



Хроники с места событий в испытании Бухта Богдана.

История начинается с желания посетить экскурсию на борту корабля и вживую увидеть все испытания. Команда отправилась на катере небольшой группой. Во время экскурсии нам предложили поучаствовать в играх и испытать всё на себе. Это было невероятно увлекательным и интересным процессом.

Первым нашим испытанием был «Мегагаф». Участник должен на флайборде подлететь и схватить ключ, который подвешен на длинном шесте над морем. Помогать ему в этом будет организатор игр. Сказать, что все справились с испытанием, ничего не сказать, так как большинство просто падали в воду, не зная как управлять флайбордами.

Вторым испытанием на форте был «Боярдодром», где один или два участника должны принять участие в состязании - беге в мешках. Попав в келью, игроки должны взять мешки, надеть их на ноги и пробежать по беговой дорожке до финишной зоны. Если один из игроков сможет достичь финишной зоны, то ключ высвободится из прозрачной трубки, после чего его можно будет взять и покинуть келью.

Следующим испытанием было соревнование «Страна чудес». Для успешного прохождения нам нужно было уменьшаться, чтобы пройти сквозь замочную скважину и попасть внутрь кельи в Страну чудес. Там нас ожидала причудливая большая растительность и ключ, висящий под потолком в конце кельи. Участник должен пройти по всем растениям до конца, чтобы в конце пути сорвать ключ.

Но не всё так просто: внутри всех растений находятся пружины, которые мешают игроку держать равновесие, в результате чего он может упасть, после чего ему придется заново начинать свой путь.

После завершения заданий на форту, мы смогли найти в комнате для приготовления к соревнованиям сигнальную ракету, которой успешно воспользовались. Таким образом нас немедленно забрал катер с форта и вернул на землю.

