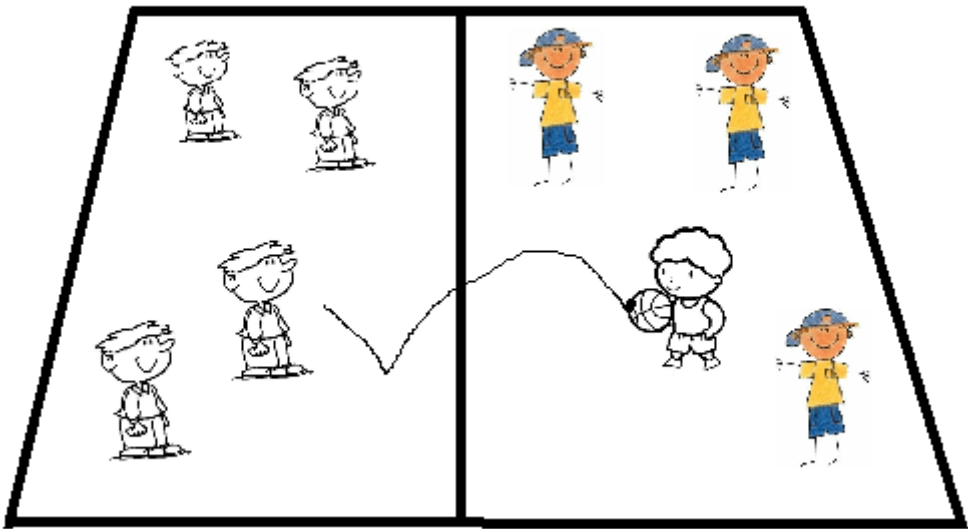


Ficha de juego, para la web “mundoaulajuegos”

Nombre:	Prisoner	Procedencia:	Estados Unidos
Edades:	12 a 16 años	Materiales:	Un balón que bote bien(baloncesto)
Espacio:	Rectángulo de 20x10, separado por la mitad	Duración:	15 minutos
Tipo de juego*	De locomoción. Competitivo. <i>Válido como juego de conocimiento de los nombres de los alumnos.</i>		
Descripción:	Un equipo en cada parte del rectángulo. Saca un jugador de un equipo, desde el fondo, tira la pelota y antes dice un nombre de jugador del equipo de contrario. Si el equipo contrario no coge la pelota antes de que dé el segundo bote, el jugador nombrado queda eliminado y se sienta al otro lado, cerca del campo. Si la pelota bota fuera del cuadro, o se atrapa la pelota, no pasa nada. Luego tira el jugador del equipo contrario, desde donde coge la pelota. Si la pelota sale fuera, desde el fondo. Una vez el equipo que lanza tiene prisioneros, antes de lanzar puede nombrar en lugar de a un contrario, a su compañero prisionero, para salvarle. Gana el equipo que hace todos los prisioneros del otro lado.		
Observaciones:	Hay varios juegos de este estilo, pudiendo salvar prisionero o capturarlo, según la acción. Por ejemplo, Morte e vita, Italia.		
Gráfico:			

Más información y referencias documentales en: [MUNDO AULA JUEGOS.TK](http://MUNDO_AULA_JUEGOS.TK)

**Tipo de juego: se ajustará a la clasificación de Moreno Palos (1992), sobre el juego como tarea motriz. Podrán añadirse matices respecto a su lógica interna, interacciones, y características del medio (Pierre Parlebas), o citar también la clasificación de Roger Caillois (), si se estima necesario.*