

Дисципліна	КОМП'ЮТЕРНІ ТЕХНОЛОГІЇ ПРОЕКТУВАННЯ
Ступінь, що здобувається	Бакалавр
Курс	3
Обсяг	3 кредити ЄКТС
Мова викладання	Українська
Кафедра	Машин і апаратів харчових та фармацевтичних виробництв
Викладач	Доц. Десик Микола Григорович
Вимоги до початку вивчення	Базові знання з освітніх компонентів: «Комп'ютерні технології проектування».
Що буде вивчатися	• Загальні відомості про роботу в системах САПР. • Побудова кривих. • Створення розмірів. • Ефективне використання команд редагування. • Оформлення креслень спеціальними позначеннями. • Принципи створення будівельних креслень. • Принципи створення специфікацій. • Тривимірне проектування деталі та створення на її основі креслення.
Чому це цікаво/треба вивчати	Ознайомлення з основними напрямками автоматизації проектно-конструкторських робіт, а також набуті уміння і навички роботи в автоматизованих системах проектування, дадуть можливість майбутнім спеціалістам розробляти основні види інженерної графічної документації.
Чому можна навчитися (результати навчання)	Виконувати кресленики за допомогою засобів комп'ютерної графіки відповідно до вимог стандартів; виконувати робочі кресленики деталей за специфікацією та складальні кресленики; виконувати графічні побудови; застосовувати методи, прийоми комп'ютерної графіки в практичній діяльності.
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	Знання, набуті під час вивчення дисципліни, дадуть змогу сформувати здатність здобувачів формувати та аналізувати вихідні дані для автоматизованого проектування біотехнологічних виробництв; виконувати графічну побудову елементів технологічного обладнання, аналізувати будову машин і апаратів; аналізувати результати автоматизованого проектування; користуватися бібліотеками стандартних графічних елементів.
Інформаційне забезпечення	Силабус дисципліни
Форма проведення занять	Лабораторні заняття
Семестровий контроль	Диференційований залік