

IL MOUSE

Il mouse è stato inventato per velocizzare la nostra comunicazione con il PC. E' solitamente dotato di due tasti e una rotellina.



Il pulsante sinistro è il pulsante per eccellenza. Quando si parla di PC e ti dicono di cliccare da qualche parte, è sempre sottinteso che il tasto del mouse da usare è il sinistro.

Il singolo clic su un oggetto serve a selezionarlo (per esempio un file), a spostare il cursore di scrittura, ad attivare un programma o un comando contenuto in un menù.

Il doppio clic (clic ripetuto velocemente) permette di aprire un file o un programma sul desktop o contenuto in una finestra, ma anche di selezionare una parola in un documento di testo.

Il triplo clic è usato molto di rado: serve per selezionare un intero paragrafo in un documento di testo.

Molte volte capita di non ricordarsi se per ciò che vogliamo fare serve un clic o un doppio clic... pazientate: è un po' come ricordarsi quale marcia della macchina bisogna inserire, con l'esperienza svilupperete l'automatismo.

Il pulsante destro è usato meno frequentemente. Il menu di comandi che vedi quando schiacci il tasto destro del mouse si chiama *Menu contestuale*: ricorda questo nome, perché in seguito ci sarà utile.

La rotellina centrale serve a scorrere verticalmente il contenuto di una finestra in modo rapido. Quando leggi un quotidiano online, per esempio, le pagine possono essere molto grandi, e quindi non vengono visualizzate tutte intere sullo schermo. Per scorrerle puoi usare la rotella del mouse.

Il mouse serve principalmente per muovere **quella freccetta che vedi sullo schermo del tuo PC** e che si chiama **puntatore**.

IL PUNTATORE



Lo forma normale di questa sorta di estensione della tua mano è la forma di freccia, e così lo vedrai per la maggior parte del tempo, mentre ti muovi da una parte all'altra dello schermo.



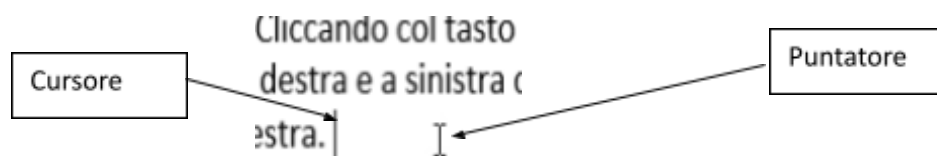
Quando il puntatore è così, vuol dire che il PC sta “**pensando**”. Molte operazioni che un computer compie, per quanto rapide, richiedono dei tempi tecnici per essere portate a termine. Questi tempi tecnici sono segnalati, appunto, da un puntatore di forma circolare. Abbi pazienza: cliccare nuovamente non velocizzerà il PC, anzi...



Anche quando vedi il tuo puntatore così il computer sta pensando, ma meno intensamente. Questo vuol dire che, durante l'operazione, puoi continuare a fare ciò che vuoi, perché quando sarà terminata sarà il PC a fartelo presente.



Quando il puntatore ha questo aspetto vuol dire che sei in un'area di scrittura: il puntatore diventa una sottile riga verticale per permetterti di spostare il cursore con maggior precisione. Nota: il cursore è il trattino verticale lampeggiante che indica dove il PC inserirà ciò che scriverai. Abituati a distinguere il puntatore dal cursore: quest'ultimo lampeggia a intermittenza, mentre il puntatore del mouse è fisso.



Quando il tuo puntatore diventa una mano con l'indice teso, vuol dire che in quel punto è presente un **collegamento a una pagina internet**, a cui puoi accedere facendo un singolo click. Ricorda: quando vedi la manina, *il clic che puoi eseguire è sempre e solo singolo, mai doppio.*



A volte, sopra alcuni oggetti appare una freccia a quattro punte. Essa indica che, tenendo premuto il tasto sinistro del mouse in quel punto, puoi **spostare l'oggetto** da un punto a un altro dello schermo.



Questa doppia freccia, invece, appare in quei punti da cui puoi **ridimensionare**

ciò che vedi sullo schermo. Cliccando col tasto sinistro e tenendolo premuto, il trascinamento del mouse a destra e a sinistra comporterà l'ingrandimento o il rimpicciolimento di una finestra.