser eliminado o provocar su encierro entre tercera y home. El peligro de esta jugada consiste en que el más pequeño error, originado generalmente por la inestabilidad del amague, puede costar una carrera.

TERCERA BASE: Es el último peldaño que debe escalar cada adversario para llegar a home, y por donde todo error sobre la base a su custodia significa prácticamente, acordar al equipo contrario una carrera. Con corredor en primera base, si el bateo se dirige hacia el campo exterior, se encaminará directamente hacia su base con el objetivo de recibir la pelota antes de que llegue el adversario. Si éste se detiene entre segunda y tercera tratará de acosarlo con la pelota, y cuando se halle a unos 5 metros aproximadamente de regreso a segunda, asistirá al short stop o al segunda base para que uno de ellos toque al corredor.

Con primera y segunda bases ocupadas deberá estar atento para recibir la asistencia en jugada forzada e inmediatamente estar dispuesto para jugar a cualquiera de las otras bases para intentar completar una doble eliminación. Con corredor en segunda base, si debe alejarse de la base para detener una pelota bateada o para recibir un toque o bunt pasará la misma al short stop que correrá a relevarlo en la base.

SHORT STOP: Por la zona que está bajo su custodia se constituye en el eje de la acción defensiva de su equipo, dado que la mayor parte de los bateos se proyectan hacia ese lugar. Este jugador deberá cubrir por detrás a sus compañeros de segunda y tercera en las jugadas que se realicen sobre esas bases. Si el tercera o el segunda deben alejarse de su base con el objetivo de tomar la pelota, el short stop será el encargado de relevar dichas bases, debiendo estar atento para recibir la asistencia. Cuando se produzca un bateo que se proyecte hacia el fondo del campo izquierdo o central, si fuera necesario, interceptará la pelota para dirigirla hacia tercera o home, según corresponda.

JARDINEROS O EXTERIORES (FIELDERS)

Estos jugadores permanecen durante mucho tiempo inactivos y en algunos encuentros no recibirán una sola pelota en todo el desarrollo del mismo. Esta circunstancia es la que muchas veces desanima al novicio y generalmente es el motivo por el cual se pierde todo su entusiasmo por este deporte. Es imprescindible el dominio de la voluntad para adaptarse a estas situaciones y el entrenador deberá poseer la suficiente habilidad para demostrarles que en muchos casos pueden constituirse en las figuras centrales del partido. No es aconsejable jugar las pelotas que se reciben en el fondo del campo directamente hacia el receptor o cátcher. Si fuera necesario efectuar la asistencia a home, deberán hacerlo con un pase previo al short stop o al segunda base, siendo estos los encargados de prolongar la asistencia al receptor o cátcher.

JARDINERO IZQUIERDO: Cuando se produce un bateo hacia tercera base deberá acercarse rápidamente de manera tal que pueda, si fuese necesario, interceptar la pelota

en el caso de que esta escape al control de sus compañeros. Cuando la pelota es bateada hacia otro sector del campo, deberá bajar hacia tercera para cubrir dicha base.

JARDINERO CENTRAL: Es de los tres el que debe poseer mayor velocidad por hallarse bajo su custodia una mayor superficie de espacio de juego, y a su vez, debe tratar de cubrir a los otros jardineros cuando ellos se dirigen a tomar una pelota. Cubrirá también segunda base, por detrás, en todo bateo o pelota jugada que se dirija a la misma.

JARDINERO DERECHO: Cubrirá primera base, por detrás, en todo bateo o pelota jugada que se dirija a la misma. Es preciso inculcar en los jugadores de campo la imperiosa necesidad de devolver hacia el diamante la pelota inmediatamente de recibida. Para concretar esto, es aconsejable que cada jardinero, antes de efectuarse el bateo, tenga una idea perfectamente definida de cuál será la jugada más conveniente que deberá realizar si la pelota se proyecta hacia él. El error de muchos de estos jugadores es que solo se preocupan por la recepción y luego de tomar la pelota recién observan el diamante para resolver que jugada realizarán. Esta demora es la razón de muchas carreras.

TACTICA OFENSIVA

PRIMER BATEADOR: Deberá poseer suma habilidad para tocar la pelota orientándola convenientemente hacia lugares descubiertos por la defensa, de tal manera que, no siendo un bateador muy potente su capacidad para orientar el bateo le permite alcanzar seguro primera base.

SEGUNDO BATEADOR: En este lugar se debe ubicar a un jugador con características similares al anterior, pero que posea, además, un exacto toque en la ejecución de bunts (toques) y tenga también un verdadero espíritu de sacrificio, ya que muchas veces deberá arriesgar su eliminación con el objetivo de que su anterior compañero avance en las bases. Para su mayor habilidad será saber colocar la pelota en cualquier lugar del diamante y para ello deberá poder golpear la pelota efectuando un pequeño recorrido con el bate, ya que si se hace con un balanceo largo es muy difícil controlar la ubicación de la pelota.

Un bateador zurdo en este lugar tiene algunas ventajas, dado que le será más fácil que a un diestro colocar la pelota, en la clásica jugada de batear y correr (hit and run), en el vacío que deja el defensor que se desplaza para cubrir la segunda base. Además como

se presupone que la primera base está ocupada, el defensor de la misma no puede jugar alejado de ella y por esto deja a sus espaldas un gran espacio libre que un buen bateador zurdo puede utilizar para colocar la pelota.

TERCERO, CUARTO Y QUINTO BATEADORES: Debe ubicarse en estos lugares a los bateadores más potentes del conjunto o equipo, ya que en ellos descansa, generalmente, la obtención de las carreras ya sea porque al hacerlo sacan la pelota fuera de los límites del campo de juego sobre terreno legal (obteniendo así un home run) o porque, como envían la pelota tan lejos, los compañeros pueden avanzar en las bases después que la pelota es tomada de aire, aunque ellos sean eliminados. De los tres, el tercero será el más veloz, ya que muchas veces de su gran velocidad dependerá que anote una carrera, el cuarto será el más potente de los tres y el quinto será el más seguro ya que este es el que tiene las mayores posibilidades de empujar a sus compañeros hacia home.

SEXTO BATEADOR: En este lugar se ubicará a un jugador de características muy similares al primero en razón de que es el que encuentre las bases cargadas cuando inicia su turno al bate, por lo tanto será el encargado de concretar, mediante su eficiente bateo, el avance hacia home de sus compañeros. Estadísticamente está comprobado que estos jugadores detentan los mejores promedios de carreras empujadas. Como debe poseer características muy similares al primero, cuando se cuente con dos elementos que reúnan los requisitos indicados se colocará en esta posición al más seguro y positivo.

SEPTIMO BATEADOR: En este lugar deberá colocarse otro bateador de potente bateo, ya que seguramente cuando inicie su turno encontrará algunos de sus compañeros ocupando las bases, los que podrán avanzar o anotar carreras en el caso de que su golpe sea efectivo.

OCTAVO Y NOVENO BATEADORES: En estos dos puestos se ubican a los bateadores más débiles, reservando el último para el lanzador con el objeto de brindarle la menor actividad posible en ataque, ya que deberá utilizar todas sus energías especialmente en su función específica.

PROF. MG. DE MARZIANI, FABIAN