

Технические правила по дисциплине FIFA19 соревнований «Кубок по футболному двоеборью»

1. Общая информация
 - 1.1. Участники Соревнований обязаны соблюдать требования настоящих правил, а также требования Регламента Соревнований.
 - 1.2. Версия игры: лицензионная, FIFA19 для консолей PS4.
2. Настройки игры
 - 2.1. Длительность тайма: 6 минут.
 - 2.2. Скорость игры: нормальная.
 - 2.3. Игра рукой: выключено.
 - 2.4. Травмы: выключено.
 - 2.5. Погода: ясная.
 - 2.6. Своя тактика: разрешено.
 - 2.7. Защита: тактическая.
 - 2.8. Камера: ТВ-Трансляция (масштаб 20.0).
 - 2.9. Стадион: стадион команды "хозяев".
 - 2.10. Задачи игрокам: можно менять.
 - 2.11. Быстрые тактики: разрешены.
 - 2.12. Переключение на вратаря: запрещено.
 - 2.13. Радар: включен.
 - 2.14. Судья: рандом.
 - 2.15. Тренер: выключен.
 - 2.16. Рейтинг игроков: 85.
3. Проведение матчей
 - 3.1. В игре принимают участие 2 команды по 2 человека в каждой. (Во время финального этапа 2 команды по 3 человека в каждой).
 - 3.2. "Хозяевами" матча считается команда, находящаяся выше в турнирной таблице на момент проведения матча.
 - 3.3. При выборе команд на матч первыми делают выбор "хозяева".
 - 3.4. Доступное время паузы ограничено механикой игры.
 - 3.5. Замены в составе команды в ходе проведения матча запрещены.
 - 3.6. При возникновении технических проблем матч приостанавливается и может быть переигран по решению судьи.
4. Ход спортивных соревнований
 - 4.1. Со стороны команды коммуникацию по организации матчей и спорным ситуациям ведут капитан команды и/или ответственный представитель команды.